

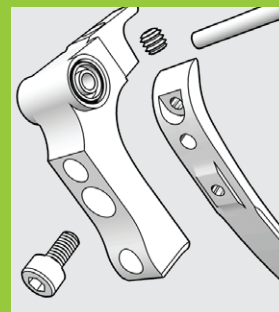
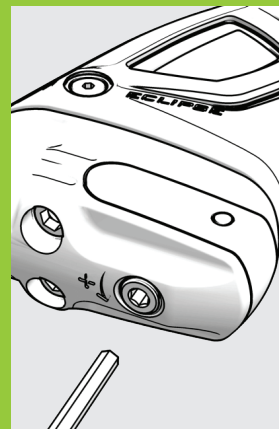
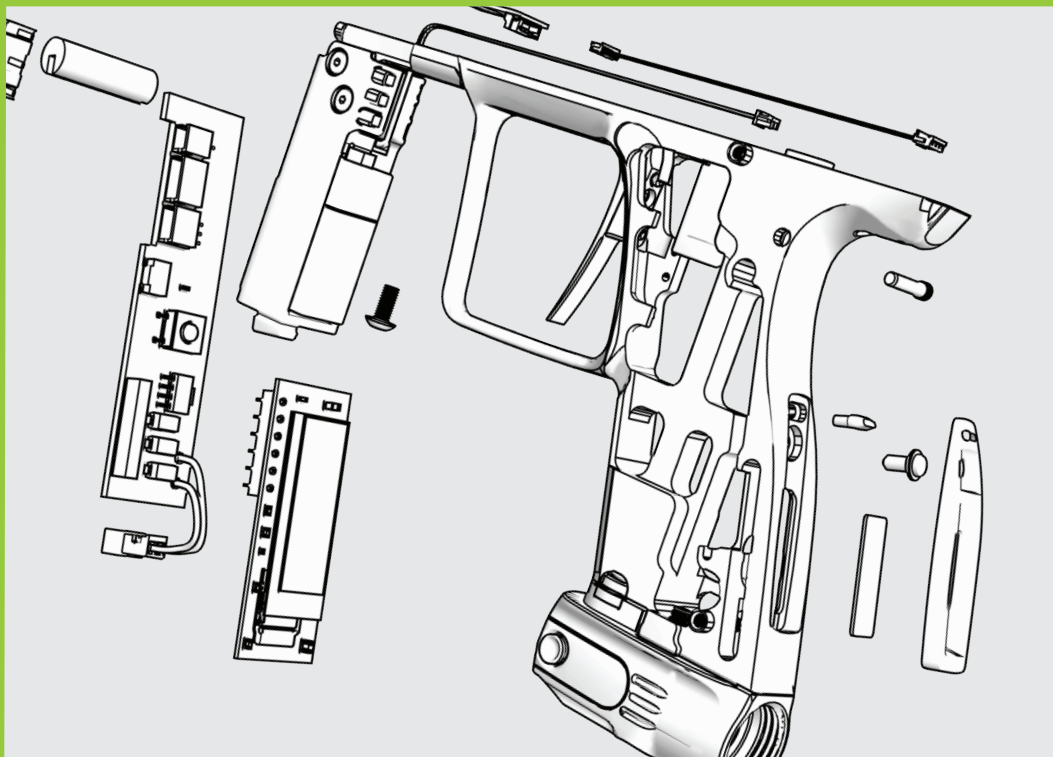


PLANET ECLIPSE : 170R

MANUEL UTILISATEUR EN FRANCAIS



APT
ECLIPSE® ADVANCED
PAINTBALL TECHNOLOGY



! LE 170R PLANET ECLIPSE N'EST PAS UN JOUET. LES RÈGLES DE SÉCURITÉ LIÉES À LA PRATIQUE DU PAINTBALL DOIVENT TOUJOURS ÊTRE RESPECTÉES.

! Toute négligence ou utilisation impropre, dont le non-respect des instructions ou des avertissements contenus dans ce manuel par l'utilisateur pourrait entraîner la mort ou de graves blessures.

! Ne pas retirer ou masquer les avertissements attachés au 170R.

! Toutes les protections pour les yeux/ le visage/ les oreilles et la tête doivent être spécifiques au Paintball, être prévues pour arrêter les billes de paintball et respecter la norme CE standard (Europe). Elles doivent être portées par l'utilisateur et toute personne à proximité. Les sécurités nécessaires doivent être prises lors de l'assemblage, du nettoyage ou de la maintenance du lanceur.

! Des protections d'oreilles doivent être portées.

! Ne jamais tirer sur quelqu'un ne portant pas de protections appropriées.

! Ne jamais regarder dans le canon ou dans le feeder du lanceur qu'il soit prêt ou non à tirer. Un tir accidentel dans les yeux peut causer des blessures permanentes ou la mort.

! Le bouton électronique marche / arrêt est le dispositif de désactivation du marqueur, également appelé «sécurité». Toujours éteindre le 170R si vous ne l'utilisez pas et ne l'allume que lorsque vous êtes prêt l'utiliser.

! Traiter chaque lanceur comme s'il était chargé et prêt à tirer.

! Assurez-vous que le bouchon de canon soit en place quand le 170R n'est pas en utilisation.

! Retirez toutes les billes du 170R lorsque vous ne jouez pas.

! Ne pas retirer de parties du lanceur lorsqu'il est sous pression.

! Ne pas mettre le 170R en pression sans que tous les composants soient correctement installés, du gaz à haute pression risque de s'en échapper.

! Ne jamais tirer avec le 170R si la culasse n'est pas en place.

! Ne jamais mettre votre doigt ou tout autre objet dans le feeder du 170R.

! Ne laissez jamais de gaz sous pression vous toucher.

! Retirer toujours votre bouteille et évacuer le gaz restant de votre 170R avant de le démonter.

! Retirer toujours votre bouteille et évacuer le gaz résiduel de votre 170R avant de le transporter ou de le ranger.

! Toujours suivre les indications données avec votre régulateur de bouteille pour le transporter et le ranger.

! Entrez toujours le 170R dans un endroit sécurisé.

! Respecter toutes les lois locales et nationales, les règlements et les directives de votre pays.



- ⚠ Les mineurs doivent être supervisés lors de la manipulation ou de l'utilisation du 170R.
- ⚠ Pratiquer le paintball sur des terrains dédiés appliquant strictement les codes et règles de sécurité.
- ⚠ Utiliser uniquement de l'air comprimé. Ne pas utiliser de CO2 ou tous autres gaz.
- ⚠ Toujours suivre les instructions, les avertissements et les indications donnés avec le régulateur que vous souhaitez utiliser avec votre 170R.
- ⚠ Utiliser uniquement des billes de calibre 0.68
- ⚠ Vérifier toujours la puissance de tir de votre marqueur avant de pratiquer le paintball sur un chronographe en bon état de marche.
- ⚠ Ne jamais tirer à plus de 300 fps (91.44 m/s), ou à une vitesse plus élevée que celle autorisée dans votre pays.
- ⚠ Toute modification ou réparation doit être effectuée par un professionnel.

DANGER !

NOTE: Ce manuel doit accompagner le produit en cas de revente. Si vous n'êtes pas certain des opérations à effectuer vous devez contacter un expert.

**Ce mode d'emploi est en français.**

Il contient des instructions et mesures de sécurité importantes. En cas de doute, ou s'il vous est impossible de comprendre le contenu du mode d'emploi, demandez conseil à un expert.

**This Users Manual is in FRENCH.**

It contains important safety guidelines and Instructions. Should you be unsure at any stage, or unable to understand the contents of this manual you must seek expert advice.

**ESTE MANUAL DE USUARIOS (OPERARIOS) USARIOS ESTÁ EN FRANCÉS.)**

Contiene importantes normas de seguridad e instrucciones. Si no está seguro de algún punto o no entiende los contenidos de este manual debe consultar con un experto.

**Diese Bedienungs - und Benutzeranleitung ist in FRANZÖSISCH.**

Sie enthält wichtige Sicherheitsrichtlinien und -bestimmungen. Sollten Sie sich in irgendeiner Weise unsicher sein, oder den Inhalte dies Heftes nicht verstehen, lassen Sie sich bitte von einen Experten beraten.



INTRODUCTION (06-16)

06	Mise en route du 170R
08	Allumer et éteindre le CS2 (On/Off)
09	Affichage OLED
10	Allumer et éteindre le 170R (LED)
11	Afficheur LED
12	Réglage de la vitesse
13	Réglage de la Gâchette "trigger"
14	Démontage du 170R
16	Stockage et transport

MAINTENANCE

17	Vidéo de maintenance en ligne
----	-------------------------------

ELECTRONIQUE (18-23)

18	Configuration avec écran OLED
19	paramètres OLED
22	Configuration avec la LED
23	paramètres LED

RÉINITIALISATION (24-25)

24	Remise à zéro Usine
25	Installation de la pile 9V

RÉSOLUTION DES PANNES (26-29)

26	Tableau de recherche des pannes
----	---------------------------------

INFORMATIONS TECHNIQUES (30-41)

30	Liste des pièces
32	Bouton de verrouillage compétition
33	Carte électronique 170R / Carte OLED
34	Régulateur inline SL6
35	Bolt Culasse 170R
36	Solénoïde
37	Push On Purge System (POPS) assembly
38	Détente
39	Low rise feed assembly
40	Poignée "Frame assembly"
41	Capteur CEil "Breach Sensor" (BS)

SUPPORT (42-47)

42	Index
43	Nos Promesses
44	Notes
45	Carte de garantie
47	Notes



NOUS ASSURONS VOS ARRIÈRES!

L'ARMÉE DES TECHNICIENS
PROFESSIONNELS PLANET ECLIPSE EST
PRÉSENTE DANS LE MONDE ENTIER
SUR DE NOMBREUX ÉVÈNEMENTS
POUR S'ASSURER QUE VOUS ET VOTRE
MARQUEUR ECLIPSE SOYEZ AU TOP EN
TOUTES CIRCONSTANCES.

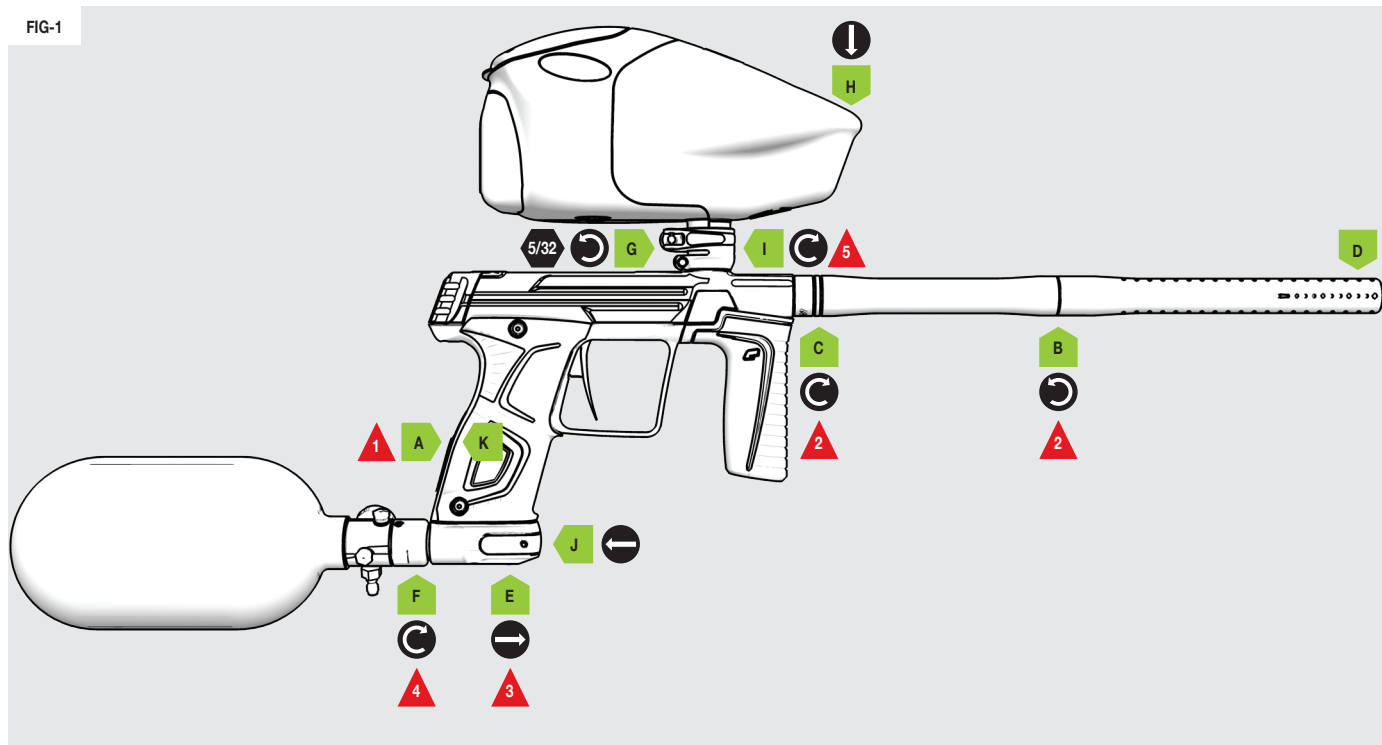


SUIVEZ NOUS SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX
POUR ÊTRE TENU INFORMÉ DE TOUTES LES
ÉVOLUTIONS ET INNOVATIONS.

INTRODUCTION

MISE EN ROUTE DU 170R

FIG-1



INTRODUCTION

MISE EN ROUTE DU 170R

FIG-1

- A Assurez-vous que le marqueur est éteint avant de commencer.**
- B Vissez les deux parties du canon ensemble.**
Visser dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- C Vissez le canon sur le marqueur.**
Le canon se visse sur le marqueur dans le sens horaire.
- D Assurez-vous que le bouchon de canon soit en place.**
- E Assurez-vous que le marqueur soit dégazé.**
Appuyez sur le bouton POPS et maintenez-le enfoncé.
Puis tirez vers l'avant le commutateur POPS.
- F Fixez le système d'air.**
Visser le système d'air dans le sens horaire dans le corps POPS.
- G Desserrez le clamping feed neck.**
Ouvrez le levier du feed-neck.
Dévissez la vis du collier de serrage dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- H Attachez le loader.**
Si le feed neck est trop serré, desserrez la vis du collier de serrage.
- I Fixez le loader.**
Vissez la vis du collier de serrage dans le sens des aiguilles d'une montre pour la serrer.
Fermez le levier du feed neck pour verrouiller le loader.
- J Placez le marqueur en Air.** Poussez le bouton du commutateur du POPS dans le corps du POPS jusqu'à ce qu'il s'engage.
- K Allumez le 170R.**



GTEK170R

- 1 IMPORTANT!** Voir page 8-11 pour la mise en route.
- 2 NE JAMAIS** serrer trop fortement le canon.
- 3 IMPORTANT !** Assurez-vous que le marqueur soit dégazé à la mise en route.
- 4 NE JAMAIS** utiliser de CO2. Utilisez uniquement de l'air comprimé.
- 5 NE JAMAIS** serrer trop fortement le feed neck. Ceci peut endommager le CS2 ou le loader.

ATTENTION !



Assurez-vous que le marqueur soit éteint, que le bouchon de canon soit en place et qu'aucune bille ne soit dans le CS2 ou le loader avant d'installer un système d'air.

Les bouteilles d'air comprimé peuvent être très dangereuses si elles sont utilisées ou manipulées de façon incorrecte.

Utilisez toujours un système d'air en règle avec les lois en vigueur dans votre pays.

Ne jamais mettre d'huile ou de graisse sur le pin de remplissage de votre système air.

Assurez-vous que toutes les vis sont serrées et qu'aucune pièce n'est desserrée avant d'installer le système d'air.

Ne mettez pas le CS2 en pression sans que la culasse soit correctement installée (un grand volume de gaz sous haute pression pourrait s'en échapper).

N'installez pas de système d'air et ne remplissez pas le CS2 en billes sans être certain de savoir utiliser le marqueur de façon sûre et responsable.

INTRODUCTION

ALLUMER ET ÉTEINDRE LE 170R ON/OFF

La console de navigation **A** intègre le bouton de sélection **B**, l'indicateur LED **C** et l'écran OLED **D**. Utilisez la console pour allumer / éteindre le 170R et modifier les paramètres du marqueur.

En cas de problème de carte OLED, l'indicateur LED reste présent pour vous fournir des informations (voir pages 22-23).

FIG-1

Allumer le 170R

Appuyez sur le bouton Sélection et maintenez-le enfoncé. Relâchez le bouton de sélection lorsque l'affichage OLED et le voyant LED s'allument et que votre 170R commence sa séquence de mise sous tension.^{1,2}

Faire tirer le 170R

Appuyez sur la gâchette pour tirer avec le 170R. Si le marqueur est capable de tirer, il le fera.

Eteindre le 170R

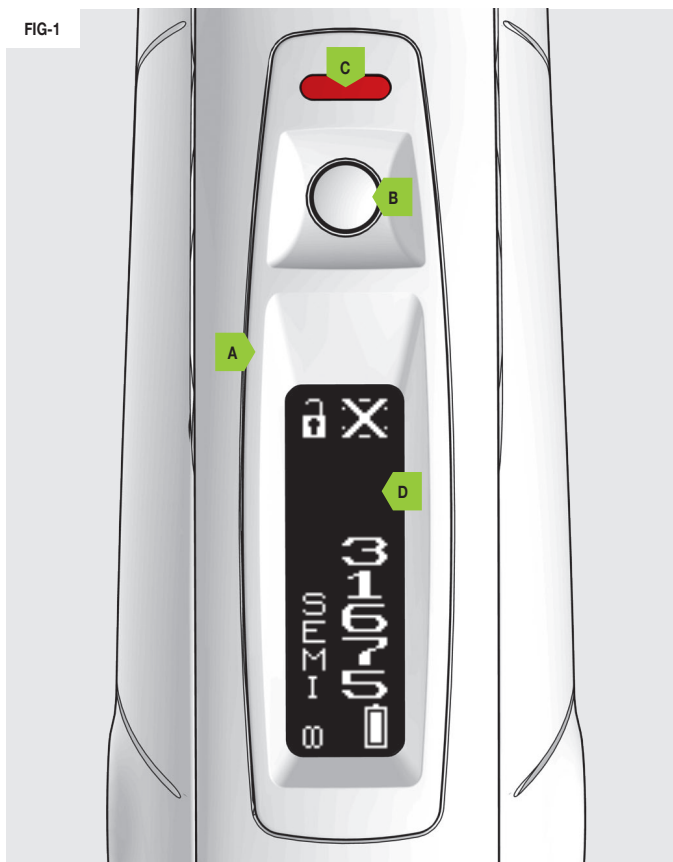
Appuyez et maintenir le bouton de sélection jusqu'à ce que l'écran affiche GOODBYE et que le voyant LED devienne rouge. Relâchez le bouton de sélection.

- 1 Lorsque le 170R est allumé, le capteur "Breach Sensor" est automatiquement activé.
- 2 Les couleurs du voyant LED affichés pendant la séquence de mise sous tension peuvent varier en fonction du lieu d'achat du marqueur.



GTEK170R

FIG-1



ATTENTION !



Ne pas faire tirer le marqueur sans billes. Tirer à vide de façon répété peut endommager le marqueur et causer une usure des composants internes.

FIG-1

L'icône d'état du "breach sensor" (BS) **A** indique les informations suivantes.



BS activé et bille détectée

Le 170R peut être déclenché jusqu'à la BS ON ROF (voir page 19).



BS activé, aucune bille détectée

Le 170R ne peut pas tirer.



BS désactivé

Le 170R peut être déclenché jusqu'à la BS OFF ROF (voir page 19).



Panne BS détecté

Le système est désactivé. Le 170R ne peut être utilisé qu'à une cadence de tir maximale réduite.

L'indicateur de niveau de pile **B** indique les informations suivantes :



Pile pleine

La pile est complètement chargée.



Pile déchargée

La pile est à environ 30% de la charge utile.



Défaut du circuit de la pile

Le niveau de charge de la pile ne peut pas être déterminé.

Pour plus d'informations sur le compteur de coups **D** et les modes de tir **E** et **F** voir les pages 18-19.



GTEK170R

FIG-1



L'icône de verrouillage **C** affiche les informations suivantes:



Fermé

Le mode de configuration est inaccessible.
C'est l'état requis pour la compétition.



Ouvert

Le mode de configuration est accessible.

Voir page 32 pour changer l'état de verrouillage compétition.

ATTENTION !



Lorsque l'indicateur de pile est affiché, le marqueur est toujours allumé et se déclenche si la détente est enfoncée - en fonction de l'état du BS.

INTRODUCTION

ALLUMER ET ÉTEINDRE LE 170R ON/OFF (LED)

Même si la carte OLED est déconnectée de la carte électronique du 170R, Il reste possible de faire fonctionner le marqueur grâce à l'indicateur LED.

FIG-1

Pour allumer le 170R, maintenez enfoncé le bouton de sélection **A**. Relâchez le bouton de sélection lorsque le voyant LED **B** s'allume et que la séquence de mise sous tension commence. À la fin de la séquence de mise en marche, l'indicateur à LED indiquera l'état du capteur de culasse (voir tableau 1).^{1,2}

TABLE 1

COULEUR DE LA LED	STATUTS DU BREECH SENSOR (BS)
JAUNE CLIGNOTANT	BS activé. AUCUNE bille détectée. Le marqueur NE PEUT PAS tirer.
BLEU CLAIR CLIGNOTANT	BS activé. Bille détectée. Le marqueur PEUT tirer.
VIOLET CLIGNOTANT (LENT)	BS désactivé. Le marqueur PEUT tirer.
VIOLET CLIGNOTANT (RAPIDE)	Blocage détecté. BS désactivé. Le marqueur PEUT tirer.

Pour éteindre le 170R, maintenez la bouton de Sélection enfoncée. Relâchez le bouton de sélection dès le voyant passe au rouge. Le 170R va maintenant s'éteindre.

¹ Lorsque le 170R est allumé, le capteur "Breach Sensor" est automatiquement activé.
² Les couleurs du voyant LED affichés pendant la séquence de mise sous tension peuvent varier en fonction du lieu d'achat du marqueur.



FIG-1



FIG-1

Régulièrement, toutes les 6 secondes environ, le voyant LED **B** indique l'état de la batterie avec une couleur constante pendant 1 seconde.

Vous pouvez également vérifier l'état de la batterie à tout moment lorsque le marqueur est allumé de la façon suivante :

- 1 Appuyez sur le bouton de sélection **A**.
- 2 Le voyant LED **B** renvoie une couleur fixe durant une seconde.

Le tableau 2 (ci-dessous) vous indique l'état de la batterie en fonction de la couleur du voyant LED.

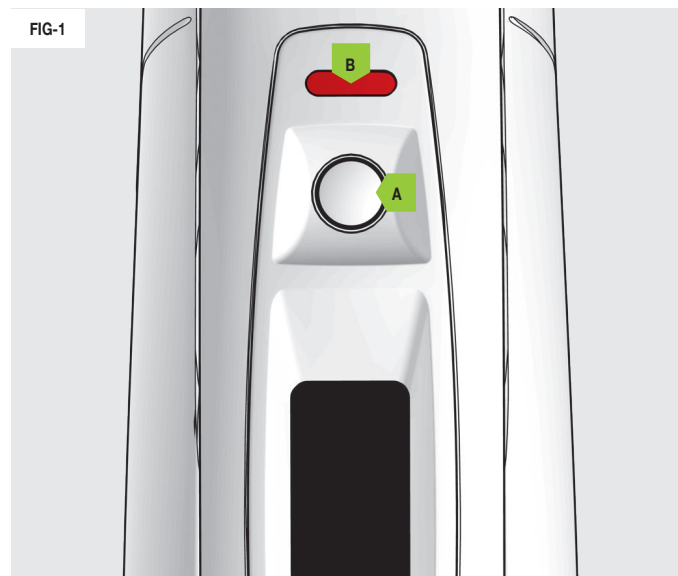
TABLE 2

COULEUR DE LA LED	ETAT DE LA PILE
VERT	La pile est bonne.
JAUNE	La charge de la pile est basse.
ROUGE	Remplacer the pile.

Le voyant LED indique également les différents paramètres de marqueur.

Reportez-vous aux pages 22-23 pour connaître les paramètres du voyant LED.

FIG-1



Faire tirer le 170R

Appuyez sur la gâchette pour tirer avec le 170R. Si le marqueur est capable de tirer, il le fera.

ATTENTION !



Lorsque l'indicateur de pile est affiché, le marqueur est toujours allumé et se déclenche si la gâchette est enfoncée - en fonction de l'état du BS.

Ne pas faire tirer le marqueur sans billes. Tirer à vide de façon répété peut endommager le marqueur et causer une usure des composants internes.



INTRODUCTION

RÉGLAGE DE LA VÉLOCITÉ

FIG-1

Insérez une clé hexagonale 1/8 **A** dans la vis de réglage de vitesse **B** pour modifier la vitesse des billes à la sortie de canon du 170R.

- 1** Tourner la clé hexagonale dans le sens horaire pour réduire la vitesse.
- 2** Tourner la clé hexagonale dans le sens antihoraire pour augmenter la vitesse.
- 3** Faire tirer 2 fois le marqueur après chaque réglage pour une mesure plus précise de la vitesse de vos billes.

1 **NE PAS TROP** tourner la vis de réglage. Cela empêchera le 170R de tirer.

ATTENTION !



NE JAMAIS dépasser 300FPS (91.44 m/s)

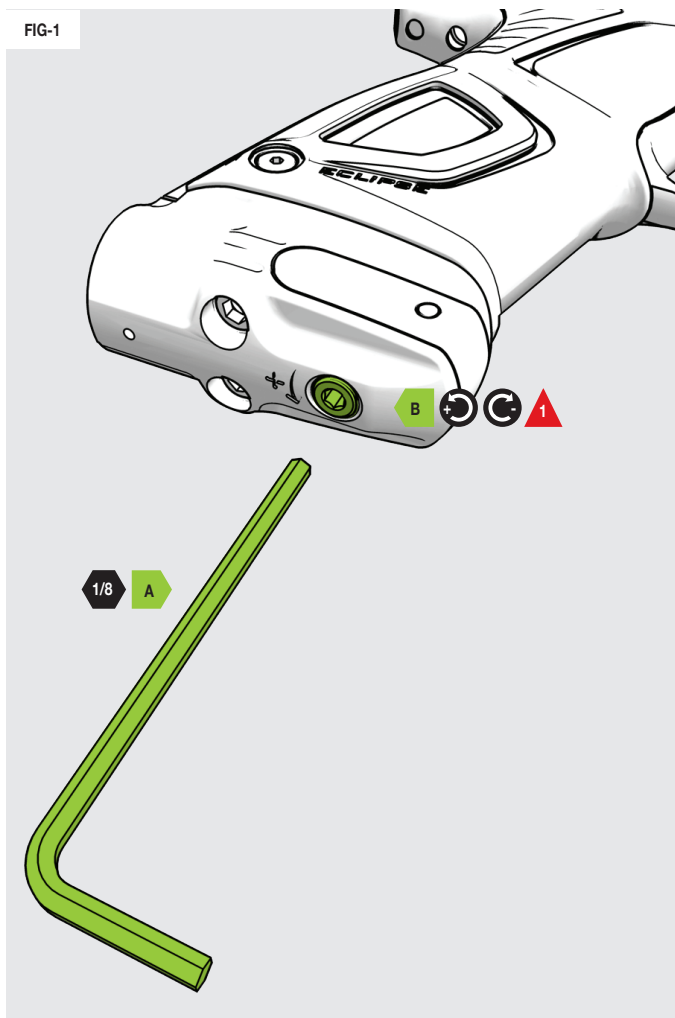
TOUJOURS porter un équipement de protection adéquat lorsque vous utilisez votre marqueur. NE JAMAIS pointer votre marqueur dans la direction de personnes se trouvant en dehors des terrains.

TOUJOURS être conscient de la direction dans laquelle vous pointez le canon quand vous ajustez la vitesse.



GTEK170R

FIG-1



INTRODUCTION

RÉGLAGE DE LA GÂCHETTE "TRIGGER"

FIG-1

La vis de ressort de détente **A** contrôle la force du ressort de retour de détente. Tourner dans le sens horaire augmente la résistance, tourner dans le sens antihoraire réduit la résistance.

La vis de fixation du sabot de détente **B** ne doit être retirée que pour l'installation d'un nouveau sabot de détente (vendu séparément). Dévissez pour retirer la vis, vissez pour la resserrer.

La vis de micro switch **C** définit le point d'activation du micro switch. Visser dans le sens horaire réduire la distance, visser dans le sens antihoraire pour l'augmenter.

La vis avant-déplacement "pre-travel" **D** permet d'ajuster la distance que parcourt la détente avant l'activation. Visser dans le sens horaire réduire la distance (détente plus courte), visser dans le sens antihoraire pour augmenter le parcours de la détente avant le tir.

La vis post-déplacement "post-travel" **E** permet d'ajuster la distance que parcourt la détente après l'activation. Visser dans le sens horaire réduire la distance (détente plus courte), visser dans le sens antihoraire pour augmenter le parcours de la détente après le tir.

ATTENTION !

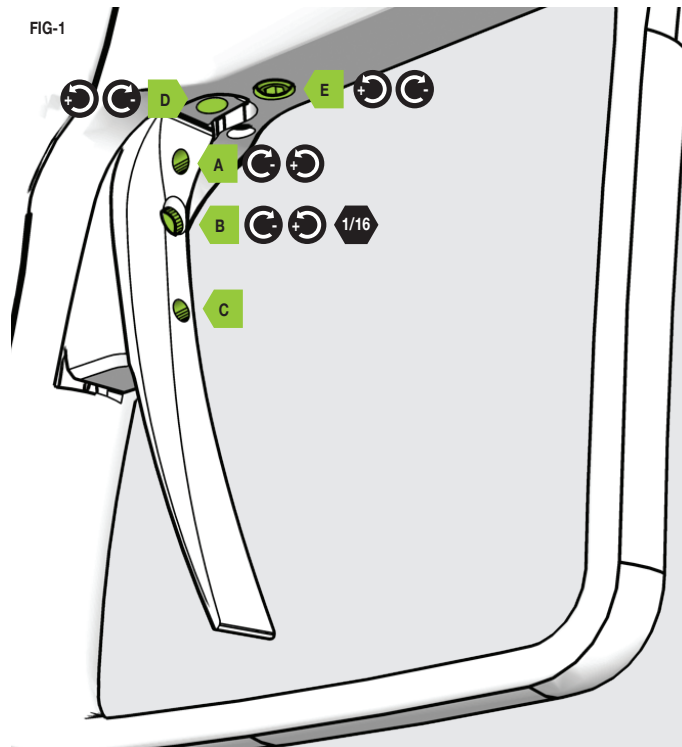


Assurez-vous toujours que le marqueur est éteint et dégazé avec un bouchon de canon installé et qu'aucune bille ne se trouve dans le marqueur ou le chargeur avant d'ajuster la gâchette.

Ne serez pas trop les vis car cela pourrait empêcher le 170R de tirer et même endommager le marqueur.

Si la vis de pré-course et / ou la vis du micro-interrupteur sont trop serrées, le 170R risque de se déclencher par inadvertance.

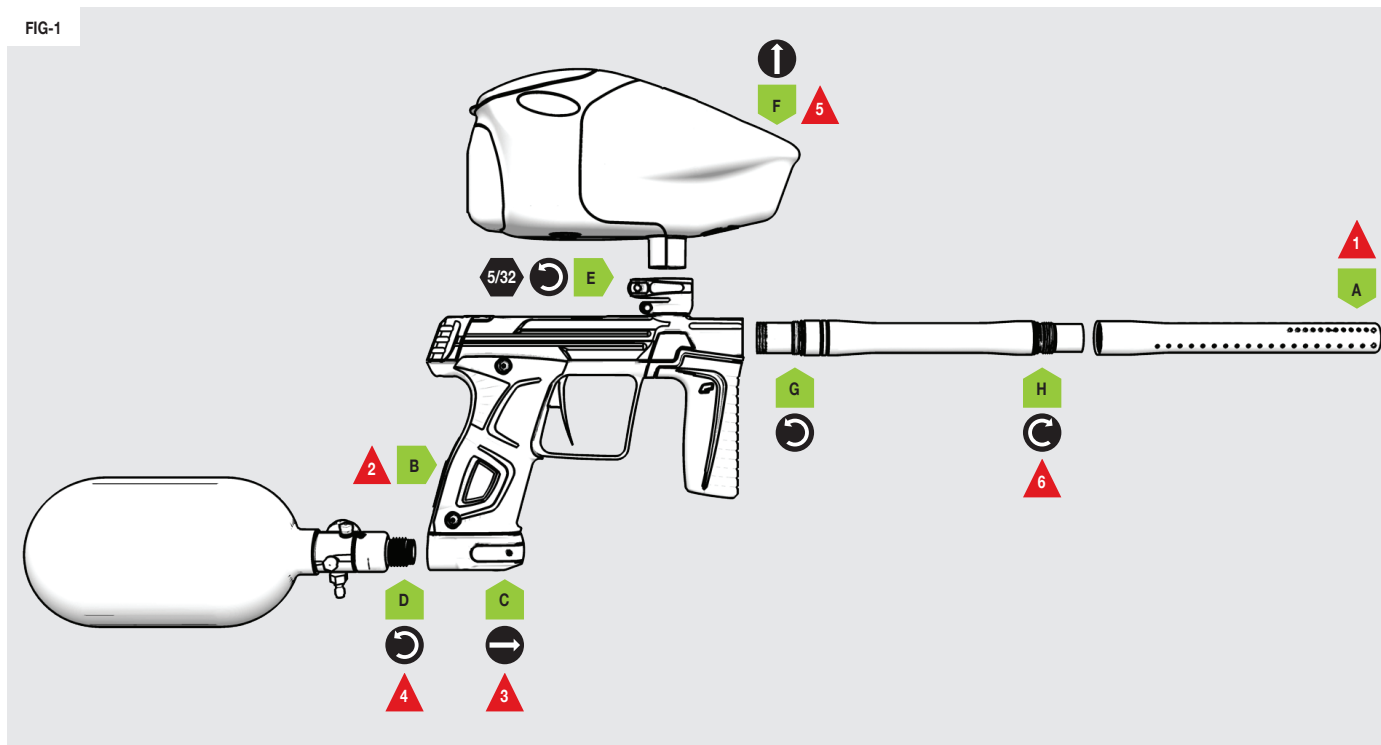
FIG-1



INTRODUCTION

UNLOADING THE 170R

FIG-1



INTRODUCTION

DÉMONTAGE DU 170R

FIG-1

- A Assurez-vous que le bouchon de canon soit en place.**
- B Eteindre le marqueur.**
- C Dégazez le marqueur.**
Appuyez sur le bouton POPS et maintenez-le enfoncé.
Puis tirez vers l'avant le bonnet du POPS.
- D Dévissez le système d'air.**
Dévissez le système d'air du POPS dans le sens antihoraire.
- E Desserrez le clamping feed neck.**
Ouvrir le levier du feed neck.
Dévissez la vis (sens antihoraire).
- F Retirez le loader.**
Si le feed neck est trop serré, desserrez la vis du collier de serrage.
- G Retirez le canon du corps du marqueur.**
Le canon se dévisse du marqueur dans le sens antihoraire (sens classique).
- H Dévissez les deux parties du canon.**
Dévissez dans le sens des aiguilles d'une montre.

- 1 IMPORTANT !** Prenez toutes les précautions pour ne pas vous blesser.
- 2 IMPORTANT !** Voir page 8 pour la mise en route.
- 3 IMPORTANT !** Retirer le gaz avant tout démontage.
- 4 IMPORTANT !** Retirer le système d'air avant tout démontage.
- 5 IMPORTANT !** Toujours retirer les billes et notamment devant la culasse dès que le loader est extrait.
- 6 IMPORTANT !** Séparer les 2 parties du canon en dévissant dans le sens des aiguilles d'une montre.

ATTENTION !



Assurez-vous toujours que le marqueur soit éteint, que le bouchon de canon soit en place et qu'aucune bille ne soit dans le 170R avant le démontage.

Les bouteilles d'air comprimé peuvent être très dangereuses si elles sont utilisées ou manipulées de façon incorrecte.

NE JAMAIS laisser le 170R sous pression au démontage.

NE JAMAIS pointer votre marqueur dans la direction de personnes en dehors des terrains.

Retirez les billes et notamment devant la culasse avant d'entreposer le 170R.



INTRODUCTION

STOCKAGE ET TRANSPORT

- 1** Votre Eclipse 170R doit être vidé de toutes billes et gaz de propulsion pendant son transport ou son stockage.
- 2** Assurez-vous que le 170R soit éteint.
- 3** Retirez le canon du marqueur.
- 4** Assurez-vous que le marqueur soit propre (retirez toute peinture, saleté ou humidité).
- 5** Stockez votre 170R Eclipse dans un endroit propre, frais et sec.
- 6** Gardez votre 170R Eclipse à l'abri des personnes n'ayant pas le droit d'utiliser ce marqueur.
- 7** Retirez les piles quand vous entreposez votre 170R pour éviter qu'il ne soit utilisé par des personnes non autorisées.
- 8** Protéger votre 170R Eclipse de la chaleur excessive pendant le transport.
- 9** Avant de transporter votre matériel de paintball par avion, merci de consulter la politique de transport du matériel de paintball de la compagnie aérienne utilisée.
- 10** Respectez et obéissez aux lois locales ou nationales concernant le transport des marqueurs de paintball.
- 11** Utilisez la boîte d'origine livrée avec le lanceur pour éviter d'abîmer le marqueur lors du transport.

ATTENTION !



TOUJOURS TRANSPORTER LE CS2 DANS SA BOÎTE LORSQUE VOUS NE JOUEZ PAS SUR UN TERRAIN. LES PERSONNES N'ÉTANT PAS DU MONDE DU PAINTBALL PEUVENT NE PAS FAIRE DE DIFFÉRENCE ENTRE UN LANCEUR DE PAINTBALL ET UNE VRAIE ARME. POUR VOTRE PROPRE SÉCURITÉ ET LA PROTECTION DE L'IMAGE DU PAINTBALL, TRANSPORTEZ TOUJOURS LE CS2 ECLIPSE (OU TOUT AUTRE LANCEUR DE PAINTBALL) DANS UNE BOÎTE ADAPTÉE COMME CELLE LIVRÉE AVEC LE LANCEUR.



MAINTENANCE

VIDÉO DE MAINTENANCE EN LIGNE

Pour aider à entretenir le 170R, nous avons créé une collection de vidéos (en Anglais) consacrées à la maintenance des marqueurs pour guider l'utilisateur à chaque étape.

Dans ces vidéos nous allons des bases, jusqu'aux éléments les plus avancé du 170R. **Nous assurons vos arrières !**

Pour en savoir plus rendez-vous sur notre chaîne YouTube officielle Planet Eclipse et découvrez notre liste de lecture **Eclipse Tech Hub**.

> youtube.com/planetecclipse



GTEK170R

1 Appuyer complètement sur la détente.

2 Allumez le 170R.

3 L'OLED devrait afficher SETUP. Si OLED affiche LOCKED, le verrouillage du tournoi est activé et doit être désactivé (voir page 32). Une fois le verrouillage du tournoi désactivé, éteignez le 170R et recommencez à 1

4 Relâchez la détente.

5 Parcourez chacun des paramètres en appuyant sur la détente et en la relâchant

6 Pour commencer à éditer un paramètre, appuyez sur le bouton de sélection. La valeur du paramètre clignotera.

7 Appuyez et relâchez la détente pour incrémenter la valeur du paramètre. Maintenez la détente enfoncée pour augmenter rapidement.

8 Appuyez sur le bouton de sélection pour accepter la nouvelle valeur du paramètre.

9 Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de sélection pour quitter le mode de configuration.



Voir pages 19-21 pour la description des paramètres.

PRESET

Les modes peuvent varier en fonction du pays d'achat du modèle de 170R.

- 1 **SEMI ∞**
Semi-automatique non capé : un tir par pression sur la détente.
- 2 **SEMI 15.0**
Semi-automatique capé : un coup par pression (capé de 15,0 bps).
3. **NXL 10.2**
Ramping capé : conforme à la NXL (capé à 10,2 bps).
4. **PSP 10.2**
Ramping capé : conforme à la PSP (capé à 10.2 bps).



La limite de la cadence de tir est délibérément fixée à un niveau inférieur à celui autorisé par les règles de la ligue afin de compenser les tolérances éventuelles sur les appareils de mesure.

BS ON ROF

Ceci contrôle la vitesse de tir du 170R avec le capteur "breech sensor" activé. Modes capés uniquement.

Plage de réglage : 4.0 - 15.0 bps

Paramètres par défaut : 15.0 bps



BS OFF ROF

Ceci contrôle la vitesse à laquelle le 170R peut tirer avec le capteur "breech sensor" désactivé. Ceci devrait être réglé à la vitesse la plus lente du loader.

Plage de réglage: 4.0 - 15.0 bps

Paramètres par défaut : 10.0 bps



KICK IN

Nombre de pression par seconde (pps) sur la détente avant le déclenchement du mode ramping.

Plage de réglage :

3.3 - 9.9 pps

Paramètres par défaut :

5.0 pps



DWELL

Durée d'activation du solénoïde en millisecondes (ms) pour chaque tir.

Plage de réglage :

18.0 - 28.0 ms

Paramètres par défaut :

23.0 ms



GAME TIME

Minuterie de jeu. Peut être réglé par incréments de 10 secondes.

Plage de réglage : 00:00 - 25:00 minutes

Paramètres par défaut : 05:10 minutes

Pour démarrer / arrêter la minuterie, appuyez une fois sur le bouton de sélection. Le compte à rebours est en incréments de 1 seconde.

Pour réinitialiser la minuterie de jeu à la valeur définie, éteignez et rallumez le marqueur.

RESTART

Temps en secondes (s) après le dernier tir avant que le ramping ne soit réinitialisée.

Plage de réglage :

0.0 - 1.0 s

Paramètres par défaut :

0.0 s



DEBOUNCE

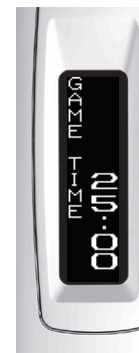
Filtrage de rebond de déclenchement. (1 = plus bas niveau de filtre / 10 = Plus haut niveau).

Plage de réglage :

1 - 10

Paramètres par défaut :

5



SLEEP

Délais avant l'extinction automatique en minutes (min).

Plage de réglage : 0 - 60 min

Paramètres par défaut : 20 min



DISPLAY

Définit les informations d'affichage pour l'écran.

SHOTS : Affiche le compteur de tirs.

ROF : Affiche l'indicateur ROF

TIMER : Affiche la minuterie.



ZERO

Permet à l'utilisateur de remettre les compteurs et les indicateurs à ZÉRO.

NONE : Ne rien mettre à zéro.

SHOTS : Mise à zéro du compteur de tirs.

ROF : Mise à zéro de l'indicateur ROF.

BOTH : Mise à zéro du compteur de coups et de l'indicateur ROF.



Même si le module OLED est débranché de la carte principale, il reste malgré tout toujours possible de modifier les paramètres 170R à l'aide de l'interface LED. Pour entrer dans le mode de configuration :

- 1 Désactiver le verrouillage compétition (page 32).
- 2 Maintenez la détente enfoncée.
- 3 Allumer le 170R (avec la détente enfoncée).
- 4 Relâchez la détente.
- 5 Si le voyant LED clignote en rouge, le verrouillage du tournoi est toujours activé.

Une fois en mode configuration, utilisez la gâchette pour parcourir les paramètres indiqués par les couleurs de la LED (voir tableau ci-dessous). Appuyez rapidement sur le bouton de sélection de n'importe quel paramètre pour afficher le réglage courant.

COULEUR DE LED	PARAMÈTRE	PLAGE
ROUGE	Préréglé	1 à 4
VERT	ROF Maximum ROF avec BS actif (modes capés uniquement)	4.0 à 15.0 bps
BLEU	ROF Maximum avec BS éteint	4.0 à 15.0 bps
VIOLET	Dwell	18.0 ms à 28.0 ms
BLEU CLAIR	Rebond "Debounce"	1 à 10

Clignotement long pour les unités, clignotement court pour les dixième. Par exemple, 5 clignotements longs et 3 clignotements courts indiqueraient 5,3



Modifier un paramètre :

- 1 Entrer en mode de configuration.
- 2 Sélectionnez un paramètre.
- 3 Appuyez sur le bouton de sélection durant 1 seconde pour confirmer.
- 4 le voyant LED va s'éteindre.
- 5 Augmentez la valeur à l'aide de la détente, une pression par unité. Ne pas appuyer sur la détente si la valeur doit être 0.¹
- 6 Appuyez sur le bouton de sélection pour modifier la valeur des dixièmes.²
- 7 Augmentez la valeur des dixièmes en utilisant la détente, une pression par dixième.. Ne pas appuyer sur la détente si la valeur doit être 0.
- 8 Appuyez sur le bouton sélection pour confirmer. La LED clignotera 3 fois.
La LED s'allume en vert si les modifications sont confirmées.
La LED s'allume en rouge si les modifications ne sont PAS confirmées.
Si le voyant est rouge, recommencez 3
- 9 Pour quitter le mode de configuration, appuyez sur le bouton de sélection et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que le voyant commence à clignoter.

1 Les réglages reviendront à leurs valeurs sauvegardées précédentes si vous n'appuyez pas sur la gâchette pendant 5 secondes.
2 Si un paramètre ne prend pas en charge les dixièmes, cela sera ignoré.

L'indicateur LED fournit des informations via sa couleur.

Cette page de présentation explique chaque couleur et son rôle une fois que vous avez activé le mode de configuration LED (voir page 22).

COULEUR DE LED	PARAMÈTER	DESCRIPTION
ROUGE	SEMI ∞	Semi-automatique non limité : un coup par pression sur la détente (pas de cap).
	SEMI 15.0	Semi-automatique limité : un coup par pression sur la détente (capé à 15.0 bps).
	NXL 10.2	Ramping limité à 10.2 bps conforme aux règles NXL (capé à 10.2 bps).
	PSP 10.2	Ramping limité à 10.2 bps conforme aux règles PSP (capé à 10.2 bps).
VERT	Maximum ROF (BS ON)	Contrôle la vitesse de tir du 170R avec le capteur "breach sensor" activé. Modes capés uniquement.
BLEU	Maximum ROF (BS OFF)	Contrôle la vitesse à laquelle le 170R peut tirer avec le capteur "breach sensor" désactivé. Ceci devrait être réglé à la vitesse la plus lente du loader.
VIOLET	Dwell	Contrôle la durée d'activation du solénoïde.
BLEU CLAIR	Debounce	Contrôle la valeur du filtrage de rebond de déclenchement de tir "debounce".
BLUE CLIGNOTANT	"Factory reset" Remise à zéro	Appuyez sur le bouton de verrouillage compétition (page 32) et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes pour rétablir tous les paramètres d'origine. Le voyant clignote en bleu pour confirmer que l'opération a réussi.

RÉINITIALISATION

REMISE À ZÉRO USINE

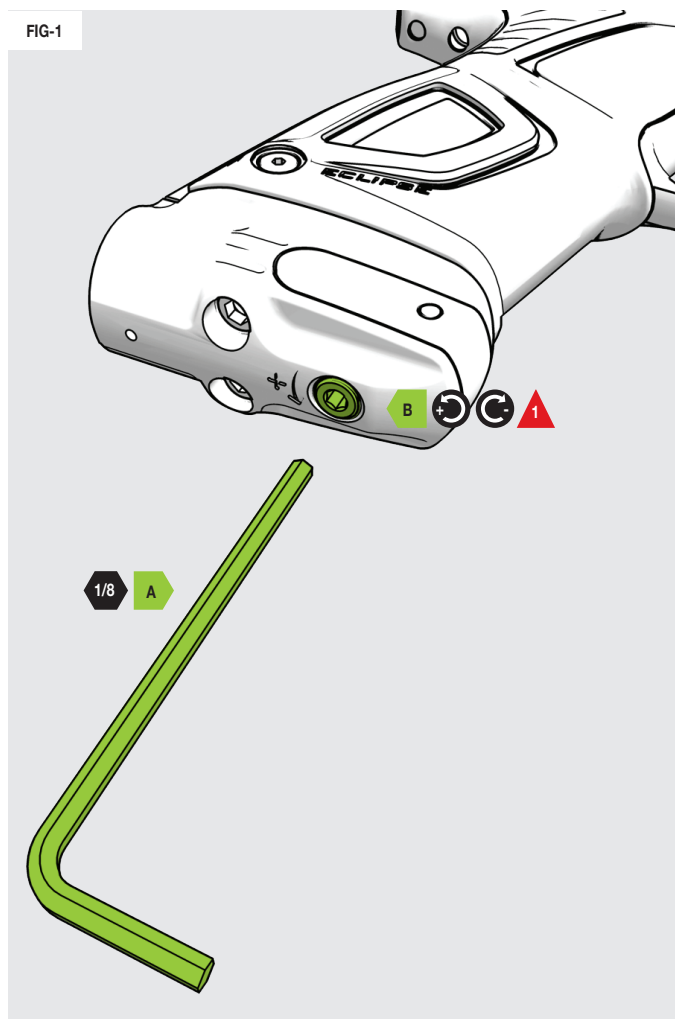
Il est important que le 170R soit réglé aux normes d'usine avant son utilisation. Suivez ces étapes afin de régler le 170R dans la configuration de sortie d'usine.

FIG-1

- 1 Maintenez enfoncé le bouton de verrouillage compétition (voir page 32) pendant 2 secondes pour réinitialiser tous les paramètres de contrôle.
- 2 À l'aide de la clé hexagonale 1/8, **A** tournez la vis du régulateur **B** 2 fois dans le sens des aiguilles d'une montre depuis sa position entièrement dévissée.

1 **NE** tournez **PAS** trop la vis de réglage. Cela empêcherait le 170R de tirer.

FIG-1



RÉINITIALISATION

INSTALLER LES PILES

Assurez-vous que le 170R soit éteint et déchargé avant de retirer ou d'installer la pile.

FIG-1

Tirez le grip **A** fermement vers le bas, dans un mouvement droit (ne pas tordre) pour exposer la pile **B**.

FIG-2

Tenez le connecteur de pile **A** et retirez délicatement la pile 9v **B**.

Pour installer une nouvelle pile, inversez simplement le processus.

1 **TOUJOURS** tirer dans un mouvement droit, vers le bas, **JAMAIS** avec un angle ou avec une torsion.

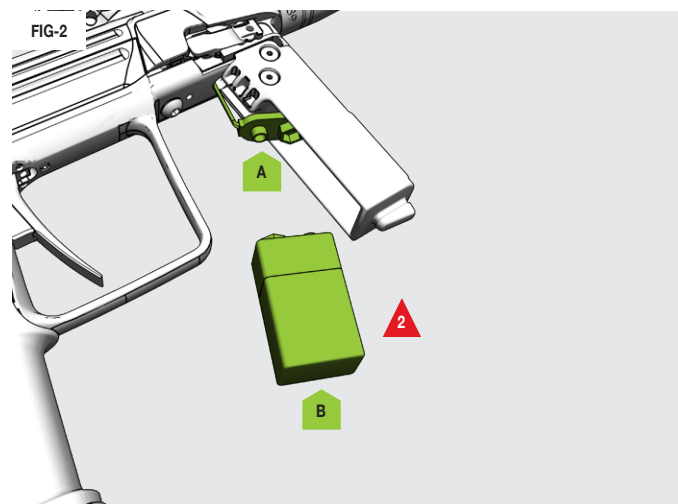
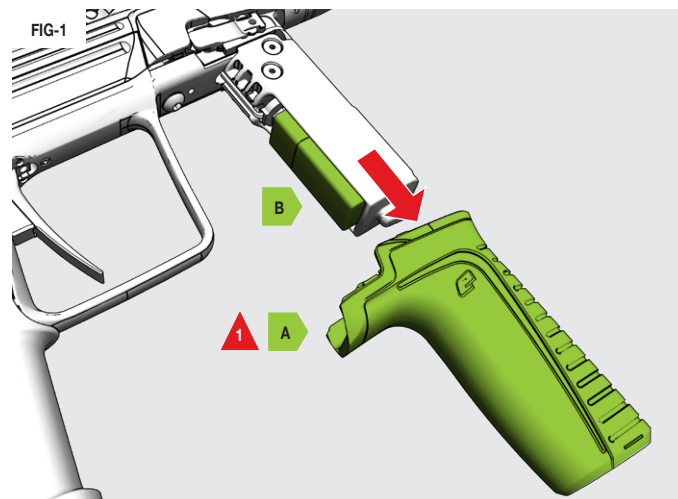
2 **NE JAMAIS** utiliser des piles de mauvaise qualité.

ATTENTION !



Ne plongez aucun composant électronique dans l'eau car cela pourrait présenter un risque de choc électrique et / ou d'incendie.

Vérifiez auprès de votre autorité d'élimination des déchets locale en ce qui concerne l'élimination ou le recyclage de vos piles usagées.



RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	CAUSES POSSIBLES
Après avoir mis une pile neuve, le 170R ne s'allume toujours pas.	La pile c'est dégradée dans l'emballage.	Changer la pile
	Le connecteur de la batterie ne fait pas un bon contact avec la pile.	Déconnectez la batterie. Appuyez délicatement sur le grand connecteur de la pile pour réduire son diamètre. Reconnecter la pile.
	Le câble d'alimentation est déconnecté du circuit imprimé principal.	Rebranchez le câble d'alimentation.
	Le câble d'alimentation est endommagé.	Réparez ou remplacez le câble d'alimentation.
La pile ne semble pas durer longtemps.	La pile est de mauvaise qualité.	Utilisez une pile alcaline ou lithium de bonne qualité. Ne pas utiliser de piles rechargeables.
À la mise sous tension, le 170R affiche SETUP ou LOCKED.	La détente est enfoncée en permanence.	Relâchez la détente ou dévissez la vis du switch de la détente. "trigger microswitch screw"
Le 170R fuit du solénoïde et/ou du manifold.	Les deux joints toriques situés sous le corps du solénoïde ou le joint "gasket" sous la plaque du solénoïde sont endommagés ou encrassés.	Assurez-vous que le joint "gasket" soit correctement placé. Remplacez le s'il est endommagé à l'aide du parts kit 170R. Vérifiez l'état des joints toriques 5x1 NBR70 et 3x1 NBR70 sous le corps du solénoïde.
	Il y a une surpression dans le Solénoïde.	Mesurez la pression de sortie du régulateur inline et ajustez-la en conséquence. Vérifiez et nettoyez le régulateur inline en portant une attention particulière à l'avant du piston et au joint du régulateur (regulator seal). Remplacer les composants endommagés si nécessaire.
	Joint du spool de solénoïde endommagé ou incorrect	Remplacer et/ou lubrifier les joints du spool de solénoïde.
	Pilot valve solénoïde SMC du 170R endommagé.	Remplacer le pilot valve solénoïde SMC du 170R.
Le 170R fuit par le canon.	Joints du "can" endommagé ou sale.	Nettoyer et lubrifier ou remplacer les joints 020 NBR70 et 017 NBR à l'avant du "can"
	Joint du "spool" endommagé ou sale.	Nettoyer et lubrifier ou remplacer les joints 011 NBR70 and 012 NBR70 du "spool".
	Joints du "bolt" endommagés ou sales.	Nettoyer et lubrifier ou remplacer les joints 14x2 NBR70 à l'arrière du "bolt".
	Joints du "rear bolt guide" endommagés ou sales.	Nettoyer et lubrifier ou remplacer les joints 14x2 NBR70 autour de la partie arrière du "bolt guide".



RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	CAUSES POSSIBLES
Cadence de tir faible/cadence de tir inférieure au "ROF cap".	Votre loader n'est pas suffisamment rapide.	Ajustez la puissance du loader.
	L'œil se met en défaut et réduit la cadence de tir (ROF).	Vérifier la position et la condition des yeux. Nettoyer ou remplacer les yeux si requis.
Le marqueur casse des billes dans le canon ou dans le breech.	Les "ball detents" sont endommagés ou manquants	Remplacer les rétenteur de billes "ball detents".
	Le loader pousse trop fort.	Réduire la force du loader
	La bille est de mauvaise qualité.	Essayer une meilleure qualité de bille
	L'œil est désactivé.	Activer le "breech sensor"
	Le bolt et/ou les yeux sont sales	Nettoyer le bolt les yeux
	La vitesse est trop élevée.	Vérifier et ajuster la vitesse du 170R.
	La bille est trop grosse pour le diamètre du canon.	Investissez dans une gamme d'embases de différents diamètres.
Le 170R ne tire pas.	Le 170R est éteint.	Mettez le 170R en route en utilisant le bouton de sélection à l'arrière de la poignée.
	Le POPS n'est pas bien engagé.	Poussez complètement le capot du POPS.
	La qualité ou charge des piles est trop basse.	Installez des piles alcalines ou lithium de bonnes qualités.
	Les piles sont vides.	Remplacez les piles.
	Les paramètres du DWELL sont trop bas.	Augmentez les paramètres du DWELL
	La gâchette est mal réglée	Ajustez correctement la gâchette pour activer correctement le micro switch.
	Le solénoïde n'est pas branché dans le PCB du 170R.	Brancher le câble du solénoïde dans le port PCB du 170R.
	L'Œil est activé mais il n'y a pas de billes.	Remplir le loader avec des billes. Assurez-vous que le loader envoie des billes dans le "breech".
	Le PCB est endommagé.	Remplacer le PCB.
	Le Pilot Valve du solénoïde est endommagé.	Remplacer le pilot valve du solénoïde.

RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	CAUSES POSSIBLES
Vélocité constante mais basse.	La pression du régulateur inline est trop basse.	Augmenter la pression de sortie du régulateur.
Vélocité haute lors du premier tir.	La pression du régulateur inline est irrégulière.	Démontez et nettoyez votre régulateur inline en remplaçant le piston seal.
La vélocité des tirs du 170R baisse à haute cadence.	La qualité de la pile ou sa charge sont faible.	Installez une nouvelle pile alcaline de haute qualité.
	Le système d'air ne délivre pas suffisamment de pression.	Essayez un autre système d'air de bonne qualité.
	Le régulateur inline est sale ou partiellement bloqué.	Démontez, nettoyez, lubrifiez et réassemblez votre régulateur inline.
La détente "bounce" beaucoup. Tir rajoutés trop nombreux !	Paramètres de filtre incorrects.	Vérifiez que vos paramètres DEBOUNCE conviennent à votre configuration de déclenchement.
	La détente est trop courte et la force de retour est trop faible.	Voir la page 13 pour les directives d'ajustement de la détente.
L'œil "breach sensor" ne lit pas correctement, l'information renvoyée n'est pas correcte.	Le(s) breach sensor devices sont sales.	Nettoyez le(s) breach sensor devices.
	Les "light pipes" du système œil sont sales.	Nettoyez ou remplacez le(s) "light pipe"(s).
	L'un ou les deux "light pipes" sont mal alignés avec le dispositif "breach sensor devices".	Remplacer le "light pipe(s)" correctement dans le "breach sensor cover(s)".
	L'un ou les deux "breach sensor devices" sont tordus.	Redresser l'assemblage.
	Le câble du capteur est déconnecté.	Reconnecter le câble du "breach sensor".
	Le câble du capteur est endommagé.	Réparez ou remplacez le câble du "breach sensor".

RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	CAUSES POSSIBLES
Le capteur "breach sensor" s'éteint après le tir et l'afficheur indique que le "breach sensor" se met en défaut.	Le capteur est sale.	Nettoyez le capteur.
	Le capteur est défectueux.	Remplacer le capteur.
	Un ou les deux "light pipe(s)" ne sont pas alignés correctement avec les capteurs.	Remplacer les "light pipe(s)" correctement into dans le capteur "breach sensor cover(s)".
Deux ou plusieurs billes sont insérées dans le "breach" (chambre de tir).	Les "ball detents" sont endommagés ou manquants.	Remplacer les rétenteur de billes "ball detents".
	Le loader pousse trop fort les billes dans la chambre.	Réduire la force du loader.
Le 170R n'est pas régulier.	Le régulateur en ligne débite trop d'air.	Démonter et nettoyer le régulateur en ligne, remplacer le joint du régulateur.
	Le "Dwell" est réglé trop bas.	Augmenter les paramètres du "Dwell".
	Billes de basse qualité.	Essayer une meilleure qualité de bille.
	Le diamètre des billes ne correspond pas au diamètre du canon.	Utilisez une bille adaptée au diamètre de votre canon.
	Alimentation en air inconsistante du système d'air.	Utilisez un système d'air de bonne qualité.
CS2 est inefficace (en consommation d'air).	Le diamètre des billes ne correspond pas au diamètre du canon.	Utilisez une bille adaptée au diamètre de votre canon.
À la mise sous tension, le 170R affiche SETUP ou LOCKED ou la LED clignote blanc et rouge.	La détente est enfoncée en permanence.	Relâchez la gâchette avant de mettre en marche le 170R.
	Le switch est enfoncé en permanence à cause d'un mauvais réglage de la détente.	Ajustez la détente de sorte que le switch ne soit pas activé quand la détente est au repos (voir page 13).

Si un problème avec le 170R ne peut pas être résolu à l'aide du guide de recherche de pannes, contactez le centre de service Eclipse le plus proche pour obtenir de l'aide.



FIG-1

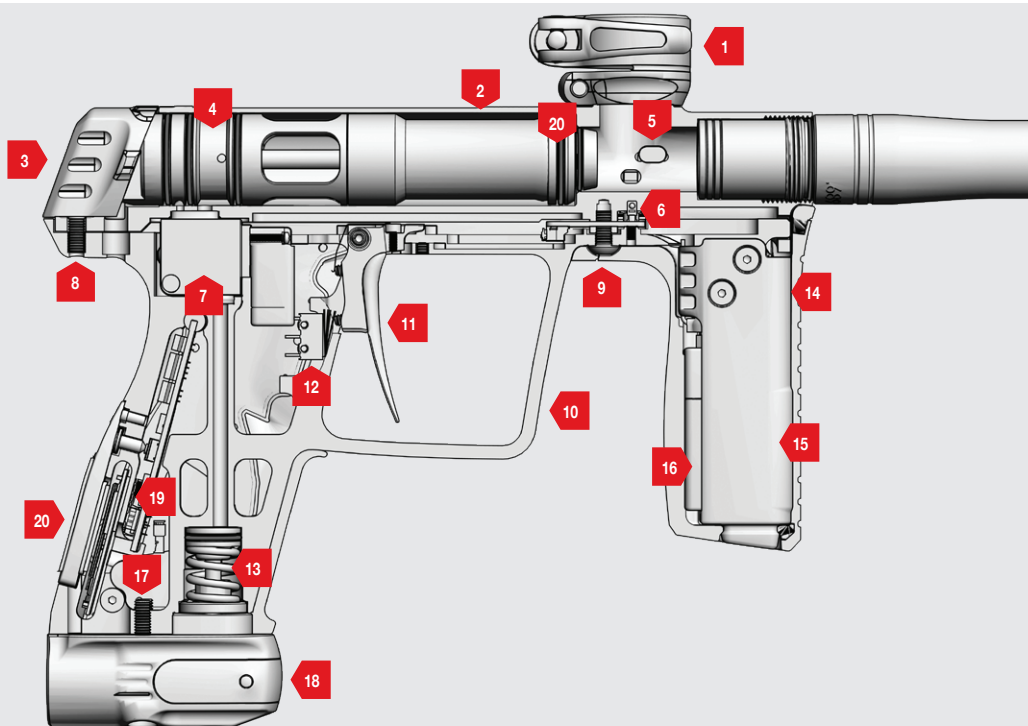


FIG-1

- | | | | |
|----|---------------------------------------|----|---|
| 1 | "Clamping feed tube assembly" | 11 | Détente "Trigger assembly" |
| 2 | Corps du marqueur "Marker body" | 12 | Switch "Micro switch" |
| 3 | "Quick-release bonnet" | 13 | Régulateur SL6 "inline regulator" |
| 4 | Culasse "Bolt assembly" | 14 | Grip avant |
| 5 | Rétenteur de bille "Rubber detent" | 15 | Logement de batterie |
| 6 | Capteur œil "Breach sensor (BS) unit" | 16 | Pile 9V |
| 7 | Solénoïde "Solenoid assembly" | 17 | Vis du POPS |
| 8 | Vis arrière "Rear frame screw" | 18 | Ensemble POPS "Push On Purge System" |
| 9 | Vis avant "Front frame screw" | 19 | Carte électronique "Circuit board" (inclue la carte OLED) |
| 10 | Poignée "Frame assembly" | 20 | Console de navigation "Navigation console" |

INFORMATIONS TECHNIQUES

VERROUILLAGE COMPÉTITION

FIG-1

Pour accéder au bouton de verrouillage compétition, utilisez la clé hexagonale de 5/64 "(2mm) **A** et retirez les vis du grip sur le côté gauche du grip. **B**.

FIG-2

Le bouton de verrouillage compétition **C** se trouve sur le côté gauche du circuit (voir page 39). Pour verrouiller / déverrouiller votre marqueur, appuyez une fois sur le bouton.

L'affichage OLED (ou LED) vous indiquera l'état du mode compétition : verrouillé / déverrouillé (voir pages 8-11).

Remplacez la poignée en caoutchouc et les vis comme indiqué sur la **Fig-1**.

1 Faites attention à **NE PAS** trop serrer les vis.

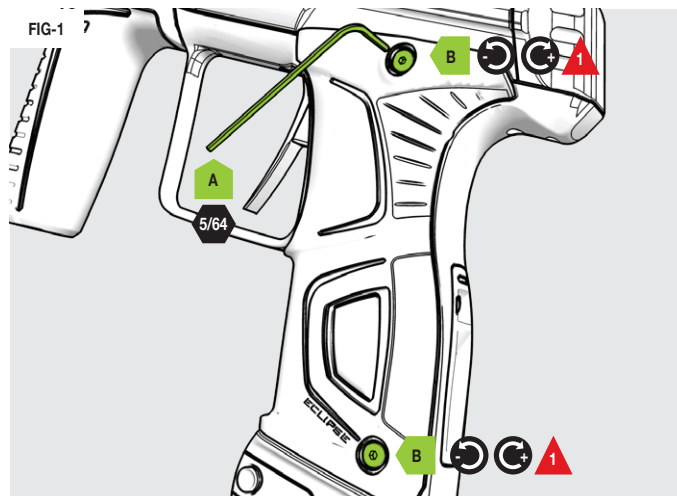


FIG-2



ATTENTION!



Assurez-vous toujours que le marqueur est sécurisé avant de changer l'état de verrouillage compétition pour éviter de tirer accidentellement.

FIG-1 170R carte électronique "circuit board"

- A** Connecteur du Solénoïde "Solenoid valve connector".
- B** Connecteur de l'œil "BS connector".
- C** Connecteur du Micro switch "Microswitch connector".
- D** Bouton de verrouillage compétition "Tournament lock button".
- E** LED.
- F** Bouton de sélection "Select button".
- G** Connecteur de la carte OLED "OLED board connector".
- H** Carte OLED "OLED board".

⚠ IMPORTANT! Si vous avez retiré votre carte OLED de la carte de circuit principale, veuillez faire attention à ne pas endommager lors de la réinstallation les broches et / ou la carte lors de l'insertion des broches dans le connecteur.

FIG-1

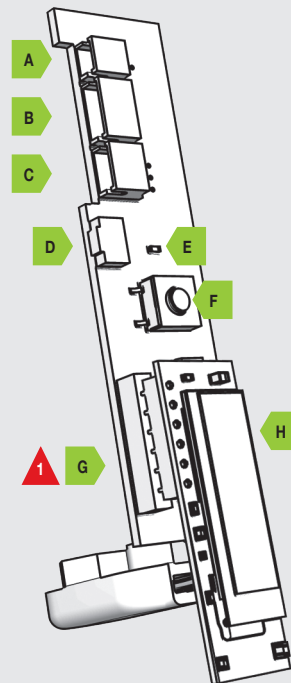
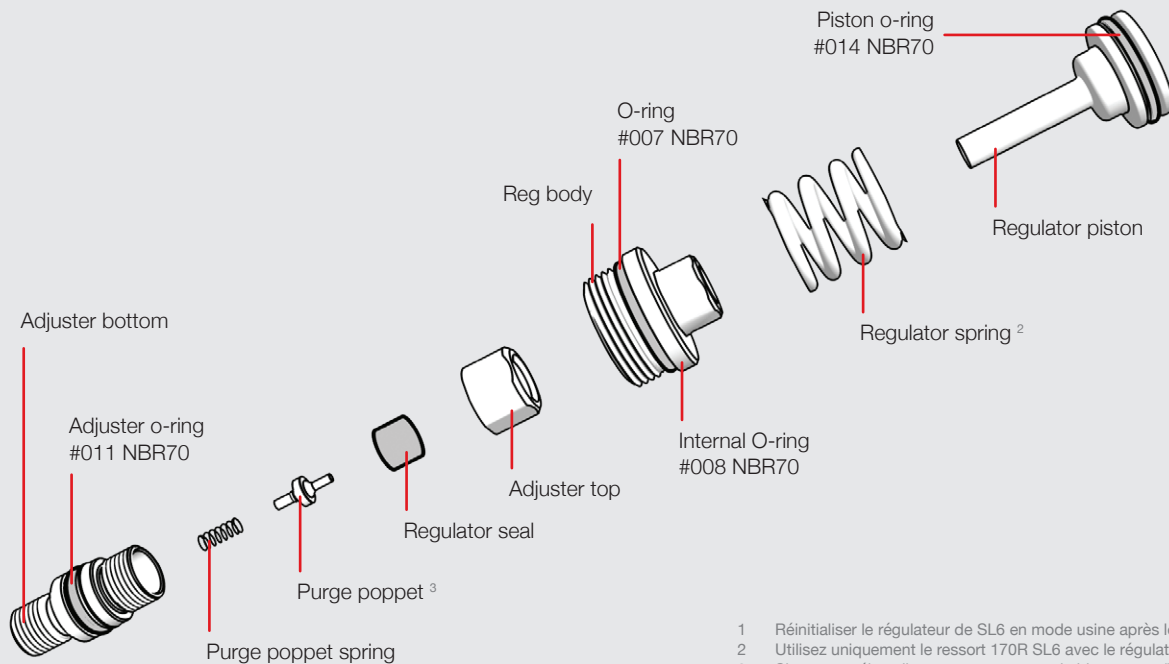


FIG-1



- 1 Réinitialiser le régulateur de SL6 en mode usine après le réassemblage.
- 2 Utilisez uniquement le ressort 170R SL6 avec le régulateur en ligne SL6.
- 3 Si vous ne réinstallez pas correctement le bloc-purge, "Purge poppet assembly" vous risquez d'endommager sérieusement le 170R.

FIG-1

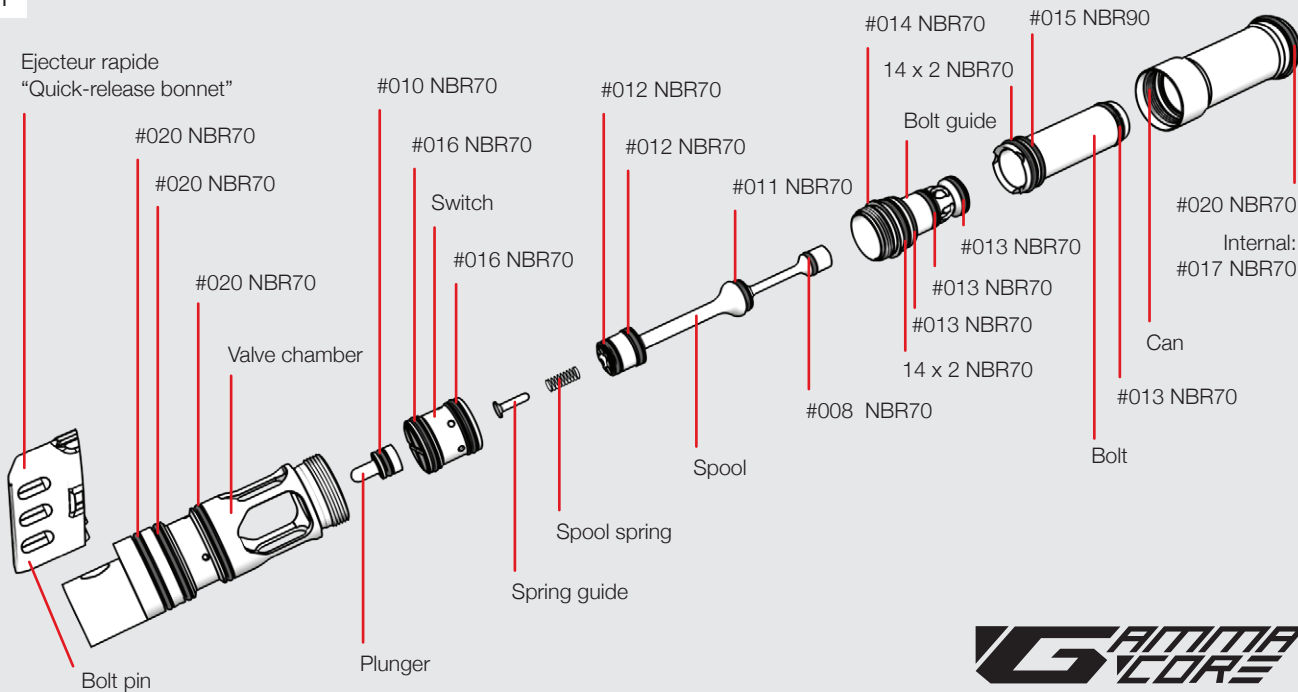
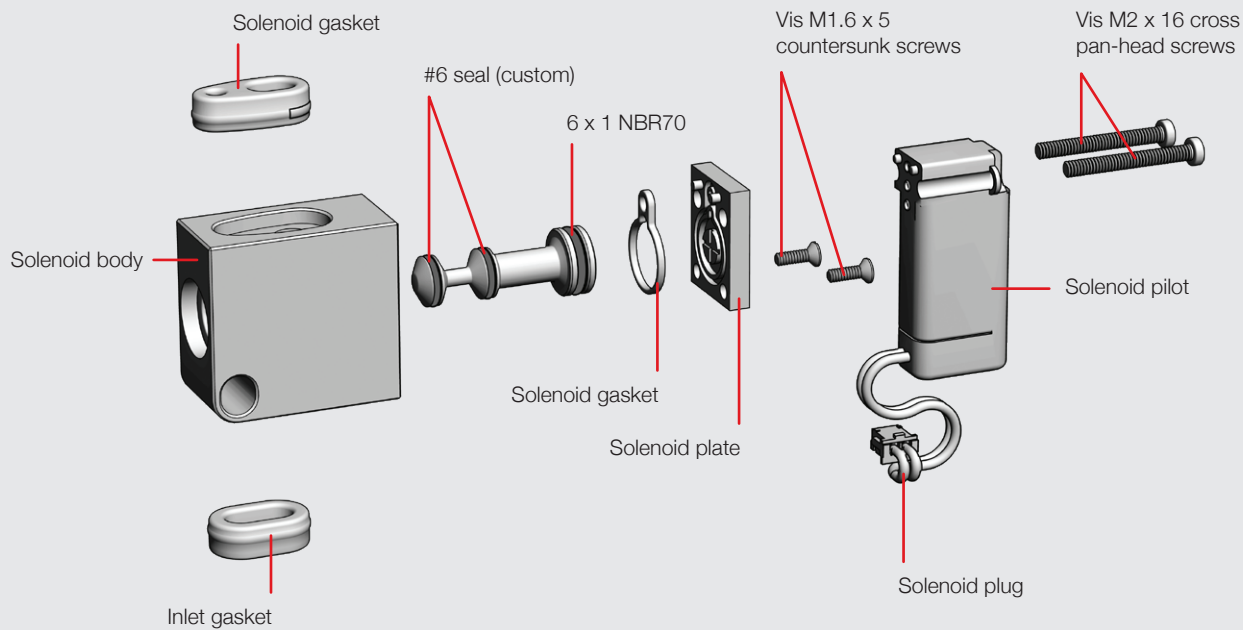


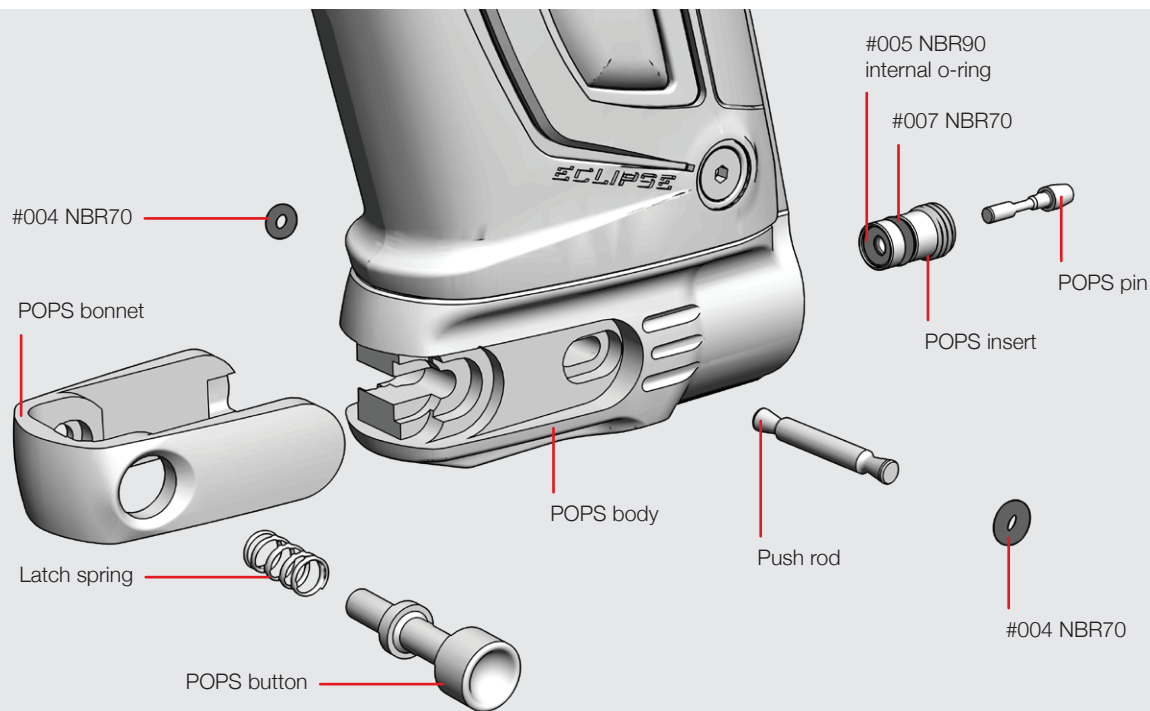
FIG-1



INFORMATIONS TECHNIQUES

POPS : ARRIVÉ D'AIR AVEC PURGE "PUSH ON PURGE SYSTEM" (POPS)

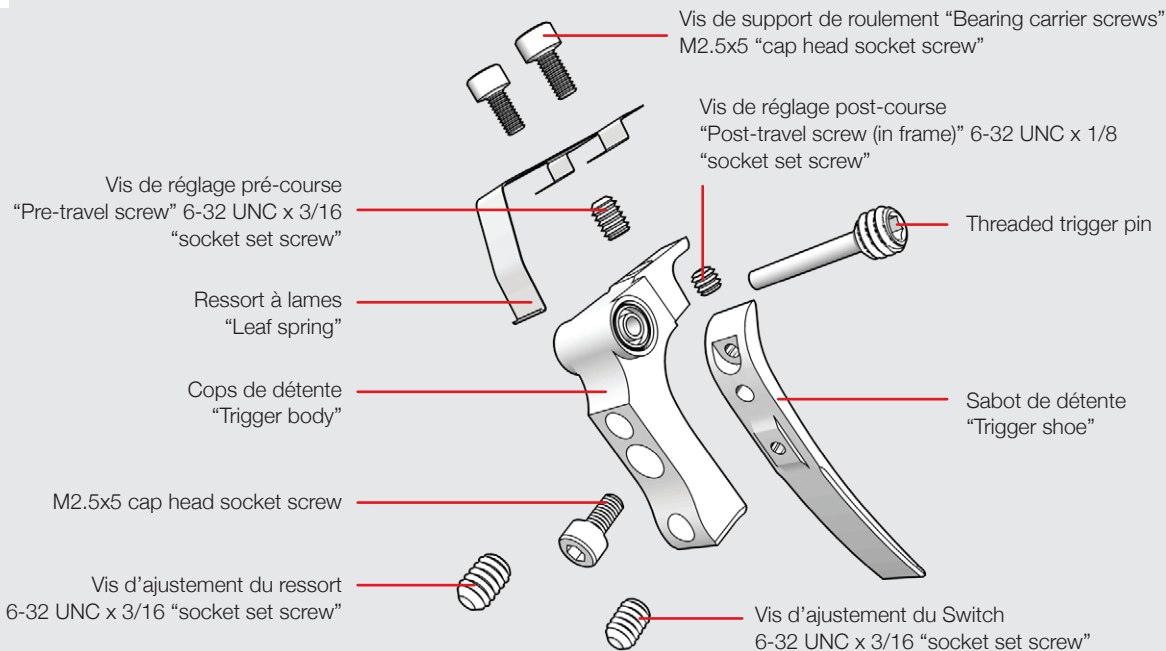
FIG-1



INFORMATIONS TECHNIQUES

DÉTENTE "TRIGGER ASSEMBLY"

FIG-1



INFORMATIONS TECHNIQUES

CLAMPING FEED TUBE

FIG-1

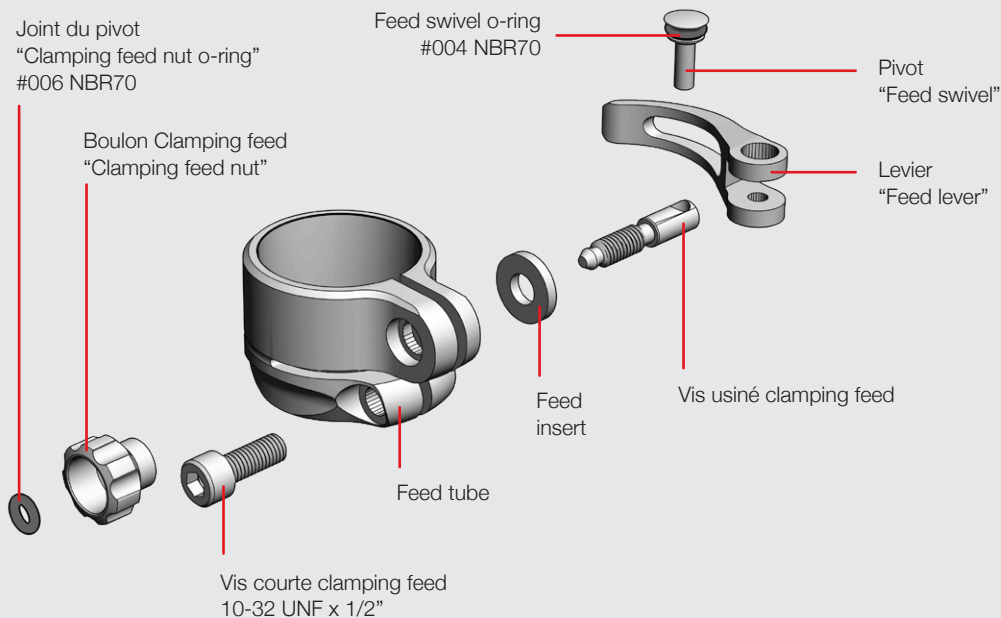


FIG-1

- 1** Console de navigation "Navigation console"
- 2** Ecran protecteur "Protective lens"
- 3** Conduit LED "LED lightpipe"
- 4** Bouton de sélection "Select push button"
- 5** Carte OLED 170R
- 6** Carte électronique 170R "circuit board"
- 7** Switch "Micro-switch"
- 8** Vis du Micro-switch M2x8 crusiforme
- 9** Poignée 170R "frame"
- 10** Système de maintien de la carte électronique
- 11** Carte du Breech sensor board
- 12** Câble de capteur œil "Breech sensor"
- 13** Câble d'alimentation
- 14** Vis M2.5x5 "cap head screw"
- 15** Pin de positionnement du solénoïde "Solenoid retaining pin"

FIG-1

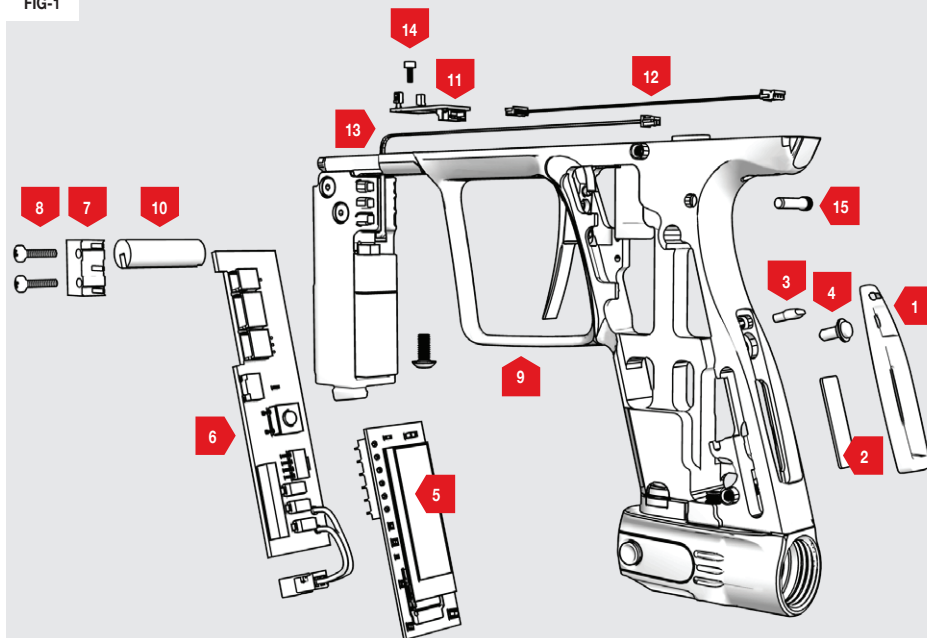
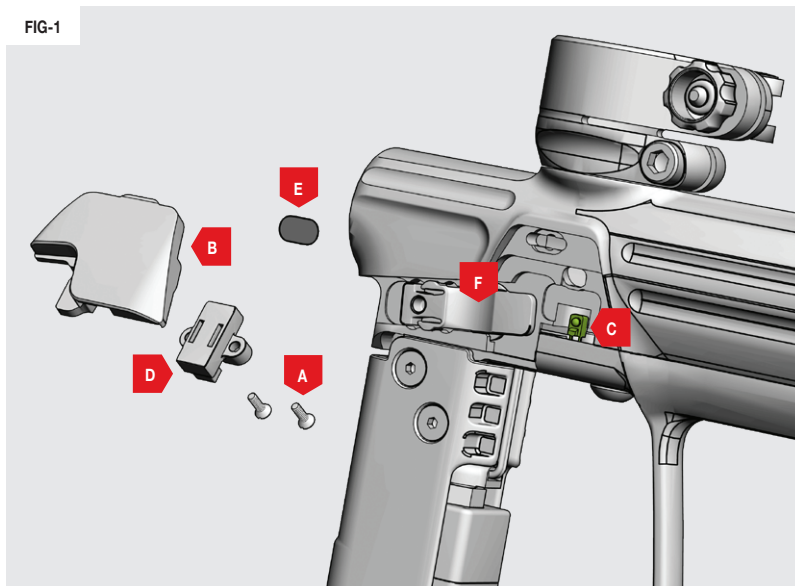


FIG-1

- A** Vis du Light pipe unit
M1 6x5 countersunk screws
- B** Cache Œil "Breech sensor cover"
- C** Œil "Breech sensor"
- D** "Light pipe"
- E** Rétenteur de bille "Rubber detent"
- F** Clip de rétention du Cache Œil

Les éléments de ce diagramme s'appliquent aux deux côtés du marqueur.

FIG-1

A

Affichage : **08,18,21,22,28,32**
 Air Comprimé : **07,15,28,29**
 Ajustement de la détente : **13,28**
 Alumer : **08**
 AVERTISSEMENTS : **03,07,08,09,11,12,13,15,16,25,32**

B

Bleu : **10,22,23**
 Bleu clair : **10,22,23**
 Bolt (culasse) : **31,35**
 Bouchon de canon : **07,15**
 Bouton de sélection : **08,10,11,22,33**
 Breech sensor : **08,09,19,23,27,28,41**
 BS OFF ROF : **09,19**
 BS ON ROF : **19**

C

Canon I : **07,15**
 Carte électronique "board" : **32,33,40**
 Clamping feed neck : **07,15**
 Compteur de tir : **09,21**
 Configuration : **04,18,22,23**
 Console de navigation : **40**
 Corps du marqueur : **31**

D

DEBOUNCE : **20,28**
 Detent : **29,31,41**
 Détente "Trigger" : **08,09,11,13,20,22,23,27,28,29,38**
 DISPLAY : **21**
 DWELL : **20,29**

E

Enregistrement : **46**
 Eteindre : **10**

F

Réglages usine, réinitialisation : **24**
 Feed neck : **07,15**
 Feed neck lever : **15**
 Frame (poignée) : **27,31,38,40**

G

GAME TIME : **20**
 GARANTIE : **43**

J

Jaune : **10,11**

K

KICK IN : **20**

L

LED : **04,08,10,11,22,23,32,33,40**
 Loader : **07,15**
 Low-rise feed assembly : **39**

M

Maintenance : **17**
 Micro switch : **29**
 Minuteur : **20,21**
 Mise en route : **06,07**

O

OLED : **04,08,18,33**

P

Pannes : **04,09,26,27,28,29**
 Pile : **04,09,11,16,25,26,27,28,31**
 POPS : **04,07,15,27,31,37**
 PRESET : **19**

Q

Quick-release bonnet : **31,35**

R

Ressort de détente "Trigger spring" : **13**
 Rétenteur de billes "Detent" : **29,31,41**
 Rouge : **11,22,23**
 Régulateur : **02,03,04,07,24,26,28,29,31,34**
 Remise à zéro : **04,21,23,24,25**
 RESTART : **20**

S

Sabot de détente "Trigger shoe" : **13**
 Sac à canon : **07,15**
 SLEEP : **21**
 Solénoïde : **04,20,26,31,33,36**
 Entreposage : **02,16**
 Système d'air : **07,15,28,29**

T

TIMER : **20,21**
 Tir : **08**

V

Vélocité : **03,12,27,28**
 Verrouillage compétition : **09,22,23,32**
 Vert : **11,22,23**
 Violet : **10,22,23**
 Vis de post-course : **13, 38**
 Vis de pré-course : **13, 38**
 Vis du micro switch : **13,26**

Z

ZERO : **21**

Restent an Anglais les termes courants dans le paintball et les termes que vous retrouverez tel quel dans les écrans des menus.



**SUPPORT**

En tant que client Eclipse, vous aurez accès à notre réseau de support technique mondial* qui vous aidera à résoudre tous les problèmes.

**GARANTIE**

Notre garantie constructeur exceptionnelle de 12 mois* s'appuyant sur notre système de garantie en ligne offre une tranquillité d'esprit et assurance que votre réclamation sera traitée en un clin d'œil !

**QUALITÉ**

Tous les produits Eclipse font l'objet de contrôles méticuleux par des spécialistes expérimentés qui se soucient du produit qui arrive à votre porte. Un contrôle rigoureux et l'utilisation de matériaux de qualité garantissent un produit final de haute qualité.

**STANDARDS**

Votre marqueur Eclipse est superbe et ne nécessite pas de pièce préparation, cependant, pour les accessoires Eclipse authentiques existent pour faire mieux correspondre votre marqueur à votre style individuel. Consultez votre revendeur local Eclipse pour les options de mise à niveau.

Pour plus d'informations sur nos centres techniques approuvés Planet Eclipse, visitez notre page de service en ligne :

PLANETECLIPSE.COM/SITE/SERVICE-CENTRES

* Des conditions s'appliquent, pour tous les détails consultez les conditions en ligne sur planetecclipse.com







CARTE D'ENREGISTREMENT DE GARANTIE.

Planet Eclipse vous offre une période de garantie limitée de 12 mois * sur les marqueurs Eclipse®. Le marqueur Eclipse® est garanti pour être exempt de tous défauts de fabrication et de production pendant une période de 12 mois à partir du moment de l'achat original **. La prise en compte de la garantie dépend de la réception par Planet Eclipse Limited et de l'enregistrement de la carte de garantie et de la preuve d'achat, soit sous forme électronique sur www.planeteclipse.com, soit par courrier à l'aide de la carte de garantie incluse dans chaque manuel de marqueur Eclipse®. Les exceptions de garantie comprennent, sans s'y limiter, les dommages accidentels, l'usure, la force déraisonnable, la finition de la surface et les composants périssables tels que les joints toriques, les soupapes, les vis (à notre discrétion). En remplissant et en renvoyant cette carte de garantie, vous acceptez notre politique de confidentialité ***.

Je confirme que j'ai 18 ans révolu et j'ai lu le manuel fourni avec mon marqueur Eclipse® et je comprends les consignes de sécurité et les avertissements qu'il contient. (Contactez votre revendeur ou Planet Eclipse directement si vous avez besoin d'un ensemble d'instructions de remplacement).

Nom :	Prix (ex 500.00€) :			
Adresse :	Couleur:			
	Comment avez vous entendu parler de votre marqueur Eclipse?			
	Magazines	Internet	Amis	DVD/Vidéos
	Autre (spécifier svp) :			
Ville :	Pourquoi acheter Eclipse ?			
Code Postal :	ÉCRIRE ICI LE NUMÉRO DE SÉRIE Pour être valide cette carte doit être remplie intégralement et comporter le numéro de série de votre marqueur Eclipse.			
Pays :				
Téléphone :				
Email :				
Date d'achat (Jour/Mois/Année) :				
Achat effectué chez :				

Veuillez remplir et renvoyer ce formulaire avec votre preuve d'achat, dans les 14 jours afin que nous puissions valider votre garantie de 12 mois sur votre marqueur Eclipse.

Retournez ce formulaire à l'adresse indiqué au verso.

* Pour connaître les conditions complètes de la garantie visitez www.planeteclipse.com

** Garantie 12 mois à partir de la date d'achat, ou 12 mois à partir de la date de fabrication si aucune preuve d'achat n'est fournie.

*** Pour les détails sur politique de confidentialité Eclipse consultez www.planeteclipse.com



GET MORE - PLANETECLIPSE.COM

TIMBRER.

*PLANET ECLIPSE
130 FRANKLIN STREET
BUILDING L4 & L5
WARREN
RHODE ISLAND
02885
U.S.A.*

*POUR BÉNÉFICIER DU MEILLEUR SUPPORT TECHNIQUE
DU MONDE DU PAINTBALL, ENREGISTREZ DÈS
MAINTENANT VOTRE MARQUEUR EN LIGNE*

WARRANTY.PLANETECLIPSE.COM





—



GTEK170R



GET MORE
PLANETECLIPSE.COM



802.069.A-000

CE PRODUIT EST COUVERT ET/OU SOUS LICENCE D'UN OU PLUSIEURS DES BREVETS SUIVANTS :

BREVETS G.B :

2,342,710; 2,345,953; 2,352,022; 2,391,292; 2,391,063;

BREVETS U.S :

7,836,873; 7,603,995; 7,073,284; 8,104,463; 7,509,953; 7,921,839; 7,089,697; 7,866,307; 8,082,912; 7,076,906; 7,607,424; 7,980,238; 8,960,175; 8,528,877; 8,201,547; 8,397,706; 8,210,160; 7,073,284; 6,311,682; 6,748,938; 6,860,259; 6,941,693; 6,973,748; 5,881,707; 5,967,133; 6,035,843; 6,474,326; 6,637,421; 6,644,295; 6,810,871; 6,901,923; 7,121,272; 7,100,593; 7,610,908; 7,603,997; 7,946,285; 6,349,711; 7,044,119; 7,185,646; 7,461,646; 7,556,032; 7,591,262; 7,617,819; 7,617,820; 7,640,925; 7,640,926; 7,866,308;

NUMÉROS DE DEMANDE :

12/256,832; 12/613,958; 12/493,777; 11/654,721; 11/747,107; 12/503,504; 11/781,821; 60/832,548; 11/965,886; 10/280,115

Des brevets Américains et internationaux supplémentaires peuvent être en attente.

© Planet Eclipse Ltd. Eclipse, Planet Eclipse, the E Logo Device, Geo, CS2, CS1, CSR, Ego, LV1, LVR, Etek, Gtek, Gtek160R, 170R, M170R, Etha, EMEK and EMC sont tous des marques de design, des marques déposées ou des marques commerciales de Planet Eclipse Ltd. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

USA

130 Franklin Street
Building L4 & L5
Warren, RI, 02885, USA
Call: +1 401 247 9061
info.usa@planetecclipse.com

UK

Unit 14 Premier Park, Acheson Way
Trafford Park Road, Trafford Park
Manchester, M17 1GA, England
Call: +44(0) 161 872 5572
info.europe@planetecclipse.com

FRANCE

CAMP, 15 rue d'Estienne d'Orves, 92130 Issy Les Moulineaux, France
Call: +33 (0) 1 41 09 10 00
atelier@paintball-camp.com

manuel-Gtek-170R-fr