



EGG



**OPERATORS
MANUAL**



RESPECTEZ STRICTEMENT TOUTES LES CONSIGNES DE SECURITE!

WARNING

2.

01. L'Ego9 de Planet Eclipse n'est pas un jouet.
02. Toute négligence ou utilisation impropre, dont le non respect des instructions ou des avertissements contenus dans ce manuel, par l'utilisateur pourraient entraîner la mort ou de graves blessures.
03. Ne pas retirer ou masquer les avertissements attachés à l'Ego9.
04. Toutes les protections standards de Paintball pour les yeux/ le visage/les oreilles et la tête doivent être spécifiques pour arrêter les billes de Paintball et respecter les normes ASTM standard F1776 (USA) ou CE standard (Europe) et doivent être portées par l'utilisateur et toute personne à proximité.
05. Tout détenteur d'EGO doit être âgé au minimum de 18 ans.
06. Respectez toutes les lois locales et nationales, les règlements et les directives.
07. Pratiquez le paintball uniquement sur des terrains de paintball professionnels où les codes de sécurité sont strictement mis en application.
08. Utilisez uniquement de l'air comprimé. Ne pas utiliser de CO₂.
09. Toujours suivre les instructions, les avertissements et les indications donnés avec le régulateur que vous souhaitez utiliser avec votre Ego 9.
10. Utilisez uniquement des billes de calibre 0.68..
11. Gardez l'Ego8 éteint jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
12. Traitez chaque marqueur comme s'il était chargé.
13. Ne jamais viser une direction dangereuse.
Ne jamais tirer sur quelqu'un de près.
14. Vérifiez toujours la puissance de tir de votre marqueur avant de pratiquer le paintball sur un chronographe en bon état de marche.
15. Ne jamais tirer à plus de 300 fps (91.44 metres), ou à une vitesse plus élevée que celle autorisée dans votre pays
16. Ne jamais tirer avec votre Ego sans la culasse, une grand volume de gaz risque de s'en échapper.
.Ne jamais tirer avec votre Ego9 sans que la culasse soit bien enclenchée.
17. Ne jamais regarder dans le canon ou à l'endroit où la bille se chambre lorsque votre lanceur est allumé et prêt à tirer.
18. Ne mettez jamais votre doigt ou tout autre objet dans le feeder de votre Ego9.
19. Ne jamais mettre une partie de votre corps en contact avec de l'air comprimé
20. Eteignez toujours votre Ego9 lorsque vous ne l'utilisez pas.
21. Mettez toujours un bouchon de canon sur votre lanceur lorsque vous ne l'utilisez pas.
22. Retirez toutes les billes de votre lanceur lorsque vous ne jouez pas.



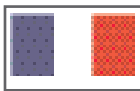
RESPECTEZ STRICTEMENT TOUTES LES CONSIGNES DE SECURITE!

25. Retirez toujours votre bouteille de votre lanceur et évacuez le gaz restant dans votre Ego9 avant de le démonter.
26. Retirez toujours votre bouteille et évacuez le gaz résiduelle de votre lanceur pour le transporter ou le ranger.
27. suivez toujours les indications données avec votre régulateur de bouteille pour le transporter et le ranger.
28. Stockez toujours l'Ego9 dans un endroit sûr.



THIS USERS MANUAL IS IN FRENCH.

It contains important safety guidelines and Instructions. Should you be unsure at any stage, or unable to understand the contents within this manual you must seek expert advice.



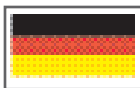
LE MODE D'EMPLOI EST EN FRANCAIS.

Il contient des instructions et mesures de sécurités importantes. En cas de doute, ou s'il vous est impossible de comprendre le contenu du mode d'emploi, demandez conseil à un expert.



ESTE MANUAL DE USUARIOS USARIOS ESTÁ EN FRANCES.

Contiene importantes normas de seguridad e instrucciones. Si no está seguro de algún punto o no entiende los contenidos de este manual debe consultar con un experto.



DIESE BENUTZERANLEITUNG BEDIENTUNGS UND BEDIENTUNGS IST IN FRANZOSISHE.

Sie enthält wichtige Sicherheitsrichtlinien und -bestimmungen. Sollten Sie sich in irgendeiner Weise unsicher sein. Oder den inhalte dies heftes nicht verstehen, lassen Sie sich bitte von einen Experten beraten.

NOTE: CE MANUEL DOIT ACCOMPAGNER LE PRODUIT EN CAS DE REVENTE. SI VOUS N'ETES PAS CERTAIN DES OPERATIONS A EFFECTUER VOUS DEVEZ CONTACTER UN EXPERT! (VOIR CENTRE SAV PAGE 78-79)

QUICK GUIDE

CONTENTS
ORSE INSTRUCTIONS
ORSE SET-UP
USING YOUR EGO9
PRUNE TREE
ADVANCED SET-UP
MAINTENANCE
FAULT FINDING
SERVICE CENTERS
WARRANTY
INDEX & ACCESSORIES

ATTENTION

6 CONNAITRE VOTRE EGO

Nomme les pièces de votre Ego9. La lecture de ces pages est essentielle pour tous.

- 6 > CONNAÎTRE VOTRE EGO9
- 7 > ECLIPSE CANON SHAFT 3
- 8 > REGULATEUR INLINE
- 9 > REGULATEUR BASSE PRESSION
- 10 > EGO9 SOLENOID
- 11 > CINÉMATIQUE DU CYCLE DE TIR DE L'EGO9
- 12 > NAVIGATION

13 MISE EN ROUTE

Comment rendre opérationnel rapidement votre Ego9. La lecture de ces pages est essentielle pour tous..

- 13 > INSTALLER UNE PILE 9V
- 14 > ALLUMER L'EGO9
 - > ÉTEINDRE L'EGO9
 - > TIRER AVEC L'EGO9
 - > CARTE DE L'EGO9
- 15 > UTILISATION DE L'OEIL (BBSS)

16 UTILISATION DE L'EGO9

Informations détaillées sur l'utilisation de l'Ego9 via son interface utilisateur.

- 16 > MISE EN PLACE
 - > INSTALLER UN SYSTÈME D'AIR PRE-REGLÉ
- 17 > RAIL INTÉGRÉ
 - > COUDE ET MACROLINE
- 18 > INSTALLER UN SYSTÈME D'AIR REGLABLE
- 19 > FIXER UN LOADER
- 20 > REGLAGE DE DÉTENTE
- 22 > REGLAGE DE VÉLOCITÉ
 - > AJUSTEMENT DE LA PRESSION DU LPR
- 23 > INTERFACE UTILISATEUR
 - > ALLUMER
 - > ÉCRAN LCD
- 24 > COMPRENDRE L'ICÔNE INDICATEUR DU BBSS
 - > COMPRENDRE L'ICÔNE DU AUX OUT

- 25 > COMPRENDRE LE FONCTIONNEMENT DE

L'INDICATEUR SONORE

- > COMPRENDRE L'ICÔNE DE DÉTECTION DE DÉTENTE
- 26 > COMPRENDRE L'ICÔNE DE VERROUILLAGE
 - > ICÔNE NIVEAU DE BATTERIE
 - > CHRONOMÈTRE
 - > COMPTEUR DE TIR
- 27 > CADENCE DE TIR MOYENNE
 - > CADENCE DE TIR MAXIMALE
 - > LE MENU

28 ARBORESCENCE

Référencement rapide de l'interface utilisateur..

- 28 > MENU PRINCIPAL
- 29 > MENU REGLABLE

32 REGLAGES AVANCÉS

De plus amples informations sur la configuration de l'Ego9

- 32 > ACCÉDER AU MENU
 - > NAVIGATION
 - > MODIFICATION DES PARAMÈTRES
- 33 > MENU PRINCIPAL
 - > AFFICHAGE - Paramètres d'affichage
- 34 > CHRONOMÈTRE - menu du chronomètre
 - > JEUX - Paramètres du temps de jeux
- 35 > ALARM - réglage de l'alarme
 - > START - réglage de démarrage du chronomètre
- 36 > MENU PARAMÈTRAGE
- 37 > LOCK - modes tournois pré-enregistrés
 - > PRESET - menu paramètres pré-enregistrés
 - > LOAD - chargement des paramètres enregistrés
- 38 > SAVE - sauvegarde des paramètres
 - > MODE - modes de tirs
- 39 > ROF CAP - paramètre de la cadence de tir
 - > MAX ROF la cadence de tir maximale
- 40 > OFF ROF - cadence de tir maximale sans bbss
 - > RMP SET - réglage du ramp
- 41 > TYPE - Choix du type de Ramp
 - > RATE - Réglage du Ramp Linear

- 42 > **PULL NO** -déclenchement du Ramp
 - > **KICK IN** -Réglage du Ramp Kick-In
- 43 > **SUSTAIN** -Réglage du Sustain Rate
 - > **RESTART** -Réglage de reise du Ramp
- 44 > **TIMING** -
 - > **DWELL** -Réglage du Dwell
 - > **FSD COMP** - compensation de la perte de pression lors du 1er tir
- 41>45 > **LIGHT** -Réglage de la luminosité
 - > **SLEEP** -Mise en veille
- 46 > **FILTER** -Menu des filtres
- 47 > **DBOUNCE** -Réglage du DBOUNCE
 - > **EMPTY** -Temps minimum entre chaque tir
- 48 > **FULL** -Temps de positionnement de la bille
 - > **PULL TM** -Temps de pression sur la détente
- 49 > **REL TM** -Temps de relachement de la détente
 - > **PULL PT** -The Trigger Pull Point Parameter
- 50 > **REL PT** -The Trigger Release Point Parameter
 - > **RÉGLAGE DES FILTRES BASICS DE LA DÉTENTE**
 - > **RÉGLAGE DES FILTRES AVANCÉS DE DÉTENTE**
- 51 > **TRAININ** -Paramètre du mode d'entraînement
- 52 > **THE HARDWARE MENU**
 - > **TRIGGER** -The Trigger Parameter
 - > **SOUND** -The Sound Parameter
 - > **TONES** -The Tones Parameter

53 MAINTENANCE

A guide to performing routine maintenance.

- 54 > **ENTRETIEN DES YEUX**
- 56 > **ENTRETIEN DU RÉGULATEUR INLINE**
- 58 > **ENTRETIEN DU LPR**
- 60 > **ENTRETIEN DU MARTEAU**
- 62 > **NETTOYER ET LUBRIFIER LA CULASSE**
- 63 > **RETIRER LA POIGNÉE**
- 64 > **METTRE LA POIGNÉE**
- 65 > **ASSEMBLAGE DE LA DÉTENTE**
- 67 > **ASSEMBLAGE DU SOLÉNOÏD**
- 69 > **RETIRER LE VALVE GUIDE**
- 72 > **SYSTEME ON/OFF PURGE**

74 PROBLEMES

Informations sur la manière de résoudre les éventuels problèmes qui pourraient se poser sur votre Ego9.

78 CENTRE DE SAV

Information sur le centre sav le plus proche de chez vous.

80 DESCRIPTIF DES PIÈCES

nomenclature des pièces qui composent l'Ego9.

GARANTIE

Carte de garantie à remplir et à retourner à Planet Eclipse Angleterre ou enregistrez-vous sur notre site internet au:

www.planeteclipse.com

84 PIÈCES & ACCESSOIRES

Améliorations disponibles / kit de maintenance Ego9.

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORIGINE PROBLEMS

ORIGINE SET-UP

TESTING YOUR EGO9

PLANET TRILL

ADVANCED SET-UP

PLASMA FORCE

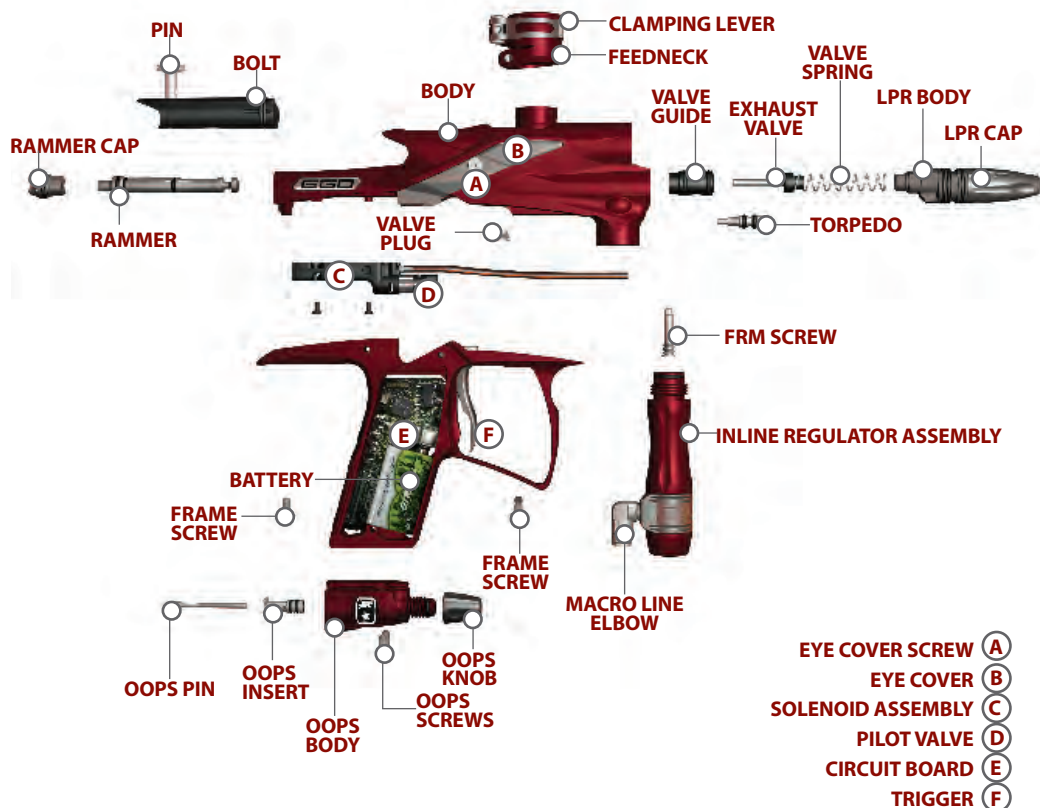
FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

BRANDS LIST

SPARES & ACCESSORIES

CONTENTS



CANON ECLIPSE SHAFT 3

NOTE: LE DIAMETRE DU CANON SHAFT VARIE
SELON LE TYPE D'EGO ACHETÉ

Votre Ego9 est livré directement avec un canon Eclipse Shaft 3.

Pour monter le canon sur votre Ego9 vous visserez toujours l'embase du canon dans le corps de l'Ego9 dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Le canon est composé de deux parties, une partie arrière appelée "back" **A** et d'une partie avant appelée "front" **B**. Le "front" se vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. La taille du canon est toujours gravée sur l'embase du canon **C**.

Sur la partie avant du canon vous trouverez le joint 016 NBR 70 **D** qui évite au canon de vibrer lors du tir. Vous trouverez aussi le joint 015 NBR 70 **E** sur la partie arrière du canon qui aide à l'alignement du canon dans le corps.

Remplacez et lubrifiez les joints si nécessaire avec de la graisse Eclipse.



NOTE: LE PAS DE VIS DE CANON POUR L'EGO9 EST LE PAS
COCKER. N'UTILISEZ PAS UN AUTRE PAS DE VIS

QUICK GUIDE

CONTENTS

INTRODUCTION

COCK SET-UP

USING YOUR EGO

MAINTENANCE

ADVANCED SET-UP

PERFORMANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

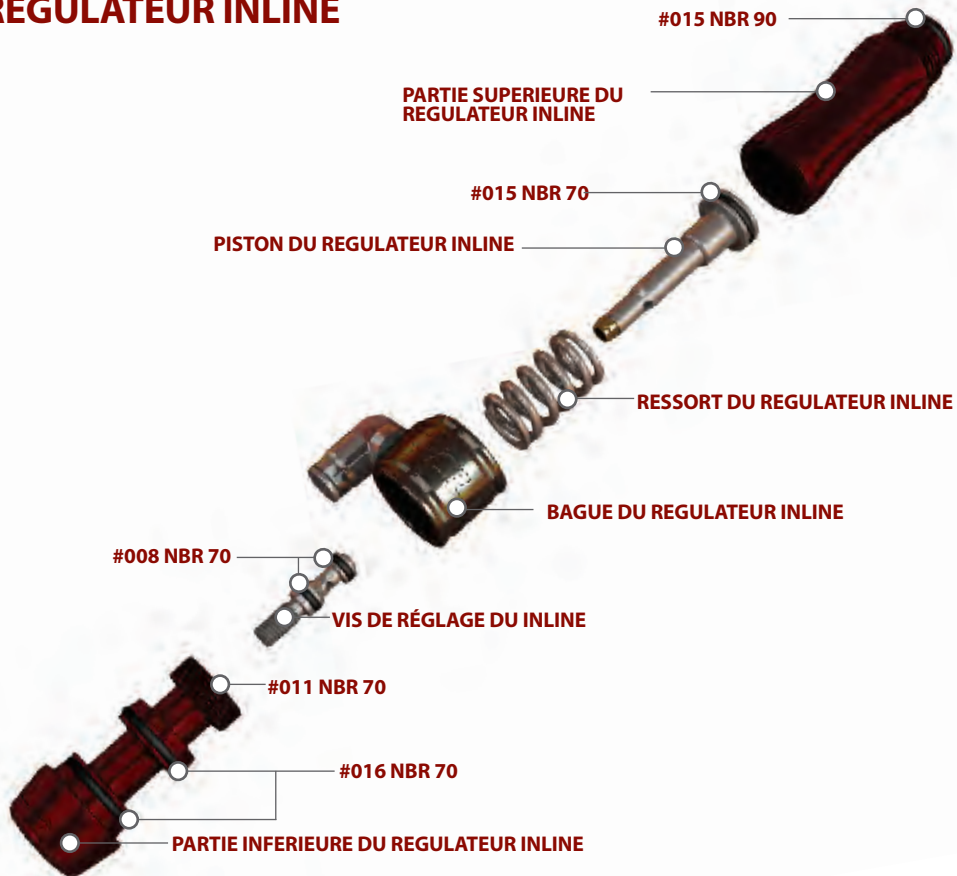
TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

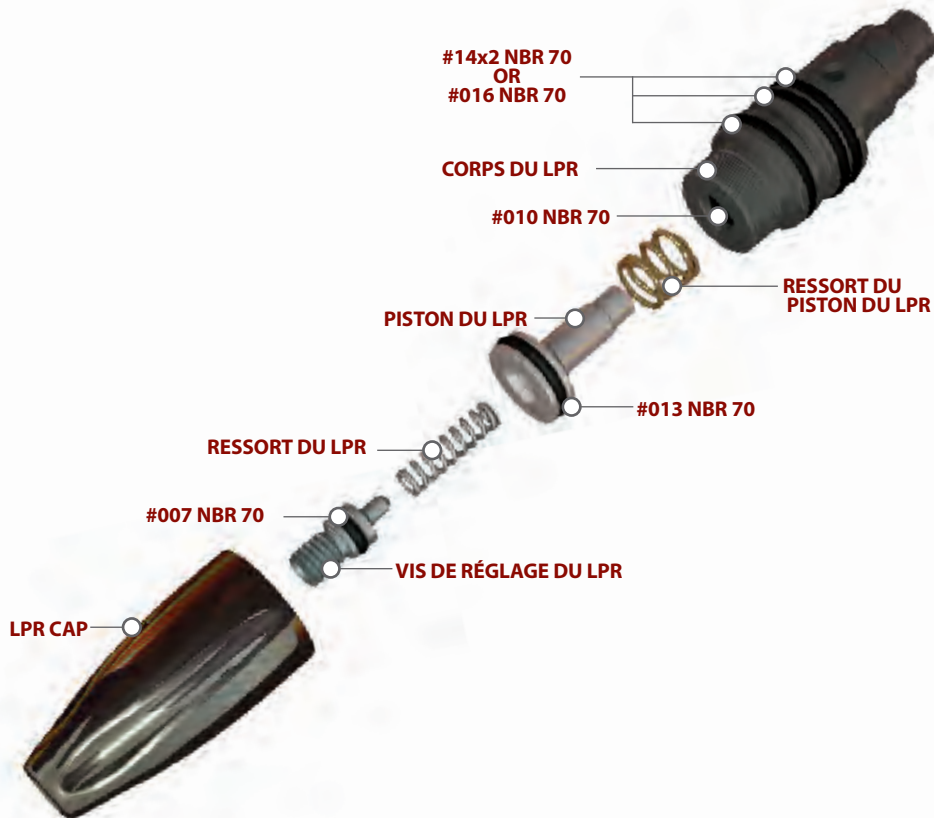
CONNAITRE VOTRE EGO

7.

REGULATEUR INLINE



REGULATEUR BASSE PRESSION



QUICK GUIDE

CONTENTS

EXPLOSION

ORICE SET-UP

USING YOUR EGO

PEAK TOOL

ADVANCED SET-UP

PERFORMANCE

FAULT FINDING

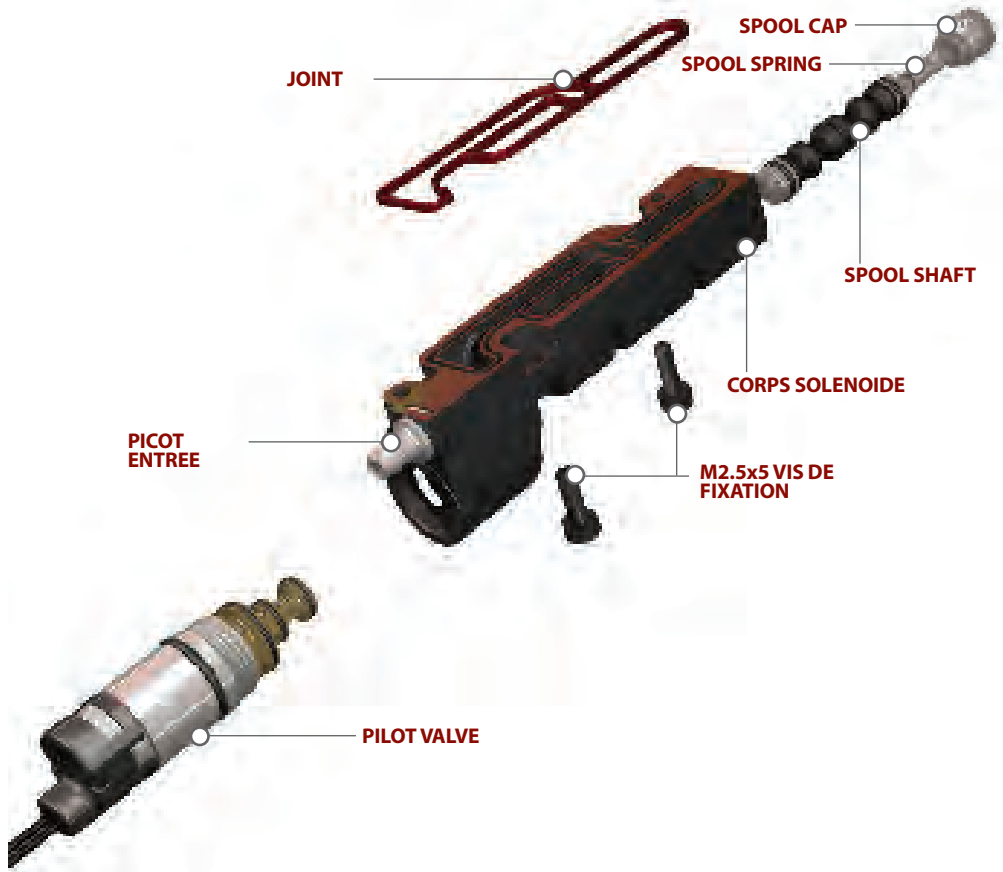
SERVICE CONTENTS

DRILLS LIST

SPRINGS & ACCESS

CONNAITRE VOTRE EGO

SOLENOID EGO9



CYCLE DE TIR

Vous trouverez ci-dessous un bref aperçu de ce qui se passe pendant le cycle de tir de l'Ego9. L'emplacement des pièces examinées dans le texte ci-dessous se trouve à la page 80-81.

En supposant que l'Ego9 est sous pression et allumé La **FIGURE 1.1** montre le marqueur dans sa position d'attente. Le Marteau est tenu en position arrière grâce à la pression d'air envoyée par le LPR qui est redirigé par le solénoïde sur le devant du marteau. La chambre de tir est remplie d'air sous pression provenant du régulateur inline.

Lorsqu'une bille est chambrée et que la détente est actionnée, un signal est envoyé au Solénoïde qui redirige le flux d'air de l'avant vers l'arrière du Marteau, ce qui pousse le Marteau et la culasse contre la valve (**FIGURE 1.2**). L'air à l'avant du Marteau peut alors être ventilé à travers un dispositif d'échappement du Solénoïde.

Le Marteau est alors en contact avec la valve qu'il pousse en même temps vers l'avant. L'air retenu par la valve guide est libéré et passe à travers la culasse puis par le canon propulsant la bille. (**FIGURE 1.3**)

Le temps de maintien du Marteau dans cette position est déterminé par le réglage du Dwell. Plus le Dwell est long, plus le temps d'échappement de l'air à travers la culasse et le canon est long. Lorsque le temps du Dwell est écoulé, le Solénoïde redirige l'air de l'avant vers l'arrière du Marteau, poussant le Marteau et la culasse vers l'arrière. Cette perte de pression vers l'avant permet à la valve de retourner à sa place d'origine et à la chambre de tir de se remplir à nouveau. L'air crée par le retour en arrière du Marteau est ventilé à travers un dispositif d'échappement du Solénoïde. (**FIGURE 1.4**).

L'Ego9 a effectué un cycle complet de tir et est prêt à tirer à nouveau.

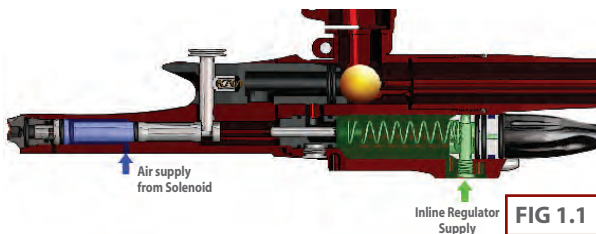


FIG 1.1

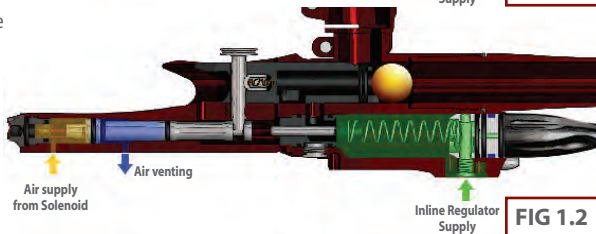


FIG 1.2

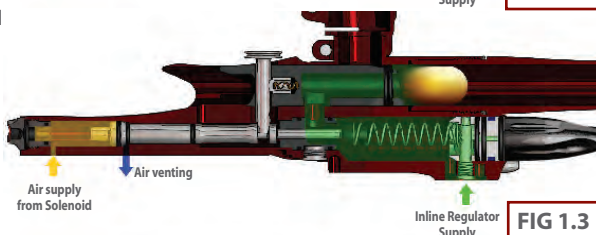


FIG 1.3

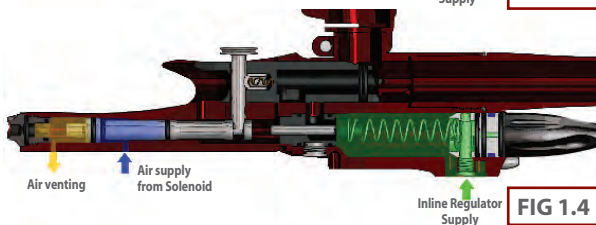


FIG 1.4

QUICK GUIDE

CONTENTS

OPERATION

CONTROL SET-UP

USING YOUR EGO

PELAY TRILL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

WARRANTY

SPARES & ACCESS

CONNAITRE VOTRE EGO

NAVIGATION EGO9

A l'arrière de la poignée de l'Ego9, vous trouverez la console de navigation (FIGURE 1.5).

La console de navigation est utile pour::

> ALLUMER OU ETEINDRE VOTRE EGO9 APPUYER SUR LE BOUTON 

> NAVIGUEZ DANS LES MENUS UTILISER LES BOUTONS  

> SELECTIONNEZ LE PARAMÈTRE À MODIFIER À L'AIDE DU BOUTON 

> CHANGEZ LES PARAMÈTRES AVEC LES BOUTONS  

> ALLUMER OU ETEINDRE LES YEUX UTILISER LE BOUTON 

> RÉINITIALISEZ LES VALEURS ENREGISTRÉES UTILISER LE BOUTON 

> CONTROLLEZ LE CHRONOMÈTRE UTILISER LE BOUTON 

 PREVIOUS / RAISE

 SELECT

 NEXT / LOWER



FIG 1.5

INSTALLER UNE PILE 9V

Veillez à ce que l'Ego9 soit éteint. Poser le marqueur sur une surface plane en face de vous avec le canon pointer vers la droite.

Utilisez un clé allen 5 / 64" (2mm) pour enlever les trois vis plates qui maintiennent le grip en caoutchouc sur la poignée. Ouvrez le grip vers la droite afin d'exposer la carte se trouvant à l'intérieur de la poignée.

Retirez la batterie en faisant glisser votre doigt dans la niche au-dessous de la batterie et faite levier pour la sortir (**VOIR FIGURE 2.1**).

NE PAS tirer sur le haut de la pile pour l'enlever, cela pourrait endommager les bornes pile de votre égo et donc la bonne connexion entre les bornes et la pile.

Mettre un pile alcaline de 9 volts (type PP3, 6LR61 ou MN1604) dans la niche, La borne positive doit être sur le côté droit, le plus proche du bord de la poignée (**voir la Figure 2.2**).

Veillez à ce que tous les fils soient bien rangés dans la poignée, loin du micro switch et du switch optique afin de ne pas interférer avec leur fonctionnement et de Replacez le grip en caoutchouc et revisser les trois vis plates.

NE PAS TROP SERRER LES VIS

NOTE: LE VOLTAGE DE VOTRE PILE NE DOIT PAS EXCÉDER 10 VOLTES, CERTAINES PILES RECHARGEABLES PEUVENT DÉPASSER CE VOLTAGE. EN CAS DE DOUTE N'UTILISEZ PAS DE PILES RECHARGEABLES.



FIG 2.1



FIG 2.2

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONSE INSTALLATION

CHARGE SETUP

USING BATTERY

REPAIR TIRE

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

WARRANTY

INDEX & ACCESSORIES

MISE EN ROUTE

13.

ALLUMER L'EGO9

Pour allumer l'Ego9, appuyer rapidement deux fois de manière successive sur le bouton , référencé ailleurs dans ce manuel comme 'double-clic'. L'Ego9 peut aussi être allumé en pressant et en maintenant le bouton  (FIGURE 3.1).

ETEINDRE L'EGO9

Appuyez et maintenez le bouton  jusqu'à ce que l'écran affiche **OFF?** Relâcher le bouton et appuyer à nouveau sur  ou appuyer une fois sur la détente pour éteindre l'Ego9.

TIRER AVEC L'EGO9

Appuyer sur la détente pour tirer avec l'Ego9. L'ensemble du déroulement du tir est contrôlé électroniquement par la carte électronique de l'Ego9, permettant ainsi à tout utilisateur d'atteindre facilement une cadence de tir très élevée.

CARTE DE L'EGO9

Il y a trois connectiques sur la carte de l'Ego9 dont deux sont occupées, un par le BBSS (A) et la seconde par le Solenoid (B). La troisième connectique de la carte (C) est une prise auxiliaire vous permettant d'adapter d'autres produits tels que les transmetteurs RF.(FIGURE 3.2).

NOTE: LORS DE SON ALLUMAGE, L'EGO 9 VERIFIE SI UN PRODUIT EST BRANCHÉ SUR LA 3EME PORT. SI IL EST COMPATIBLE IL SERA IMMÉDIATEMENT PRIS EN CHARGE PAR VOTRE EGO9.



FIG 3.1

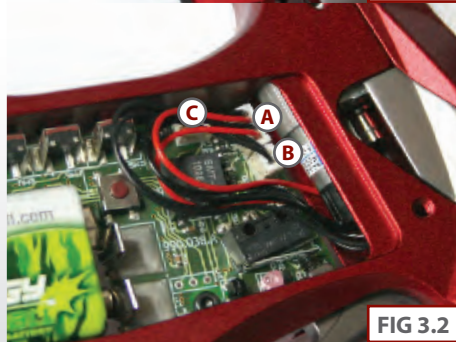


FIG 3.2

UTILISATION DE L'OEIL (BBSS)

Le Break Beam Sensor System est utilisé pour détecter si une bille est prête à être tirée par l'Ego9. Si aucune bille n'est prête alors le BBSS interdit à l'Ego9 de tirer. Ceci empêche l'Ego9 de "hacher" les billes qui ne sont pas entièrement chargées dans le marqueur.

Pour éteindre le Break-Beam Sensor System, appuyer en maintenant le bouton ▲ pendant 0.5 second (VOIR FIGURE 3.3).

l'indicateur du break beam sensor system en haut à droite de l'écran LCD changera de ☐ (activée) à ☐ (désactivé).

Pour réactiver l'oeil, appuyez sur le bouton ▲ et maintenez le ☐ pendant une seconde. L'indicateur reviendra à ☐.

Lorsque l'oeil est activé, l'indicateur changera selon si le système a détecté une bille ou non. Quand aucune bille n'a été détectée, l'indicateur ressemble à ceci ☐ quand une bille a été détectée l'icône change pour ressembler à ceci ☐.

Les fonctions supplémentaires de l'oeil de l'Ego9 sont expliquées dans leur intégralité à la page 24 de ce manuel.

NOTE: LORSQUE VOUS ALLUMEZ L'Ego9, L'OEIL EST IMMÉDIATEMENT ACTIF.

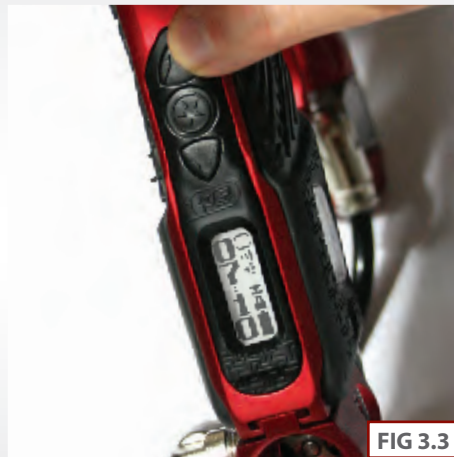


FIG 3.3

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONSE PRELIMINAIRES

CHARGEUR SET-UP

USING YOUR EGO9

RECHARGING

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

WARRANTY

SERIES & ACCESSORIES

MISE EN ROUTE

MISE EN PLACE

Avant de pouvoir commencer à utiliser votre Ego9, vous devez ajouter un système d'air spécifique au paintball et un loader

NOTE: UTILISEZ UNIQUEMENT DE L'AIR COMPRIMÉ DANS VOTRE EGO9. NE JAMAIS UTILISER DE CO₂.

INSTALLER UN SYSTEME D'AIR PRE-REGLE

Chaque Ego9 est livré avec un système On / Off Purge Eclipse (OOPS), permettant la connexion directe d'un système d'air pré-réglé. Avant de visser le système d'air dans le OOPS assurez vous que la molette du On / Off soit approximativement dévissée de moitié (**SEE FIGURE 4.1**).

Faites attention à ne pas dévisser complètement la molette du système On / Off car elle tombera du OOPS. Si cela se produit, replacer la molette du On / Off et visser la dans le sens horaire.

Vissez le système d'air pré-réglé dans le OOPS (**VOIR FIGURE 4.2**) de sorte à ce que le système d'air soit bien serré et que tout le filetage se trouve dans le OOPS. Tournez lentement la molette du On / Off dans le sens horaire permettant ainsi à la tige du OOPS de rentrer en contact avec la tige de votre système d'air. L'ego9 est sous pression, à condition qu'il y ait suffisamment d'air dans votre bouteille (**VOIR FIGURE 4.3**).

Vous savez maintenant installer un système d'air sur votre Ego9..



ATTENTION: ASSUREZ VOUS TOUJOURS QU'IL N'Y AIT PAS DE GAZ RESTANT DANS L'EGO9 AVANT DE RETIRER VOTRE SYSTEME D'AIR.



FIG 4.1



FIG 4.2



FIG 4.3

RAIL INTÉGRÉ

L'Ego9 est doté d'un rail T-slot pour pouvoir adapter le OOPS au bas de la poignée Le T-slot est une amélioration par rapport au système de montage de rail traditionnel existant sur la plupart des marqueurs de paintball, il est ainsi beaucoup plus à même de supporter les rigueurs d'un tournoi de paintball moderne.

Par soucis de compatibilité, des trous de fixation standard (ASA) existent dans la poignée pour vous permettre d'adapter d'autres systèmes on/off.

**T-SLOT
MOUNT**



COUDE ET MACROLINE

Pour augmenter la durée de vie de votre câble macroline, il est très important de le retirer (et de le réinstaller) dans le coude de manière correcte:

Tirez en arrière le collier du coude macro et maintenez le vers l'arrière,

Retirer le câble macroline du coude et relâcher le collier du coude.

Avant d'installer le câble macroline dans le coude, assurez vous que les extrémités du câble soient coupées droites et nettes pour qu'elles s'ajustent parfaitement à l'intérieur du coude.



WARNING

**REGARDER TOUJOURS L'ETAT DE VOTRE CÂBLE
MACROLINE SI CE DERNIER EST TROP ENDOMAGÉ OU TROP
COURT REMPLACEZ LE IMMÉDIATEMENT.**

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE PIECE

ONCE SET-UP

USING FOUR LOGS

PIEURE TREE

ADVANCED SET-UP

PIEURE FORCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

BRITS LIST

SENSES & ACCESS

UTILISATION DE L'EGO9

INSTALLER UN SYSTEME D'AIR REGLABLE

Tout d'abord débrancher la macroline du coude se situant sur le OOPS, à la base de la poignée (VOIR FIGURE 4.4).

Puis dévissez la molette du On/Off et utilisez une clé allen 3/32" pour dévisser les deux vis situées sur le bas du On/Off dans le sens inverse des aiguilles d'une montre afin de pouvoir enlever le OOPS du rail en le glissant vers l'arrière (VOIR FIGURE 4.5).

Après avoir enlevé le On/Off vous trouverez deux pas de vis (10-32 UNF) sous le rail qui accepteront toutes les vis standards (SEE FIGURE 4.6).

Enfin attaché le système d'air de votre choix, en prenant soin de vous assurez que vous utilisez la bonne longueur et taille de câble macroline en fonction de vos besoins.



AVANT D'INSTALLER VOTRE SYSTEME D'AIR, VÉRIFIEZ LA LONGUEUR DE VOS VIS. EN EFFET VOS VIS NE DEVONS PAS DÉPASSER LES 10MM/0.40" À L'INTERIEUR DE LA POIGNÉE SINON VOUS RIQUEZ D'ENDOMMAGER LA CARTE ELECTRONIQUE DE VOTRE EGO9



FIG 4.4



FIG 4.5



FIG 4.6

FIXER UN LOADER

Utilisez une clé allen 5/32" pour dévisser la vis se situant sur le haut du feeder (**VOIR FIGURE 5.1**).

Relevez le clamp se situant sur le feeder (**SEE FIGURE 5.2**) et regardez si il est facile d'introduire le loader dans le feeder. Si le loader ne peut pas être facilement placé dans le feeder, dévisser un petit peu plus la vis supérieure du feeder maintenant le clamp dans le sens antihoraire en utilisant une clé allen 5/32" (**SEE FIGURE 5.1**).

Après avoir poussé le loader dans le feeder, fermer le clamp pour maintenir votre loader en place (**voir la figure 5.3**). Si le chargeur est lâche alors vous devrez libérer le clamp, desserrer la vis un peu en tournant dans le sens horaire avec une clé allen 5 / 32 et refermer le clamp. Répétez ce processus jusqu'à ce que votre loader soit bien en place.

Vous savez maintenant attacher un loader à votre Ego9. Lorsque vous aurez installé un loader et un système d'air vous serez prêt à commencer à utiliser votre Ego9



FIG 5.1



FIG 5.2



FIG 5.3



ATTENTION: NE SERREZ PAS TROP LES VIS DU FEEDER ELLES POURRAIENT ENDOMMAGER LE LOADER

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE INSTRUCTIONS

ORSE SET-UP

USING YOUR EGO9

PIPING TREE

ADVANCED SET-UP

PERFORMANCE

FAULT FINDING

SERVICE CONTENTS

DRILLS LIST

SPARES & ACCESS

UTILISATION DE L'EGO9

REGLAGE DE DETENTE

L'Ego9 offre à l'utilisateur la possibilité d'utiliser aussi bien le Micro-Switch ou un switch optique comme méthode de détection de déclenchement de tir. Avant de commencer à modifier et paramétrer votre déclencheur, vous devez d'abord sélectionner la méthode de détection de déclenchement que vous souhaitez en entrant dans le menu Hardware et faites votre choix (voir page 52).

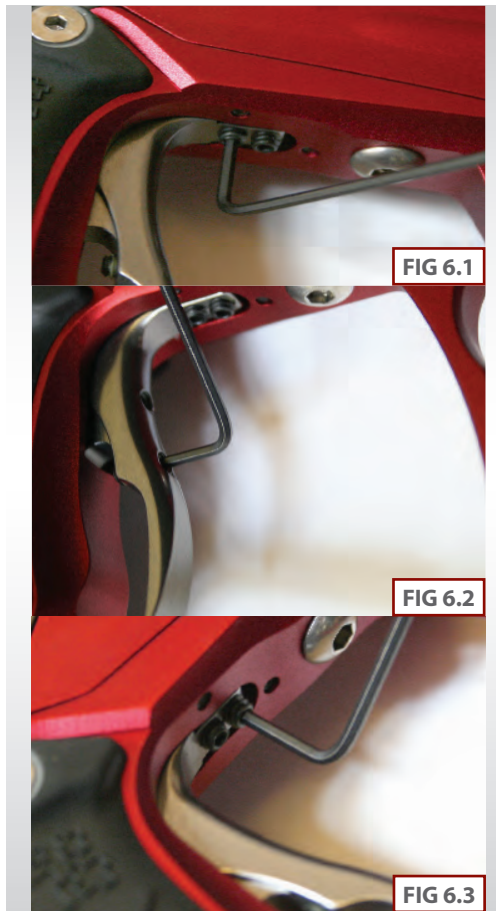
Il y a 5 points de réglage sur la détente – **La vis de réglage du départ de coup** (Front Stop Trigger Screw), **la vis de réglage après le départ de coup** (Rear Stop Trigger Screw), **la vis qui contrôle la force de retour de l'aimant** (Magnet Return Strength Screw), **la vis de déclenchement du Micro Switch** (Micro Switch Activation Screw) et **la vis de force de retour du ressort** (Spring Return Strength Screw).

Chaque Ego9 standard est livré avec un réglage de déclenchement d'usine de 2 mm de longueur totale, un millimètre de déplacement avant le point de tir et un millimètre de déplacement après le point de tir, la méthode de détection de déclenchement de tir est le switch optique..

La vis de départ de coup (Front Stop Trigger) est utilisée pour définir la course de détente avant le départ du tir. Tournez la vis vers la droite pour réduire la course de détente. Ne pas tourner la vis trop loin sinon le marqueur ne fonctionnera pas car vous aurez dépassé le point de tir. Tournez la vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter la course de détente (**VOIR FIGURE 6.1**).

La vis après le départ de coup (Rear Stop Trigger) est utilisée pour définir la course de détente après le départ du tir. Tourner la vis vers la droite pour réduire la course de la détente. Ne pas tourner la vis trop loin où la détente ne pourra pas atteindre son point de tir et le marqueur ne fonctionnera pas. Tournez la vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter la course de détente (**VOIR FIGURE 6.2**).

La vis qui contrôle la Force de retour de l'aimant (Magnet Return Strength) est utilisée pour ajuster la force nécessaire avec laquelle l'aimant retourne à sa position de repos. Tourner la vis vers la droite pour augmenter la pression nécessaire au déclenchement. Ne pas tourner la vis trop loin ou elle ne tiendra pas compte du réglage de la vis de départ de coup (Front Stop Trigger). Tournez la vis dans le sens antihoraire pour réduire la pression nécessaire. Ne pas tourner la vis trop loin où il n'y aura pas assez de force pour permettre à l'aimant de retourner à sa position de repos (**VOIR FIGURE 6.3**).



(SUITE)

La vis de déclenchement du Micro Switch (Micro Switch Activation Screw) est utilisée pour déterminer, lors de la course de départ du coup, à quel moment le switch sera activé et ainsi tirer. Tourner la vis vers la droite pour diminuer le temps entre le départ de coup et le déclenchement du micro switch. Tournez la vis dans le sens antihoraire pour augmenter le temps entre le départ de coup et le déclenchement du micro switch. (SEE FIGURE 6.4).

La vis de contrôle de la force de retour du ressort (Spring Return Strength Screw) ne peut être ajustée qu'en retirant la poignée du corps du lanceur, comme indiqué dans la section maintenance page 63. **La vis de contrôle de la force de retour du ressort** est utilisée pour ajuster la force qui va être utile au ressort pour faire revenir la détente à sa position initiale. Tourner la vis dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter la force ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour baisser la force. Ne dévissez pas la vis trop loin sinon la force de retour de l'aimant ne sera pas assez forte pour faire revenir la détente (VOIR FIGURE 6.5).

Après avoir réglé la détente il est important de vérifier que le système de détection de la détente fonctionne correctement. Lorsque la détente est complètement enfoncée l'indicateur de détection de la détente doit pointer vers le haut   . Lorsque la détente est relâchée l'indicateur pointe vers le bas   . Pour plus d'information, consultez les chapitres comprendre l'indicateur de détection de détente (TDI) page 25 et réglage des filtres page 46.

(VOIR FIGURE 6.6)

- A** Ressort
- B** Vis de contrôle de la force de retour du ressort
- C** Vis de maintien de la clavette de détente
- D** Vis de départ de coup
- E** Vis de contrôle de la force de retour de l'aimant
- F** Vis de déclenchement du Micro Switch
- G** Vis de réglage après le départ de coup



FIG 6.4



FIG 6.5

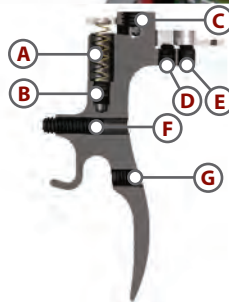


FIG 6.6

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE INSTRUCTIONS

ORSE SET-UP

USING YOUR LOGIC

PISTOL TRAIL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

INDEX LIST

SPARES & ACCESSORIES

UTILISATION DE L'EGO9

REGLAGE DE VELOCITÉ

Lorsque vous utilisez votre Ego9, vous pouvez changer la vitesse à laquelle votre Ego9 tir. Cela se fait par l'insertion d'une clé allen 1/8" dans la vis de réglage en bas du régulateur Inline Réglez et adaptez en conséquence la puissance de tir (**VOIR FIGURE 7.1**).. En tournant la vis de réglage dans le sens des aiguilles d'une montre vous diminuerez la pression de sortie du régulateur et par conséquent la vitesse. A l'inverse lorsque vous tournez la vis de réglage dans le sens anti horaire vous augmentez la pression de sortie du régulateur inline (Sur la partie basse du régulateur inline est gravé le sens d'augmentation et de diminution de cette vitesse).

NOTE: APRÈS CHAQUE AJUSTEMENT DE RÉGLAGE TIREZ DEUX COUPS POUR OBTENIR VOTRE VITESSE MOYENNE. NE JAMAIS DÉPASSER 300FPS.

AJUSTEMENT DE LA PRESSION DU LPR

Lorsque vous utilisez votre Ego8, vous pouvez changer la pression de sortie de votre LPR. Cela se fait facilement en utilisant une clé allen 1/8" dans la vis de réglage à l'avant de celui-ci. Ce qui permet d'adapter en conséquence la pression de sortie de ce dernier (**VOIR FIGURE 7.2**). Toutefois, nous recommandons que la vis de LPR soit positionnée de façon à ce qu'elle soit à raz du bouchon du LPR.

En tournant la vis de réglage dans le sens horaire, vous diminuez la pression de sortie de votre LPR et en conséquence la pression de mouvement du marteau. Lorsque vous tournez la vis de réglage dans le sens antihoraire, vous augmentez la pression de sortie de votre LPR et donc augmentez la pression de mouvement du marteau.

NOTE: TOURNER LA VIS DE RÉGLAGE TROP LOIN EMPECHERA L'EGO9 DE TIRER.

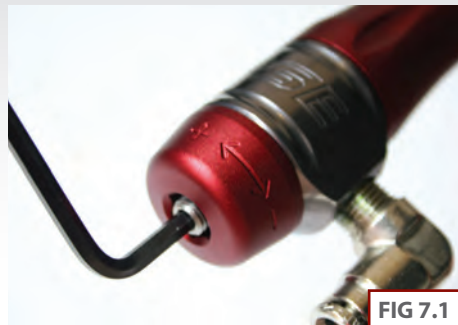


FIG 7.1



FIG 7.2

INTERFACE UTILISATEUR

L'Ego9 possède une interface utilisateur simple à travers laquelle tous les aspects de son système de contrôle électronique peuvent être contrôlés et ajustés grâce aux trois boutons poussoirs et l'écran LCD composant la console de navigation

ALLUMER L'EGO9

Pressez et maintenez ou double-cliquez sur le bouton allumera l'Ego9. Au bout d'une seconde, le logo Ego9 s'affichera. Lors du relachement du bouton, l'écran LCD affichera le menu principal.

ECRAN LCD

L'écran le plus important pour l'utilisateur est le menu principal. En effet, ce dernier fournit à l'utilisateur des commentaires essentiels sur l'état de l'Ego9. Référez-vous à l'illustration de droite.

Vous pourrez afficher sur la partie gauche de l'écran, dans le menu principal au choix, les options suivantes: (voir page 33).

- > CHRONOMÈTRE
- > COMPTEUR DE TIR
- > UN INDICATEUR CADENCE DE TIR MOYENNE
- > UN INDICATEUR CADENCE DE TIR MAXIMALE

En appuyant brièvement sur le bouton, l'écran affichera le mode dans lequel vous avez configuré votre lanceur (voir page 37).

Sur la droite de l'écran se trouvent jusqu'à six icônes, dont chacune fournit une indication graphique sur les différents réglages électroniques de l'Ego9.

INDICATEUR DE L'OEIL(BBSS)

INDICATEUR AUX OUT

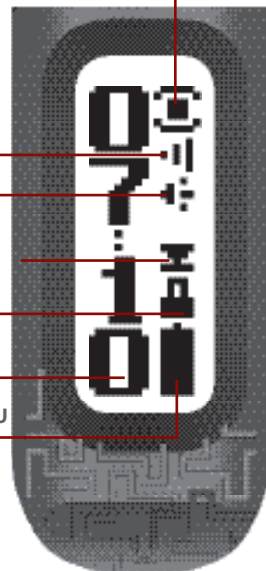
INDICATEUR SONORE

INDICATEUR DU DETECTEUR DE DETENTE

VERROUILLAGE

OPTION UTILISATEUR

INDICATEUR DE NIVEAU DE BATTERIE



NOTE: L'INDICATEUR AUX OUT EST VISIBLE UNIQUEMENT LORSQU'UN ÉLÉMENT, COMME UNE PUCE RF, EST BRANCHÉE AUX 3EME PORT DE LA CARTE ELECTRONIQUE (VOIR PAGE 14).

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONSE PRESTATIONS

ONCE SET-UP

USING YOUR LOGOS

MENU TREE

ADVANCED SET-UP

PERFORMANCE

FAULT FINDING

SERVICE CONTENTS

DRUGS LIST

SERVICES & ACCESS

UTILISATION DE L'EGO9

COMPRENDRE L'INDICATEUR DE L'OEIL (BBSS)

Le BBSS est capable de se désactiver seul, s'il n'est pas propre ou si quelque chose le bloque et l'empêche de fonctionner normalement. Après avoir débloqué ou nettoyé les yeux, le BBSS se réactivera seul.

Vous trouverez ci-dessous les 8 états possible du BBSS:



BBSS ACTIVÉ BILLE DÉTECTÉE
L'Ego9 peut tirer à la cadence maximale déterminée par le mode de tir choisi..



BBSS ACTIVÉ BILLE NON DÉTECTÉE
L'Ego9 ne peut pas tirer



BBSS DÉSACTIVÉ
L'Ego9 peut tirer à la cadence de tir maximale autorisée par le **OFF ROF** (voir page 40).



BBSS EN DÉFAUT
Le système est désactivé. L'Ego9 ne peut pas dépasser les 10bps, quel que soit le mode de tir choisi..



BBSS RÉACTIVÉ APRÈS UNE MISE EN DÉFAUT
Le BBSS s'est réactivé. Une bille est détectée et l'Ego9 peut tirer à la cadence de tir maximale déterminée par le mode de tir choisi.



BBSS RÉACTIVÉ APRÈS UN DÉFAUT
Le BBSS est activé. Aucune bille n'est détectée l'Ego9 ne peut donc pas tirer. Pour réinitialiser l'icône, utilisez le bouton pour éteindre le BBSS, puis rallumez-le.



BBSS ACTIVÉ EN MODE ENTRAÎNEMENT
Le BBSS est mis en défaut lorsque vous sélectionnez le mode training. L'oeil est toutefois toujours actif et la cadence de tir sera alors limitée par le mode de tir choisi.



BBSS DÉSACTIVÉ EN MODE ENTRAÎNEMENT
Le BBSS est mis en défaut lorsque vous sélectionnez le mode training. L'oeil n'est pas actif, la cadence de tir est alors limitée par les paramètres du **OFF ROF** (voir page 40).

COMPRENDRE L'INDICATEUR AUX OUT

Le 3eme port de la carte électronique de l'Ego9 permet le branchement de produits "aftermarket" comme une puce RF.

Lors de son allumage l'Ego9 vérifie si un élément est branché à ce 3eme port. Si un élément est trouvé, il sera directement activé et l'icône du Aux Out s'affichera sur l'écran.

Voici les deux icones possibles:



AUX OUT ACTIVÉ
Le paramètre Aux Out est activé. A chaque fois que la carte détecte une pression valide de la détente un signal sera envoyé au connecteur AUX sur la carte ou à l'expansion board (si installée)



AUX OUT DESACTIVÉ
Le paramètre Aux Out est désactivé. Aucun signal ne sera envoyé.

COMPRENDRE LE FONCTIONNEMENT DE L'INDICATEUR SONORE

L'icône de l'indicateur de **SON** permet, lorsqu'il s'affiche sur l'écran principal, de savoir si le son est actif ou non dans le menu "hardware" (page 52).

Voici les deux icônes possibles:



SON ACTIVÉ

Le son est activé. L'Ego9 fera un bruit lors de son allumage et de son extinction ainsi que pendant le fonctionnement du chronomètre.



SON INACTIF

Le son n'est pas activé. L'Ego9 ne fera aucun bruit.

COMPRENDRE L'INDICATEUR DE DÉTECTION DE DÉTENTE (TDI)

L'indicateur de détection de la détente sur l'écran principal est utilisé pour afficher à la fois la méthode de détection de déclenchement en service et l'état actuel de la détente.



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, 0% SIGNAL

Le switch optique est actif. Le switch optique ne détecte rien, la détente est complètement relâchée (0%, i.e.)..



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, LECTURE AVANT LE DECLenchement DE TIR

Le switch optique est sélectionné. Le switch optique détecte quelque chose avant le déclenchement du tir, la détente est quasiment relâchée.



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, AU MOMENT DU DECLenchement

Le switch optique lit la plage de déclenchement du tir. La détente est à la moitié de sa course.



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, LECTURE APRES LE DECLenchement DE TIR

Le switch optique est sélectionné, la détente est considérée comme enclenchée.



SWITCH OPTIQUE SÉLECTIONNÉ, SIGNAL 100%

Le switch optique est sélectionné. Le switch optique indique 100% la détente est complètement enclenchée.



MICRO-SWITCH SÉLECTIONNÉ, MAIS PAS ENCLenché

Le micro switch est sélectionné. Le micro switch n'est pas encore activé la détente est relâchée



MICRO-SWITCH SÉLECTIONNÉ ET ACTIVÉ

Le micro switch est activé, la détente est enclenchée.

Le switch optique est activé d'usine sur l'Ego9. Vous pouvez sélectionner une détection de déclenchement de tir par micro-switch dans le menu **HARDWARE** (voir page 52).

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONSE PRELIMINAIRES

ONCE SET-UP

USING FOUR LOGOS

MECHANICAL

ADVANCED SET-UP

PERFORMANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

BRANDS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

UTILISATION DE L'EGO9

COMPRENDRE L'ICÔNE DE VERROUILLAGE

Sur l'Ego9 les modes tournois sont pré-enregistrés et verrouillés ce qui empêche l'utilisateur de modifier sans outils les paramètres. Cette fonctionnalité est nécessaire pour que l'Ego9 soit légal sur les tournois.

Lorsque le verrouillage est actif, un cadenas fermé s'affiche sur le menu principal 

Lorsque le verrouillage est désactivé, un cadenas ouvert s'affiche sur le menu principal 

ICÔNE NIVEAU DE BATTERIE

L'indicateur de pile sert à connaître le niveau d'énergie restant dans la pile. Lorsque la pile est neuve l'indicateur est plein  et au fur et à mesure que la pile s'use le niveau de l'indicateur baisse. Lorsque le niveau d'énergie de votre pile est insuffisant et ne permet plus de faire fonctionner votre Ego, l'icône de l'indicateur se met à clignoter. Il est donc impératif de changer immédiatement la pile.

CHRONOMETRE

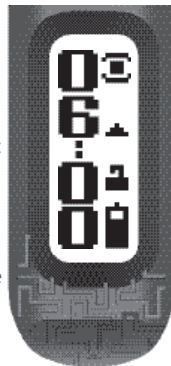
Lorsque le chronomètre est affiché sur l'écran principal, il peut être démarré en pressant le bouton  et le compte à rebours se lancera. Le chronomètre peut aussi être configuré pour démarrer par une pression sur la détente en changeant les paramètres dans le menu **START** (voir page 35).

Lorsque le chronomètre atteint la fin de temps, le chronomètre commencera à "flasher" et un son retentira toutes les secondes si le son a été activé sur votre carte

Lorsque la minuterie atteint 00:00, GAME OVER s'affichera sur l'écran LCD. et l'alarme sonnera continuellement si le son est activé sur votre lanceur.

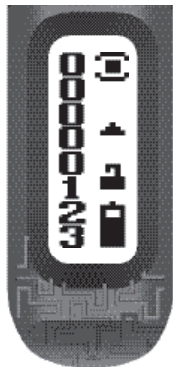
Pour arrêter à tout moment le chronomètre appuyez et maintenez le bouton  pendant 0.5 secondes..

Pour réinitialiser le chronomètre, appuyez et maintenez le bouton  pendant 1 seconde. Le chronomètre sera également réinitialisé chaque fois que l'Ego8 sera éteint.



LE COMPTEUR DE TIR

Le compteur de tir augmente à chaque fois que l'Ego9 tire. Quand le compteur est affiché sur le menu principal, il peut être réinitialisé en appuyant et maintenant le bouton  durant 0.5 seconde.



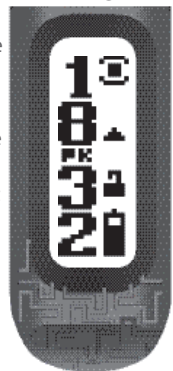
CADENCE DE TIR MOYENNE

Quand le ROF est sélectionné l'écran de votre Ego ressemblera à la figure de droite. La valeur affichée en haut à gauche de l'écran représente le nombre de cycles lors de la dernière seconde. Le nombre en dessous représente la cadence de tir maximale enregistrée. Pour remettre les valeurs à zéro appuyez et maintenez le bouton  durant 0.5 seconde.



CADENCE DE TIR MAXIMALE

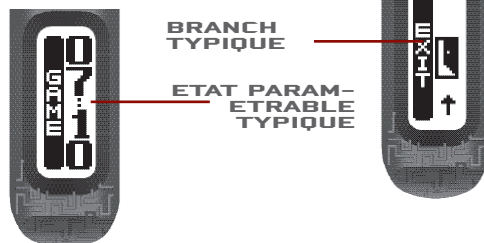
Quand le ROF est sélectionné, l'écran de votre Ego ressemblera à la figure de gauche. Vous pourrez faire la différence entre les deux écrans par l'affichage de 'PK'. La valeur affichée en haut à gauche de l'écran représente la cadence de tir mesurée au cours des deux derniers tirs. La valeur en bas à gauche représente la cadence de tir maximale enregistrée. Pour remettre les valeurs à zéro appuyez et maintenez le bouton  durant 0.5 seconde.



La cadence de tir maximale est habituellement supérieure à la cadence de tir moyenne car il est plus facile de tirer deux coups successifs rapidement que de maintenir une cadence de tir sur la durée.

LE MENU PRINCIPAL

Le menu principal est composé de différents niveaux de menu. Chaque menu contient un certain nombre de sous menus qui peuvent eux même contenir des sous menus ou des paramètres modifiables. Une animation graphique est toujours disponible pour connaître la valeur actuelle de chaque réglage.



Vous trouverez l'arborescence du menu dans les pages suivantes.

Selon les paramètres sélectionnés différents sous-menus, appelés "smart menu" seront disponibles. Par exemple le paramètre **MAX ROF** est disponible lorsque le **ROF CAP** est activé. Les "Smart menus" sont indiqués par le symbole suivant * dans l'arborescence.

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE ACTIONS

CONTROL SET-UP

USING YOUR EGO*

MENU TREE

ADVANCED SET-UP

PERFORMANCE

FAULT FINDING

SERVICE CONTENTS

DRILLS LIST

SERIES & ACCESS

UTILISATION DE L'EGO9

MENU PRINCIPAL

MENU PRINCIPAL

OFF?

Permet d'éteindre l'Ego9

DISPLAY

Timer

Affiche le chronomètre sur l'écran principal

Shots

Affiche le compteur de tir sur l'écran principal

Avg ROF

Affiche la cadence de tir moyenne sur l'écran principal

Peak ROF

Affiche la cadence de tir maximale sur l'écran principal

Cancel

Annul la sélection

TIMER

GAME

00:00 - 60:00

Réglage du chronomètre

ALARM

00:00 - 10:00

Réglage du déclenchement de l'alarme

START

Button

🚩 déclenche le chronomètre

Trigger

Appuyer sur la détente pour déclencher le chronomètre

Cancel

Annule la sélection

BACK

Retour au menu

EXIT

Retour à l'écran principal

Les Parametres suivis du symbole * sont des "smart menu" et afficheront ou non d'autres sous menus dépendent des paramètres sélectionnés. (Ex.: le paramètre MAX ROF est disponible lorsque le ROF CAP est activé.).

MENU REGLABLE

MENU REGLABLE

LOCK	Off	Désactive le mode tournois	
	On	Active le mode tournois	
	Cancel	Annule le changemen	
PRESET	LOAD	User 1	Active le mode User 1
		User 2	Active le mode User 2
		Factory	Active les paramètres d'usine (semi-automatique)
		NPPL	Active les paramètres de tournois NPPL
		PSP xx**	Active les paramètres de tournois PSP 20xx
		MS xx**	Active les paramètres de tournois Millennium Series 20xx
		Cancel	Annule l'activation des paramètres précédemment sélectionnés
	SAVE	User 1	Sauvegarde les paramètres User 1
		User 2	Sauvegarde les paramètres User 2
		Cancel	Annul les changements
	BACK	Retour au menu	
MODE	Semi	Sélectionne le mode semi-automatique	
	Ramp	Sélectionne le mode ramping	
	Cancel	Annule la sélection	
ROF CAP	Off	Désactive le ROF	
	On	Active le ROF	
	Cancel	Annule la modification	
MAX ROF*	10.0 - 30.0	Réglage du nombre maximal de billes par seconde tirées lorsque le BBSS est active	
OFF ROF	4.0 - 15.0	Réglage du nombre maximal de billes par seconde tirées lorsque le BBSS est désactivé	

** - xx ce symbole sera remplacé par les chiffres de l'année du mode tournois pré-enregistré sur la carte de l'Ego9(ex M508)

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE INSTRUCTIONS

ORSE SET-UP

USING TOURNOIS

MENU TREE

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PRINTS LIST

SERIES & ACCESSORIES

ARBORESCENCE

MENU REGLABLE

RAMP SET*

TYPE

Step
Linear
Cancel

Sélectionne le mode step
Sélectionne le mode linear
Annule la sélection Percentage linear ramp rate

RATE

0 - 100

Nombre de tirs avant que le ramping ne se déclenche

PULL NO

4 - 9

Cadence par seconde à laquelle la détente doit être actionnée pour déclencher le ramping

KICK IN

5.0 - 15.0

Cadence par seconde à laquelle la détente doit être actionnée pour maintenir le ramping

SUSTAIN

5.0 - 15.0

Temps en seconde après la dernière pression sur la détente pour redéclencher le ramping

RESTART

0.0 - 1.0

Retour au menu

BACK

TIMING

DWELL

0.0 - 25.0

Réglage de l'énergie du Solenoid en milliseconde pour chaque tir

FSD COMP

0.0 - 3.0

Temps de compensation en milliseconde pour éviter le drop off

LIGHT

0.0 - 20.0

Durée avant l'extinction du rétro-éclairage en seconde

SLEEP

5 - 60

Extinction automatique du lanceur en minute

BACK

Retour au menu

FILTER

DBOUNCE

Level 9
Level 1
Cancel

Utiliser le niveau 9 de debounce (moins de bounce)
utiliser le niveau 1 de debounce (plus de bounce)
Annule la sélection

EMPTY

1.0 - 20.0

Temps en milliseconde durant lequel la chambre doit restée vide avant que le BBSS se remette à fonctionner

SET-UP MENU

—	FULL	1.0 - 20	Temps en millisecondes durant lequel une bille doit rester dans la chambre de tir avant d'être prête à être tirée
	PULL TM	3.0 - 25.0	Temps en millisecondes durant lequel la détente doit être pressée pour tirer
	REL TM	3.0 - 25.0	Temps en millisecondes durant lequel la détente doit être relâchée avant de pouvoir être pressée à nouveau
	PULL PT*	51 - 99	Limite haute de plage de debounce exprimée en pourcentage
	REL PT*	1 - 49	Limite basse de la plage de debounce exprimée en pourcentage
	BACK		Retour au menu
—	TRAININ	Off On Cancel	Mode trainin désactivé Mode training activé Annule la sélection
	HARDWRE		
	TRIGGER	Opto Switch Cancel	Sélection du switch optique comme mode de déclenchement du tir Sélection du micro switch comme mode de déclenchement du tir Annule la sélection
—	SOUND	Off On Cancel	Désactive le son Active le son Annule la sélection
	TONES*	Off On Cancel	Désactive le son lors de la pression des touches Active le son lors de la pression des touches Annule la sélection
	BACK		Retour au menu
—	EXIT		Retour au menu principal

Les Paramètres suivis du symbole * sont des "smart menu" et afficheront ou non d'autres sous menus dépendant des paramètres sélectionnés. (Ex.: le paramètre MAX ROF est disponible lorsque le ROF CAP est activé.).

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORIG. INSTRUCTIONS

GENERAL SET-UP

TRAINING ROUTE GUIDE

TRAINING TREE

ADVANCED SET-UP

PLASMA/IONANCE

FAULT TROUBLESHOOTING

SERVICE CENTERS

DRUGS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

ARBORESCENCE

ACCEDER AU MENU

Pour accéder au menu principal à partir de l'écran de veille "double cliquez" sur le bouton  et le premier élément du menu principal s'affichera. Alternativement, appuyez et maintenez le bouton  durant 2 secondes.

Pour accéder au menu de configuration, maintenez le bouton interne durant une seconde. Le premier menu de réglage s'affichera alors sur le menu principal.

NOTE: SI LE VERROUILLAGE DES MODES TOURNOIS EST DÉSACTIVÉ ALORS LE MENU PRINCIPAL ET LE MENU DE CONFIGURATION NE FONT PLUS QU'UN CE QUI SIGNIFIE QUE L'ON PEUT Y ACCÉDER DE L'UNE DES DEUX FAÇONS CI-DESSUS..

NAVIGATION

Appuyez et relâchez le bouton  pour afficher le menu suivant. Lorsque le dernier sous-menu est atteint, pressez alors le bouton  pour afficher le premier menu.

Appuyez et relâchez le bouton  pour afficher le sous menu précédent. Lorsque le premier sous-menu est affiché, appuyez sur le bouton  permettra d'afficher le dernier sous-menu.

Lorsque l'élément affiché est un sous-menu, indiqué par une animation en haut à droite de l'écran, appuyez sur le bouton  pour passer à un autre sous-menu.

MODIFICATION DES PARAMETRES

Quand le menu affiché est un paramètre modifiable, vous verrez afficher la valeur de ce paramètre sur la droite de l'écran. Appuyez sur le bouton  pour accéder au mode **EDIT** ce qui vous permettra de modifier les paramètres. Lorsque le mode **EDIT** est actif, vous verrez apparaître un symbole en haut à gauche de l'écran comme indiqué sur le schéma à droite.

EDIT INDICATORS

Il existe deux types de paramètres, les paramètres numériques et les paramètres de choix

Un paramètre numérique a une valeur qui est un nombre, tandis que le paramètre de choix est un paramètre qui a un petit nombre de choix distincts.

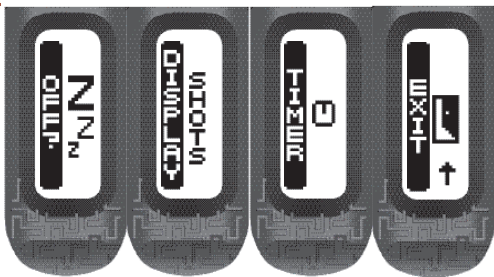


Pour modifier un paramètre numérique, il vous faut d'abord activer le mode EDIT. Appuyez sur le bouton pour augmenter la valeur du paramètre petit à petit. Maintenez enfoncé le bouton  pour augmenter la valeur du paramètre rapidement. Lorsque la valeur atteint son maximum elle reviendra à sa valeur minimale Appuyez sur le bouton  pour diminuer la valeur du paramètre petit à petit. Maintenez enfoncé le bouton  pour diminuer la valeur de paramètre rapidement. Lorsque la valeur atteint son minimum, elle reviendra à sa valeur maximale. Lorsque la valeur souhaitée est atteinte appuyez sur la touche  pour valider la valeur et mettre fin au mode EDIT.

Pour modifier un paramètre de choix, d'abord activer le mode EDIT. Appuyez sur le bouton  pour afficher le prochain choix dans la liste. Lorsque le dernier choix s'affiche, appuyez sur  pour afficher le premier choix dans la liste. Appuyez sur le bouton  pour afficher le choix précédent dans la liste. Lorsque le premier choix s'affiche, appuyez sur le bouton  pour afficher le dernier choix dans la liste. Lorsque le choix est affiché appuyez sur la touche  pour accepter le choix et mettre fin au mode EDIT. Si vous souhaitez annuler le choix, appuyez sur le bouton  pour mettre un terme au mode EDIT ce qui remet les paramètres précédents en place.

MENU PRINCIPAL

Le menu principal comprend des paramètres qui n'affectent pas les tirs de l'Ego9 et qui donc non pas besoin d'être verrouillés en mode tournois.



A partir de l'écran principal, appuyez sur le bouton . Dans un premier temps les réglages actuels seront affichés au bout d'une seconde et **OFF?** s'affichera.

Pour éteindre l'Ego9 appuyez sur la détente lorsque **OFF?** est affiché.

Pour revenir au menu, sélectionnez **EXIT**.

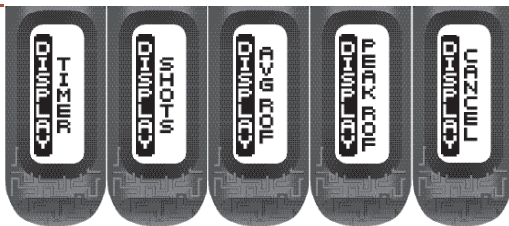
NOTE: SI LE VERROUILLAGE EST DÉSACTIVÉ D'AUTRES OPTIONS SERONT ACCESSIBLES DANS LE MENU

AFFICHAGE (DISPLAY) PARAMETRES D'AFFICHAGE

Ce paramètre vous laisse la possibilité de choisir les paramètres que vous souhaitez voir apparaître sur la partie gauche de l'écran principal. Vous pouvez choisir les paramètres suivants:

- > **TIMER**: le chronomètre
- > **SHOTS**: Le compteur de tirs
- > **AVG ROF**: la cadence de tir moyenne
- > **PEAK ROF**: La cadence de tirs maximale
- > **CANCEL**: Annule et conserve le paramétrage précédent.

Ce paramètre diffère des autres car lorsque vous avez validé votre choix, vous sortez directement du mode edit, pour revenir à l'écran principal.



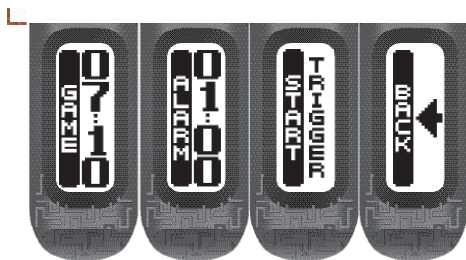
QUICK GUIDE

CONTENTS
ONSE PRESENTS
ONCE SET-UP
TESTING YOUR EGO9
MENU TREE
ADVANCED-SET-UP
PLAYOFF FINANCE
FAULT FINDING
SERVICE CENTERS
DRUGS LIST
SERIES & ACCESSORIES

REGLAGES AVANCES

CHRONOMETRE (GAME TIMER) MENU DU CHRONOMETRE

Menu de réglage du chronomètre.:



JEUX (GAME) PARAMETRAGE DU TEMPS DE JEUX

Ce paramètre est utilisé pour fixer le temps de jeu. Une fois le temps déterminé un compte à rebours commencera. Ce paramètre peut être réglé entre 00:00 et 60:00 minutes. Le réglage d'usine par défaut est de 07:10 (7 minutes 10 secondes).

Lorsque le chronomètre atteint 00:00, **GAME OVER** s'affichera et l'alarme sonore retentira continuellement si le paramètre **SOUND** est actif



ALARME (ALARM)

RÉGLAGE DE L'ALARME

Vous pouvez paramétrer l'alarme pour qu'elle sonne à un moment que vous aurez défini. Ce paramètre peut être réglé de 00:00 à 10:00 minutes.

Une fois que l'alarme est définie, le chronomètre clignotera et une alarme retentira toutes les secondes, si le paramètre **SOUND** est actif



START

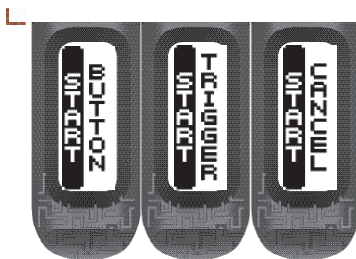
RÉGALGE DE DEMARRAGE DU CHRONOMETRE

Ce paramètre est utilisé pour sélectionner l'événement qui cause le départ du compte à rebours. Vos choix sont les suivants

> **BUTTON:** Appuyez sur le bouton  pour commencer le compte à rebours.

> **TRIGGER:** Appuyez sur la détente pour commencer le compte à rebours

> **CANCEL:** Annule et conserve le paramétrage précédent.



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONSE PRELIMINAIRES

ONCE SET-UP

TESTING YOUR LOG

PLACING THE LOG

ADVANCED SET-UP

PLACEMENT OF LOG

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

DRILLS LIST

SERIES & ACCESSORIES

REGLAGES AVANCES

MENU DE REGLAGE

Ce menu est le point de départ pour l'accès à tous les paramètres qui contrôlent le fonctionnement de l'Ego9. Pour accéder à ce menu, commencez par allumer l'Ego9 puis retirez les 3 vis du côté droit du grip (**VOIR PHOTO 8.1**). Vous découvrirez alors un bouton rouge (**A**) sur la carte de votre Ego9, double cliquez ou maintenez le pendant 2 secondes (**VOIR PHOTO 8.2**)
Si le "tournament lock" (**LOCK**) est désactivé vous pouvez accéder directement à tous les réglages sans utiliser d'outils.

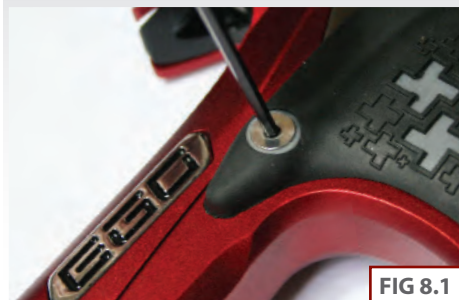
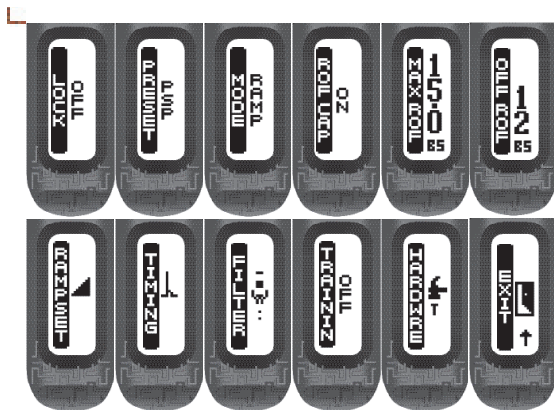


FIG 8.1

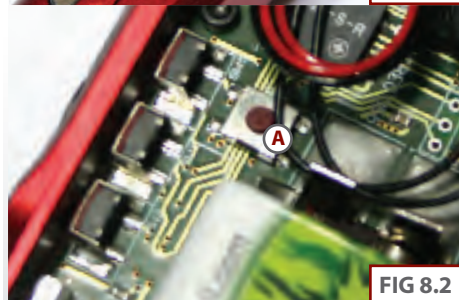


FIG 8.2

LOCK

MODE TOURNOIS PREENREGISTRES

L'Ego9 est doté d'un "tournoiement lock" qui empêche l'utilisateur de faire des modifications sur les paramètres qui influent sur la façon de tirer de l'Ego9 sans outils.

Le paramètre est utilisé pour définir si le verrou est actif ou non:

> **OFF**: Désactivez le verrou. Le menu de configuration est ajouté au menu principal, ce qui le rend facilement accessible en appuyant et en maintenant enfoncé le bouton. 

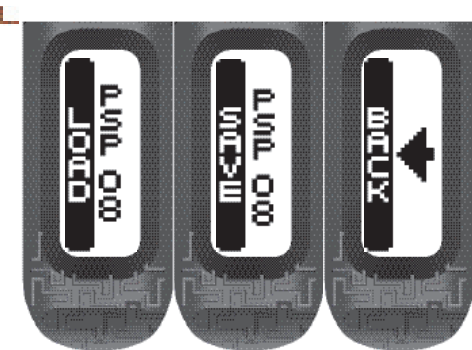
> **ON**: Activez le verrou. Le menu de configuration est uniquement accessible en retirant la partie droite du grip du l'Ego 8 en appuyant une seconde sur le bouton rouge de la carte imprimée.

> **CANCEL**: Annule et conserve le paramétrage précédent

PRESET

MENU DES PARAMETRES PREENREGISTRES

Afin de simplifier le réglage de l'Ego9 un certains nombres de modes sont préenregistrés et disponibles. Le choix d'un de ces modes modifiera directement les paramètres de l'Ego9 afin que votre lanceur soit conforme avec les règlements en vigueur. L'utilisateur peut aussi enregistrer 2 de ces propres modes



LOAD

CHARGEMENT DES PARAMETRES ENREGISTRES

Ce paramètre permet de charger le paramètre pré enregistré choisi

> **FACTORY**: Remet en place les paramètres d'origine de l'Ego9. Le mot SEMI apparaît sur l'écran principal

> **NPPL**: Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles de la **NPPL 2008**.

> **PSP xx**: Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles de la **PSP 20xx**

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE PRESET

ONE SET-UP

ISSING TOURNOI

PRESET TREE

ADVANCED-SET-UP

PRESET FORCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

DRUGS LIST

SENSES & ACCESSORIES

REGLAGES AVANCES

> **MS xx:** Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles du **Millennium Series 20xx**

> **CANCEL:** Annule et conserve le paramétrage précédent.

> **USER 1:** charge les paramètres des modes de tirs précédemment enregistrés par l'utilisateur.

> **USER 2:** charge les paramètres des modes de tirs précédemment enregistrés par l'utilisateur.

A l'exception du mode **FACTORY** tous les réglages préenregistrés influenceront uniquement sur les paramètres des tir de l'Ego9, laissant les paramètres des filtres, du **Timing** et du **Hardware** inchangés.

SAVE

SAUVEGARDE DES PARAMETRES

Ce paramètre est utilisé pour sauvegarder une série de paramètres définis par l'utilisateur.

> **USER 1:** Enregistre les paramètres actuels en **USER 1'**

> **USER 2:** Enregistre les paramètres actuels en **USER 2**

> **CANCEL:** Annule et conserve le paramétrage précédent.



MODE

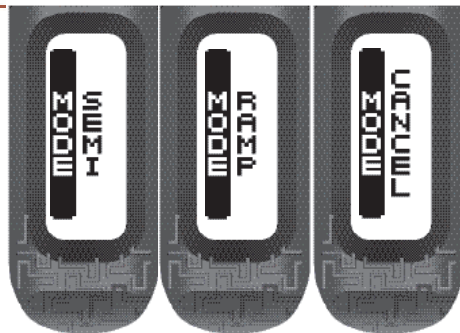
MODE DE TIR

Ce paramètre vous permet de sélectionner le mode de tir de votre Ego9. Les choix sont les suivants:

> **SEMI:** Mode de tir par défaut. Une pression sur la détente équivaut à un tir

> **RAMP:** dans ce mode de tir, la cadence de tir est augmentée par la cadence à laquelle la détente est pressée une fois que certains facteurs sont réunis. Ces facteurs sont réglables dans le menu **RAMP**

> **CANCEL:** Annule et conserve le paramétrage précédent.



PLEASE NOTE: CERTAINS MODES NE SONT DISPONIBLES QUE DANS CERTAINS PAYS ET SUR CERTAINS MODELS D'EGO9

NOTE: LES PARAMÈTRES ACTUELS PEUVENT ÊTRE VU SUR L'ÉCRAN EN APPUYANT SUR LE BC 'ON

ROF CAP

REGLAGE DE LA CADENCE DE TIR

Le paramètre **ROF CAP** est utilisé pour indiquer si la cadence de tir de l'Ego9 doit être plafonnée ou non. Lorsque le **ROF CAP** est activé, la cadence de tir maximale est déterminée par le paramètre **MAX ROF**. Les choix pour le paramètre **ROF CAP** sont:

- > **OFF**: cadence de tir limitée par le loader
- > **ON**: cadence de tir limitée par le paramètre **MAX ROF**.
- > **CANCEL**: Annule et conserve le paramétrage précédent.

MAX ROF

CADENCE DE TIR MAXIMALE

Le paramètre **MAX ROF** est utilisé pour régler la cadence de tir maximale de l'Ego9. Ce paramètre peut être réglé entre 10.0 et 30.0 billes par seconde.

Le paramètre **MAX ROF** n'est disponible que si le **ROF CAP** est activé'

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE PRESET-UP

ORSE SET-UP

TESTING YOUR EGO9

PLUMB TOOL

ADVANCED SET-UP

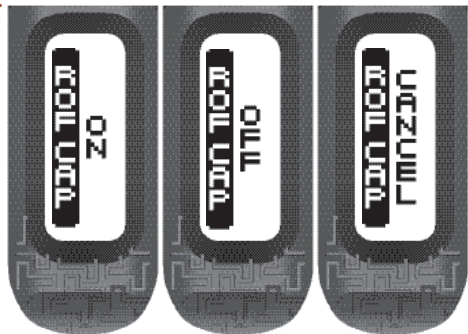
PLUMB FORCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

DRILLS LIST

SERIES & ACCESSORIES



REGLAGES AVANCES

OFF ROF

CADENCE DE TIR MAXIMALE SANS BBSS (OEIL)

Le paramètre **OFF ROF** définit la cadence du nombre de cycles de tir qu'il est possible d'effectuer avec l'Ego9 sans l'oeil. Ce paramètre peut être réglé entre 4.0 et 15.0 billes par seconde et doit toujours être réglé à la cadence minimale possible par votre loader.



RMP SET

REGLAGE DU RAMP

Ce menu n'est disponible que lorsque le mode rampe a été sélectionné et comprend l'ensemble des paramètres de réglage du ramp de l'Ego9. Voici la liste des paramètres:



TYPE

CHOIX DU TYPE DE RAMP

Ce paramètre permet de choisir le type de ramp que vous souhaitez. Voici les différentes possibilités:

> **STEP:** Le mode step permet à l'Ego9 de tirer en semi-automatique jusqu'à un certains nombres de pressions sur la détente. Ce nombre de pressions est variable selon les réglages suivants: Le nombre de pression sur la détente (**PULL NO**), La cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp (**KICK IN**). A ce stade la cadence de tir augmentera au maximum mais ne pourra cependant pas dépasser le réglage défini du **MAX ROF**, uniquement si le **ROFF CAP** est activé. Le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. (**SUSTAIN**).

> **LINEAR:** Le mode linear permet à l'Ego8 de tirer en semi-automatique jusqu'à un certain nombre de pressions sur la détente. Ce nombre de pressions est variable selon les réglages suivants: Le nombre de pressions sur la détente (**PULL NO**) la cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp (**KICK IN**). A ce stade la cadence de tir sera égale au nombre de pressions sur la détente augmenté du pourcentage préalablement réglé dans le paramètre **RATE**. La cadence de tir ne pourra cependant pas dépasser le réglage défini du **MAX ROF**, uniquement si le **ROFF CAP** est activé. Le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. (**SUSTAIN**).

> **CANCEL:** Annule et conserve le paramétrage précédent.



RATE

REGLAGE DU RAMP LINEAR

Le paramètre est disponible uniquement lorsque le **Ramping linéaire** est sélectionné et il est utilisé pour définir le pourcentage d'augmentation de la cadence de tir par rapport à la cadence des pressions effectuées sur la détente.

Par exemple, si l'utilisateur appuie sur la détente à une cadence de 10 pressions par seconde et que la cadence est réglée à 50% alors la cadence de tir est de 10 plus 50% soit 15 billes par seconde.

Ce paramètre peut être réglé entre 0 et 100%.



QUICK GUIDE

CONTENTS

GAME PRESET

GAME SET-UP

TESTING ROUTE LOG

PLANNING TOOL

ADVANCED SET-UP

PERFORMANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

DRIFT LIST

SENSORS & ACCESSORIES

REGLAGES AVANCES

PULL NO

DECLenchement DU RAMP

Ce paramètre définit le nombre de pressions de la détente nécessaire à la cadence du **KICK IN** avant que le ramp ne s'enclenche. Ce paramètre peut être réglé entre 4 et 9 pressions.



KICK IN

REGLAGE DU RAMP KICK IN

Ce paramètre permet de définir la cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp. Ce paramètre peut être réglé entre 5.0 et 15.0 pression par seconde.



SUSTAIN

REGLAGE DU SUSTAIN RATE

Une fois le ramp déclenché, le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. Ce paramètre permet de définir cette cadence et de la régler entre 5.0 et 15.0 pressions par seconde.



RESTART

REGLAGE DE REPRISE DU RAMP

Le paramètre **RESTART** définit le temps nécessaire après la dernière pression sur la détente, pour que le ramp reprenne après une simple pression sur la détente. Si une pression sur la détente intervient alors que le temps du paramètre **RESTART** est expiré il faudra alors remplir à nouveau toutes les conditions nécessaires au déclenchement du ramp. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 1.0 secondes.



QUICK GUIDE

CONTENTS

GAME FEATURES

GAME SET-UP

TESTING YOUR GUN

PLUNGING TIRE

ADVANCED SET-UP

PLUNGING FORCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

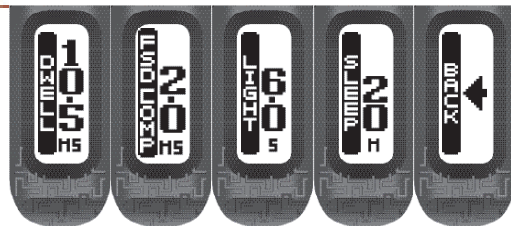
DRIFTS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

REGLAGES AVANCES

TIMING

Voici les paramètres de réglage du timing:



DWELL

REGLAGE DU DWELL

Le Dwell définit le temps durant lequel le solénoïde est activé et la quantité d'air nécessaire pour chaque tir. Trop baisser le Dwell engendre une baisse de vitesse et/ou des fluctuations de vitesse. Augmenter le Dwell engendre une hausse de vitesse.

Le **DWELL** peut être réglé entre 0.0 et 25.0 millisecondes. Le réglage d'usine par défaut peut normalement être réduit après quelques milliers de tirs.



FSD COMP

COMPENSATION DE LA PERTE DE PRESSION LORS DU 1ER TIR

Le drop off est une réduction de la vitesse après une longue période sans tir, ce qui cause une friction entre les joints dynamiques et la surface avec laquelle ils sont en contact. Le **FSD** permet de compenser en ajoutant du temps sur le paramètre du **DWELL** lors du premier tir. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 3.0 millisecondes.

LIGHT

REGLAGE DE LA LUMINOSITÉ

A chaque pression de bouton, la lumière de l'écran LCD s'allume. Le paramètre **LIGHT** permet de définir le temps durant lequel la lumière reste allumée. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 20.0 secondes



SLEEP

MISE EN VEILLE

Par souci d'économie d'énergie lorsque l'Ego8 est inactif sur une courte période celui-ci se met automatiquement en veille. Le paramètre **SLEEP** permet de définir et de régler le temps de cette période. Ce paramètre peut être réglé entre 5 et 60 minutes.



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONSE PRELIMINAIRES

ONCE SET-UP

TESTING YOUR EGO8

PLACING THE EGO8

ADVANCED SET-UP

PLACEMENT GUIDE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

WARRANTY LIST

SENSORS & ACCESSORIES

REGLAGES AVANCES

FILTER

MENU DES FILTRES

Les paramètres suivants permettent de modifier les filtres du software de l'Ego9. Le lanceur ne tirera pas si tous ces paramètres ne sont pas conformes à la situation de tir. Les réglages d'usine peuvent ne pas convenir à tout le monde, c'est pourquoi il vous est possible de les régler à votre convenance.



DBOUNCE

REGLAGE DU DBOUNCE

Ce paramètre est utilisé pour supprimer toute possibilité de bounce de détente sur un Ego9 et peut être réglé du niveau 1 aux niveau 9

> **LEVEL 9:** filtre au maximum

> **EL 1:** filtre au minimum.

> **CANCEL:** Annule et conserve le paramétrage précédent.



EMPTY

TEMPS MINIMUM ENTRE CHAQUE TIR

Pour que le **BBSS** fonctionne parfaitement, il doit d'abord détecter que la culasse est complètement en arrière et que la chambre soit vide. Pour ensuite détecter une bille, vérifier qu'elle soit bien chamberée et autoriser le tir.

Des trous ou des fissures peuvent parfois tromper le **BSS**. Ce paramètre définit le temps minimum qu'il faut lorsqu'une bille est chamberée pour pouvoir autoriser le tir. Ce paramètre peut être réglé entre 1.0 et 20.0ms.



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE PIECE

ONE SET-UP

TESTING YOUR GUN

PIPING TOOL

ADVANCED SET-UP

PIPING FORCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

DRUGS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

REGLAGES AVANCES

FULL**TEMPS DE POSITIONNEMENT DE LA BILLE**

Une bille peut parfois mettre du temps avant de se positionner correctement dans le lanceur. Ce paramètre définit le temps qu'il faut, lorsque la bille est chamberée, à l'Ego9 pour autoriser le tir. Ce paramètre peut être réglé entre 1.0 et 2.0 millisecondes.

**PULL TM****TEMPS DE PRESSION SUR LA DETENTE**

Le paramètre **PULL TM** permet de régler le temps minimum de pression sur la détente nécessaire pour être reconnue comme pression valide. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 20.0 millisecondes.



REL TM

TEMPS DE RELACHEMENT DE LA DÉTENTE

Le paramètre **REL TM** permet de régler le temps minimum durant lequel la détente doit être complètement relâchée avant d'être reconnue comme valide. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 25.0 millisecondes.



PULL PT

POINT DE VALIDATION DE PRESSION SUR LA DÉTENTE

Le paramètre **PULL PT** est disponible uniquement si le paramètre **OPTO** a été activé dans le menu Hardware . Le paramètre **PULL PT** définit le point à partir duquel la détente est considérée comme appuyée et est réglable de 51% à 99% .



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONSE PRELIMINAIRES

ONCE SET-UP

TESTING BOUTON LOGO

PLACING TIRE

ADVANCED SET-UP

PLACEMENT FORCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

DRIFTS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

REGLAGES AVANCES

REL PT

POINT DE VALIDATION DE RELACHEMENT DE LA DÉTENTE

Le paramètre **REL PT** est disponible uniquement si le paramètre **OPTO** a été activé dans le menu Hardware. Le paramètre **REL PT** définit le point à partir duquel la détente est considérée comme relâchée et est réglable de 49% à 1%.

REGLAGE DES FILTRES BASICS DE LA DÉTENTE

95% des problèmes de bounce peuvent être résolus en utilisant un des neuf choix de **DEBOUNCE (LEVEL 1-9)**. Avant de rentrer dans les réglages des filtres de détente nous vous conseillons d'essayer les 9 choix préréglés de **DEBOUNCE**.

RÉGLAGE DES FILTRES AVANCES DE LA DÉTENTE

En vue d'optimiser les réglages des filtres de la détente, il est nécessaire que le paramètre du **PULL PT** soit au maximum et que le paramètre du **REL PT** soit le plus bas possible:

1. Sélectionnez le paramètre **PULL PT**. Vérifiez que la barre graphique augmente ou baisse selon que vous appuyez ou que vous relâchez la détente. La valeur actuelle de la barre graphique est visible en haut à droite de l'écran.
2. Ajustez au besoin la vis d'arrêt de la détente. Assurez vous que la barre est aussi proche que possible de 100% lorsque la détente est complètement enfoncée contre la vis. Il est préférable de laisser une course de détente supplémentaire avant que la barre n'atteigne sa valeur maximale.
3. Ajustez le paramètre du **PULL PT** de sorte que lorsque la détente est enfoncée complètement, la barre s'installe au-dessus de l'indicateur sur le côté gauche de l'écran (voir page 49).
4. Sélectionnez le paramètre **REL PT**. Vérifiez que la barre graphique augmente ou baisse selon que vous appuyez ou que vous relâchez la détente. La valeur actuelle de la barre graphique est visible en haut à droite de l'écran..



(SUITE)

5. Ajustez au besoin la vis avant (**FRONT STOP TRIGGER**). Assurez vous que la barre est aussi proche que possible de 0% lorsque la détente est complètement relâchée. Il est préférable de laisser une course de détente supplémentaire avant que la barre n'atteigne sa valeur maximale.

6. Ajustez le paramètre du **REL PT** de sorte que lorsque la détente est relâchée complètement, la barre s'installe au-dessus de l'indicateur sur le côté gauche de l'écran (voir page 50).

7. Ajustez la vis qui contrôle la force de retour de l'aimant (**MAGNET RETURN STRENGTH SCREW**) ainsi que la vis du Micro Switch selon votre besoin. Faites en sorte que la tension du ressort et la force de retour soient aussi fortes que possible sans compromettre la «sensation» de la détente.

TRAININ

PARAMETRES DU MODE ENTRAINEMENT

Le menu **TRAININ** permet de sélectionner le mode entraînement. Le mode entraînement apporte deux changements importants au fonctionnement traditionnel de votre Ego9-

1. Le solénoïde est en sous-régime, le marteau bouge un peu sans frapper la valve guide. Ce qui permet de simuler le tir sans air et sans bruit.

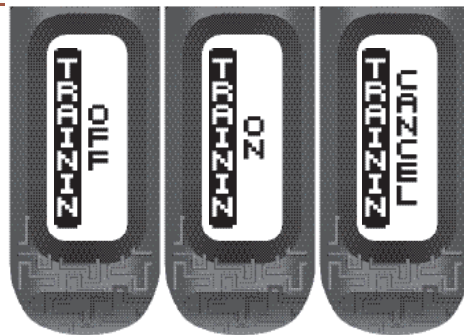
2. Le BBSS est leurré de façon à ce que l'Ego9 puisse tirer sans billes. L'icône de l'oeil sur l'écran principal comporte un T en son centre pour indiquer que le mode training est actif.

vos choix sont les suivants:

> **OFF**: mode training désactivé

> **ON**: mode training activé.

> **CANCEL**: Annule et conserve le paramétrage précédent



NOTE: POUR TIRER LE PLUS VITE POSSIBLE AVEC L'EGO UTILISEZ PLUSIEUR DOIGTS. NE RELACHEZ PAS COMPLETEMENT LA DÉTENTE, LE DÉCLANCHEUR OBLIGERA ALORS LES FILTRES À RÉDUIRE LA CADENCE DE TIR MAXIMALE DE FAÇON À ÉLIMINER CE QUE LE LANCEUR PERÇOIS COMME DU BOUNCE.

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE PRESET

ORSE SET-UP

TESTING BOUNCE

PEAKING TRAIL

ADVANCED SET-UP

PLASMA FORCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

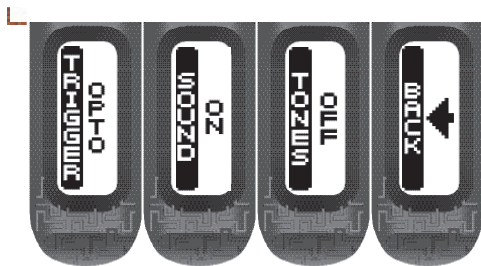
FAULTS LIST

SERVICES & ACCESSORIES

REGLAGES AVANCÉS

LE MENU HARDWARE

Le menu **HARDWARE** permet de régler les paramètres suivants:



DETENTE

PARAMETRES DE DÉTENTE

L'Ego9 est doté de deux systèmes de détection. Un switch optique qui détecte les mouvements de la détente ou un micro switch qui offre une sensation de tir plus traditionnel. Ce réglage permet de sélectionner le type de switch que vous désirez utiliser. Les possibilités de réglage sont les suivantes:

- > **OPTO**: Sélection du switch optique
- > **SWITCH**: Sélection du microswitch
- > **CANCEL**: Annule et conserve le paramétrage précédent

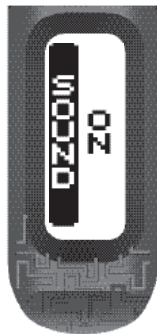


SON

PARAMETRES DU SON

La carte de l'Ego9 est capable d'émettre une variété de sons lorsque certaines manipulations ont été effectuées. Comme allumé ou éteindre le lanceur, changement de paramètre du bbss. Ce paramètre détermine si cette fonctionnalité est allumée ou éteinte. L'activation du paramètre utilisera plus d'énergie sur votre pile. Les choix possibles sont:

- > **OFF**: Son désactivé
- > **ON**: Son activé.
- > **CANCEL**: Annule et conserve le paramétrage précédent.



TONALITÉ

PARAMETRES DE TONALITÉ

Ce paramètre détermine si l'Ego9 émet un son à chaque fois qu'un bouton est pressé sur la console de navigation. La tonalité "**TONES**" est un **smart menu** et sera donc visible dans le menu hardware uniquement si le son est actif. Les choix disponibles sont:

- > **OFF**: Tonalité désactivée.
- > **ON**: Tonalité activée.
- > **CANCEL**: Annule et conserve le paramétrage précédent





QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE PACKING

ORSE SET-UP

USING YOUR E-GUN

PAINTBALL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT-FINDING

SERVICE CENTERS

DRIFTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

MAINTENANCE



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Retirez la vis de cache oeil gauche de l'Ego8 en utilisant une clé allen 5/64" (**VOIR FIGURE 9.1**).

Retirez le cache oeil pour voir apparaître la partie arrière de l'oeil (**VOIR FIGURE 9.2**). En utilisant un coton tige sec retirez la peinture ou les débris sur l'oeil, le cache oeil et l'emplacement de l'oeil sur le corps.

Retirez l'oeil de son encoche et retirer tous les débris ou graisse pouvant se trouver sur l'oeil à l'aide d'un coton tige propre (**VOIR FIGURE 9.3**).



FIG 9.1



FIG 9.2



FIG 9.3

(SUITE)

Retirez les ball détente et nettoyez les ainsi que leur emplacement à l'aide d'un coton tige. (VOIR FIGURE 9.4) Remplacez les ball détente et l'oeil dans leur emplacement respectif (SEE FIGURE 9.5) (VOIR FIGURE 9.2). Assurez vous du bon positionnement de l'oeil.

Remplacez le cache oeil en utilisant une clé allen 5/64" revissez la vis du cache oeil (VOIR FIGURE 9.6).

Répétez la procédure pour l'autre côté.

Vous savez maintenant comment nettoyer le BBSS.

NOTE: LORSQUE VOUS NETTOYEZ LES BALLS DÉTENTE, VÉRIFIEZ LEUR ÉTAT ET N'HÉSITEZ PAS À LES CHANGER SI NÉCESSAIRE. ASSUREZ VOUS QUE L'OEIL ROUGE SE SITUE BIEN DU CÔTÉ DROIT DU LANCEUR.



FIG 9.4



FIG 9.5



FIG 9.6

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE INSTRUCTIONS

ORSE SET-UP

USING YOUR LOGS

PEWEE TREE

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FAULTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

MAINTENANCE

ENTRETIEN DU REGULATEUR INLINE



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR..

Note: Les pièces internes du inline peuvent varier selon le model d'Ego9 que vous possédez.

Débranchez le câble macroline du régulateur inline vous permettant ainsi de le dévisser du Front Regulator Mount (FRM) (**VOIR FIGURE 10.1**).

Tournez le régulateur et dévissez le précautionneusement (**VOIR FIGURE 10.2**). Cette opération peut s'effectuer à la main ou avec une clé allen 3/8 au dessus du regulateur et une clé allen 5/16 au bas du régulateur.

En maintenant fermement la partie supérieure du régulateur inline retirez entièrement et avec précaution le piston et son ressort (**VOIR FIGURE 10.3**).

Insérez une clé allen 1/8" dans la vis au bas du régulateur Inline vissez dans le sens horaire (**VOIR FIGURE 10.4**) Retirez la par la partie haute de la partie basse du régulateur inline lorsque l'ensemble des filets du pas de vis sont libérés

NOTE: LA VIS DE RÉGLAGE DE PRESSION DU INLINE PEUT ÊTRE RETIRÉE UNIQUEMENT PAR LE DESSUS DE LA PARTIE BASSE DU RÉGULATEUR. LE RÉGULATEUR PEUT ÊTRE ENDOMMAGÉ SI LA VIS DE RÉGLAGE EST MAL DÉVISSÉE.

Utilisez un coton tige sec pour nettoyer le joint 011 NBR 70 se situant sur la partie supérieure de la partie basse du régulateur inline (**VOIR PAGE SUIVANTE FIGURE 10.5**). Utilisez une petite quantité d'huile sur un nouveau coton tige pour lubrifier le joint. Cette partie du régulateur est maintenant prête à être remontée.



FIG 10.1



FIG 10.2



FIG 10.3



FIG 10.4

(SUITE)

Après avoir nettoyé et lubrifié les deux joints 008 NBR 70 de la vis de réglage de pression du inline, cette partie est prête à être assemblée à nouveau. Vérifiez que la partie supérieure de la vis de réglage n'est pas sale ni endommagée ce qui pourrait provoquer un dysfonctionnement du régulateur inline (**VOIR FIGURE 10.6**).

NOTE: VÉRIFIEZ SI LE JOINT ENCASTRÉ DANS LE PISTON DU RÉGULATEUR INLINE N'EST PAS MANQUANT OU ENDOMMAGÉ CE QUI POURRAIT ENTRAÎNER UN DYSFONCTIONNEMENT OU UNE SURPRESSION DU RÉGULATEUR.

En passant la vis de réglage par le dessus de la partie basse du régulateur (les joints en dernier), réinsérez la vis (**VOIR FIGURE 10.7**). Appuyez légèrement sur la vis et utilisez dans le sens anti horaire une clé allen 1/8" pour remettre en place la vis jusqu'à ce qu'elle se stop. Tournez cinq fois la vis dans le sens horaire pour régler la pression du régulateur entre 250-260 ps.

Nettoyez le piston et le joint, lubrifiez à nouveau le joint avec une pointe de graisse Eclipse (**SEE FIGURE 10.8**). Insérez le piston et le ressort dans la partie supérieure du régulateur inline (**VOIR FIGURE 10.9**).



ATTENTION: LE RESSORT DU RÉGULATEUR INLINE DE L'EGO9 A ÉTÉ SPÉCIFIQUEMENT CONÇU POUR L'EGO9. UTILISER UN AUTRE RESSORT POURRAIT ENDOMMAGER L'EGO9 ET ANNULER LA GARANTIE.

Assemblez la partie haute et la partie basse du régulateur inline avant de le replacer sur le corps du marqueur (**VOIR FIGURE 10.10**).

Vous savez maintenant comment démonter, nettoyer, lubrifier et remonter votre régulateur inline

NOTE: SI DES JOINTS SONT ENDOMMAGÉS, REMPLACEZ LES À L'AIDE DES PARTS KIT DISPONIBLES CHEZ NOS REVENDUEURS OU SUR NOTRE SITE INTERNET AU WWW.PLANETECLIPSE.COM.



FIG 10.5



FIG 10.6



FIG 10.7



FIG 10.8



FIG 10.9



FIG 10.10

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE POSITION

ON/OFF SET-UP

USING YOUR EGO9

PLANO TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FAULTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

MAINTENANCE

ENTRETIEN DU LPR



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Note: Les pièces interne du LPR peuvent varier en fonction du modèle d'Ego9

Le régulateur inline peut être retiré si besoin est.

Dévissez le bouchon du régulateur LPR du corps. (VOIR FIGURE 11.1).

Retirez le piston et le ressort arrière du bouchon de LPR (VOIR FIGURE 11.2).

Retournez le bouchon du LPR dans votre main pour que le ressort avant sorte (VOIR FIGURE 11.3).

Retirez le ressort du piston du LPR et utilisez un coton sec pour nettoyer précautionneusement le joint 013 NBR 70 se situant sur le piston (VOIR FIGURE 11.4). Si le joint est abîmé remplacez le. Une fois que le piston et le joint soient nettoyés, lubrifiez les avec une petite quantité de graisse Eclipse. Le régulateur peut maintenant être reassemblé.

NOTE: LA VIS DE RÉGLAGE DE PRESSION DU LPR N'A PAS BESOIN D'ÊTRE RETIRÉE DU BOUCHON POUR UNE MAINTENANCE RÉGULIÈRE..



FIG 11.1



FIG 11.2



FIG 11.3

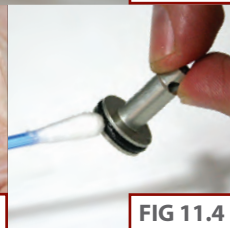


FIG 11.4

(SUITE)

Insérez le ressort de couleur chrome dans le bouchon de LPR de façon à ce qu'il repose sur la vis de réglage de pression du LPR (**VOIR FIGURE 11.5**).

Placez le second ressort de couleur or sur le piston de LPR et insérez le piston et le ressort en prenant soin de mettre le piston en premier (**VOIR FIGURE 11.6**).

Avant de revisser le bouchon de LPR, utilisez un coton tige sec pour nettoyer le joint 010 NBR 70 à l'intérieur du corps du LPR (**VOIR FIGURE 11.7**). Lubrifiez ce dernier avec une petite quantité d'huile Eclisse.

Remplacez le bouchon de LPR en le vissant sur le corps du lanceur de votre Ego9 (**VOIR FIGURE 11.8**).



QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE INSTRUCTIONS

ORSE SET-UP

USING YOUR EGO9

PEAK TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FAULTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

MAINTENANCE

ENTRETIEN DU MARTEAU



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Soulevez la goupille de façon à ce que la culasse et le marteau ne soient plus solidaire. La culasse peut maintenant être retirée par l'arrière de l'Ego9 (VOIR FIGURE 12.1).

Utilisez une clé allen 3/16" pour dévisser et retirer le bouchon de marteau à l'arrière de l'Ego9 (VOIR FIGURE 12.2).

Levez l'avant du lanceur pour pouvoir retirer le marteau en tapant légèrement le corps du lanceur dans la paume de votre main (VOIR FIGURE 12.3).

Nettoyez le marteau ainsi que ses joints en prêtant une attention particulière au joint 009 NBR 70 situé au milieu (VOIR FIGURE 12.4), au joint arrière 011 NBR 70 (VOIR FIGURE 12.5) et au joint situé dans le bouchon (VOIR PAGE SUIVANTE FIGURE 12.6).

Remplacez tous les joints défectueux en utilisant des pièces d'origine Ego9 Planet Eclipse.

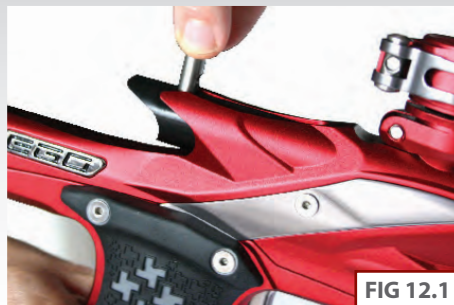


FIG 12.1



FIG 12.2



FIG 12.3

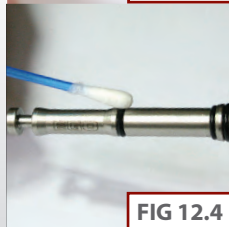


FIG 12.4

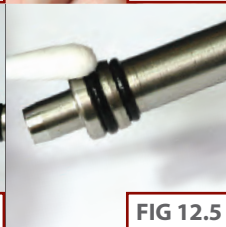


FIG 12.5

(SUITE)

Lubrifiez tous les joints sans oublier le joint du bouchon et remplacez le marteau par l'arrière du corps de l'Ego9 comme indiqué (VOIR FIGURE 12.7).

NOTE: NE PAS utiliser de graisse ou de vaseline sur le marteau. Utilisez uniquement de l'huile fine pour lanceur de paintball, nous recommandons d'utiliser l'huile

Remplacez le bouchon de marteau en utilisant une clé allen 3/16" (VOIR FIGURE 12.8).

NOTE: NE PAS SERRER trop fort le bouchon de marteau

Prêtez attention à la position du marteau dans le corps de l'Ego9 (VOIR FIGURE 12.9), remplacez la culasse et enfoncez la goupille dans l'emplacement du marteau (SEE FIGURE 12.10).

NOTE: LE NOMBRE DE JOINTS SUR LE MARTEAU PEUT VARIER SELON LE MODÈLE D'EGO9.



FIG 12.6



FIG 12.7



FIG 12.8



FIG 12.9



FIG 12.10

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORIG. INSTRUCTIONS

ORIG. SET-UP

USING YOUR EGO9

PAINTBALL

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT-FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

MAINTENANCE

NETTOYER ET LUBRIFIER LA CULASSE



ATTENTION: CETTE PROCÉDURE PEUT ÊTRE EXECUTÉE AVEC L'EGO9 AVEC OU SANS PRESSION. SI VOUS EXECUTEZ CETTE PROCÉDURE AVEC L'EGO9 SOUS PRESSION ASSUREZ VOUS D'AVOIR UN CANON AVEC BOUCHON ET QUE L'EGO9 EST ETEINT POUR PLUS DE SÉCURITÉ.

Soulevez la goupille et retirez la culasse du corps de l'Ego9 (**VOIR FIGURE 13.1**).

En utilisant un coton tige sec retirez toute graisse ou peinture de la surface de la culasse (**VOIR FIGURE 13.2**).

Lubrifiez la culasse (**VOIR FIGURE 13.3**) Remplacez alors la culasse et la goupille en coordonnant cette dernière avec le trou se situant dans le marteau (**VOIR FIGURE 13.4**).

NOTE: NOUS RECOMMANDONS L'UTILISATION DE L'HUILE ECLIPSE POUR LUBRIFIER LA CULASSE ET LE MARTEAU



FIG 13.1



FIG 13.2



FIG 13.3



FIG 13.4

RETIRER LA POIGNÉE



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Retirez le câble macroline et dévissez le régulateur Inline comme détaillé dans le chapitre "entretien du régulateur Inline" de ce manuel (pages 56-57).

Utilisez une clé allen 5/64" pour retirer les six vis de grip (VOIR FIGURE 14.1). Débranchez le câble du Solenoïde et le câble des yeux de la carte électronique de l'Ego9 (VOIR FIGURE 14.2).

Utilisez une clé allen 1/8" pour retirer les deux vis qui maintiennent la poignée au corps (VOIR FIGURE 14.3) et retirez la poignée du corps en faisant attention à ne rien endommager (VOIR FIGURE 14.4).

Vous savez maintenant démonter la poignée du corps de l'Ego9.



FIG 14.1



FIG 14.2



FIG 14.3



FIG 14.4

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE INSTRUCTIONS

ORSE SET-UP

USING YOUR GUN

PCU TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

INDEX

SENSES & ACCESSORIES

MAINTENANCE

METTRE LA POIGNÉE



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Passez précautionneusement les câbles du Solénoïde et des yeux par le trou se situant sur le dessus de la poignée (**VOIR FIGURE 14.5**) et revissez les deux vis de la poignée en utilisant une clé allen 1/8" (**VOIR FIGURE 14.6**).

Faites attention à bien connecter le câble des yeux et le câble du Solénoïde dans leur port respectif sur la carte électronique de l'Ego9 (**VOIR FIGURE 14.7**). Positionnez les câbles de façon à se qu'ils ne dépassent pas du cadre de la poignée (**VOIR FIGURE 14.8**).

Utilisez une clé allen 5/64" pour remettre en place les 6 vis de grip.

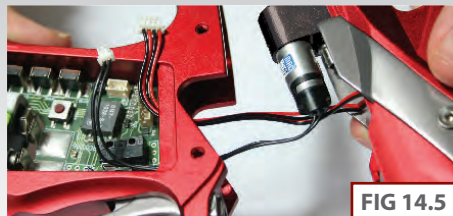


FIG 14.5



FIG 14.6



FIG 14.7



FIG 14.8

ASSEMBLAGE DE LA DÉTENTE



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSIION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Après avoir retiré entièrement la poignée du corps de L'Ego9 (voir page 63), utilisez une clé allen 5/64" pour dévisser les deux vis qui maintiennent la détente en place (VOIR FIGURE 15.1). Retirez précautionneusement la détente de la poignée et faites attention à ne pas endommager le micro-switch ou le switch optique. (VOIR FIGURE 15.2).

Utilisez une clé allen 1/16" et desserrez la vis de maintien se situant à l'arrière de la détente (VOIR FIGURE 15.3). Utilisez une petite clé allen pour pousser d'un côté la tige de maintien (VOIR FIGURE 15.4).

Nettoyez la détente, son socle et l'emplacement de la gâchette sur la poignée.

Retirez précautionneusement le ressort de détente par le trou situé au-dessus de la détente et nettoyez le de tous débris ou moisissures (VOIR FIGURE 15.5).



FIG 15.1

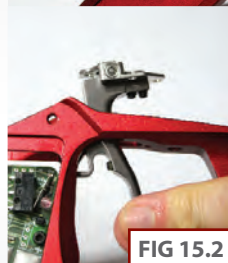


FIG 15.2

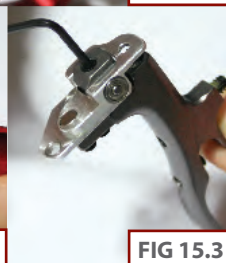


FIG 15.3



FIG 15.4

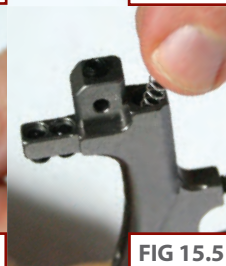


FIG 15.5

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORIG. INSTRUCTIONS

ORIG. SET-UP

ISSUES/BOUNCE

PISTOL TRAIL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FAULTS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

MAINTENANCE

(SUITE)

Remplacez le ressort de détente en passant par le trou au dessus de la détente. Repositionnez la détente sur son socle en coordonnant le trou de la détente avec le trou du socle et remettez la tige de maintien en position (VOIR FIGURE 15.6).

Insérez doucement l'ensemble de la détente en prenant garde de ne pas endommager le micro-switch ou le switch optique et assurez vous que la détente est bien positionnée (VOIR FIGURE 15.7). Utilisez une clé allen 5/64" et vissez les deux vis qui maintiennent la pièce supérieure de la détente à la poignée de l'Ego8.

NOTE: NE SERREZ PAS COMPLÈTEMENT LA VIS DE LA TIGE DE MAINTIEN DE LA DÉTENTE TANT QUE LE SOCLE DE LA DÉTENTE N'EST PAS EN PLACE DANS LA POIGNÉE POUR VOUS ASSURER QUE LA TIGE DE MAINTIEN DE LA DÉTENTE EST BIEN ALLIGNÉE CONTRE LE REBORD DE LA POIGNÉE GER

Vous savez maintenant comment démonter et nettoyer la détente de votre Ego9



FIG 15.6



FIG 15.7



FIG 15.8



FIG 15.9

ASSEMBLAGE DU SOLENOÏDE



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Après avoir retiré le poignée du corps de l'Ego9 et débrancher les câbles des yeux et du Solénoïde de la carte électronique (voir page 63) utilisez une clé allen 5/64" pour dévisser et retirer les deux vis qui maintiennent le Solénoïde au corps de l'Ego9 (**VOIR PHOTO 16.1**).

Après avoir complètement retiré le Solénoïde du corps de l'Ego9, le bas du corps devrait maintenant ressembler à la **photo 16.2**. Assurez vous que les trous de passage de gaz sur le corps soient exempt de toutes saletés, débris, moisissures, peinture ou graisse.

Vérifiez le dessous du Solénoïde pour vous assurer qu'il est également exempt de dommages ou de débris (**VOIR PHOTO 16.3**). Retirez et nettoyez le joint de Solénoïde comme montré sur la **PHOTO 16.4**. Remplacez le joint en vérifiant bien qu'il soit parfaitement disposé dans son emplacement (**VOIR PHOTO 16.5**).

Si vous remplacez un pilot défectueux, dévissez le du Solénoïde et remplacez le par un pilot neuf (**VOIR PHOTO 16.6**).



FIG 16.1



FIG 16.2



FIG 16.3



FIG 16.4



FIG 16.5



FIG 16.6

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE INSTRUCTIONS

ORSE SET-UP

USING YOUR EGO9

PISTON TIRE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

BRITS LIST

SPARES & ACCESSORIES

MAINTENANCE

(SUITE)

Utilisez une clé allen 5/64" pour retirer le check back cap (bouchon) et le ressort (**VOIR PHOTO 16.7**). Retirez la tige de Solénoïde en utilisant une pince fine comme sur la **PHOTO 16.8**. Nettoyez la tige à l'aide d'un chiffon pour retirer la peinture, la graisse ou tous autres débris. Graissez tous les joints avec la graisse Eclipse avant de ré-insérer la tige (**VOIR PHOTO 16.9**). Remplacez le ressort et le bouchon en utilisant une clé allen 5/64" (**VOIR PHOTO 16.10**).

Coordonnez les trous de vis du Solénoïde avec les trous situés sur le corps de l'Ego9 en vous assurant qu'ils soient bien alignés. Utilisez une clé allen 5/64" pour visser les deux vis qui maintiennent le Solénoïde au corps de l'Ego9 (**VOIR PHOTO 16.11**).

Vous savez maintenant comment nettoyer et remonter le Solénoïde de votre Ego9.



FIG 16.7



FIG 16.8



FIG 16.9

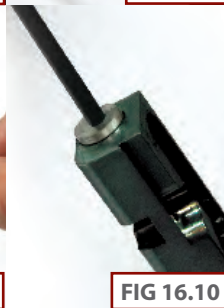


FIG 16.10



FIG 16.11

RETIRER LE VALVE GUIDE



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Soulevez la goupille et retirez la culasse du corps de l'Ego9. Retirez le câble macroline et dévissez le régulateur Inline comme décrit dans le chapitre "Entretien du régulateur Inline" de ce manuel (page 56-57). Retirez la poignée comme décrit page 63.

Tournez l'Ego9 de façon à ce que le Solenoïde et le bouchon de valve soient visibles et accessibles (**VOIR PHOTO 17.1**). Utilisez une clé allen 1/8" pour dévisser la vis du régulateur inline qui maintien en place le LPR dans le corps du lanceur (**VOIR FIGURE 17.2**).

Retirez complètement le LPR, le ressort de valve et la valve du corps du marqueur (**SEE FIGURE 17.3**). Utilisez une clé allen 1/8" pour retirer le bouchon de valve situé sous le corps de l'Ego9 (**VOIR FIGURE 17.4**). Vous pouvez maintenant voir à travers le trou du bouchon de valve le valve guide (**VOIR FIGURE 17.5**). Assurez vous que le marteau est en position arrière et prenez un clé allen en L, passez la clé par le dessus du lanceur au niveau du trou de la culasse pour vous permettre de retirer le valve guide (**VOIR FIGURE 17.6**).

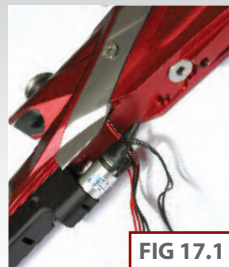


FIG 17.1



FIG 17.2

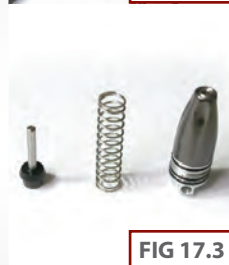


FIG 17.3



FIG 17.4

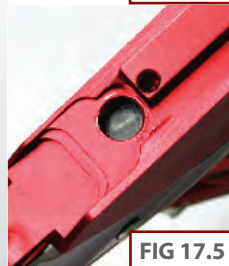


FIG 17.5



FIG 17.6

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE INSTRUCTIONS

ORSE SET-UP

USING YOUR EGO9

PEAKING TOOL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

BRANDS LIST

SPARES & ACCESSORIES

MAINTENANCE

(SUITE)

Notez qu'un côté du valve guide est plat (A) alors que l'autre côté est sur élevé (B) (**VOIR FIGURE 17.7**). Vérifiez l'état des joints et de la valve en elle même. Remplacez les pièces endommagées par des pièces d'origine d'Ego9

Lubrifiez les joint du valve guide avec l'Huile Eclipse (**VOIR FIGURE 17.8**). Lubrifiez les joint du LPR avec de l'huile Eclipse (**VOIR FIGURE 17.9**).

Placez la valve dans le valve guide en vous assurant de positionner la partie noir de la valve sur la partie (A) du valve guide, placez le ressort sur le dessus de la valve Placez l'ensemble dans le corps du LPR (**VOIR FIGURE 17.10**). (**VOIR FIGURE 17.11**).

NOTE: ASSUREZ VOUS QUE L'ENSEMBLE EST BIEN DROIT AVANT DE L'INSERER DANS LE CORPS DE L'EGO9.



(SUITE)

Si l'ensemble est bien placé vous pourrez apercevoir la valve à travers le trou du FRM (**VOIR FIGURE 17.12**).

Utilisez un clé allen 1/8" pour replacer la vis de FRM (**VOIR FIGURE 17.13**).

NOTE: ENSURE THAT THE LPR BODY IS IN THE CORRECT ORIENTATION BEFORE ATTEMPTING TO REPLACE THE FRM SCREW. THE LARGER OF THE TWO HOLES ON THE LPR BODY SHOULD BE AT THE BOTTOM WHEN ALIGNING THE HOLES WITH THE EGO9 BODY.

Assurez vous que le valve guide est bien en place et utilisez une clé allen 1/8" et remplacez le bouchon de valve (**VOIR FIGURE 17.14**).

Vous savez maintenant comment nettoyer et démonter le valve guide assembly. Allez page 64 pour savoir comment remonter la poignée de l'Ego9.



FIG 17.12



FIG 17.13



FIG 17.14

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE INSTRUCTIONS

ORSE SET-UP

USING YOUR EGO9

PEAKING TREE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

TOOLS LIST

SPARES & ACCESSORIES

MAINTENANCE

SYSTEME ON/OFF PURGE (OOPS)



ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Après avoir retiré le câble macroline du coude situé sur le corps du OOPS, dévissez la molette du OOPS (VOIR FIGURE 18.1). Nettoyez toutes saletés, débris ou moisissures de la molette du OOPS et de son filetage.

Utilisez une clé allen appropriée pour pousser la pin du OOPS hors du corps du OOPS. (VOIR FIGURE 18.2) Retirez la tige du OOPS en utilisant une pince fine. (VOIR FIGURE 18.3).

Nettoyez ou remplacez les deux joints situés sur la partie extérieure de la tige du OOPS, remplacez les si nécessaire (SEE FIGURE 18.4).



FIG 18.1

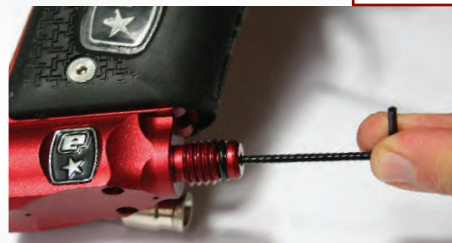


FIG 18.2



FIG 18.3

FIG 18.4

(SUITE)

Vérifiez et nettoyez l'unique joint interne situé à l'avant de la tige du OOPS, remplacer si nécessaire (**VOIR FIGURE 18.5**). Lubrifiez ces 3 joints en utilisant la graisse Eclipse (**VOIR FIGURE 18.6**).

Remplacez la tige de OOPS dans le corps du OOPS en vous assurant de rentrer les joints de la tige en premier et poussez la tige dans son emplacement (**VOIR FIGURE 18.7**).

Graissez le joint et la pin à l'extérieur du corps du OOPS avec un peut de graisse Eclipse (**VOIR FIGURE 18.8**).

Revissez la molette du OOPS sur le corps du OOPS jusqu'à ce que plus que deux filets du filtage soient visibles (**VOIR FIGURE 18.9**).

Remplacez le câble macroline dans le coude du corps du OOPS (**VOIR FIGURE 18.10**).

Vous savez maintenant nettoyer et entretenir votre OOPS.



FIG 18.5



FIG 18.6



FIG 18.7

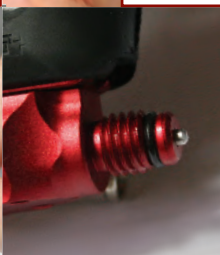


FIG 18.8



FIG 18.9



FIG 18.10

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE PIECE OOPS

ONE SET-UP

USING YOUR OOPS

PIPING TOOL

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

FAULTS LIST

SPARES & ACCESSORIES

MAINTENANCE

PROBLEMES

74.



SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Après avoir mis une pile neuve, l'Ego9 ne s'allume toujours pas	Mauvais branchement de la pile	Insérez correctement la pile avec la borne + du côté du bord de la poignée
	Les bornes pile de la carte ne sont pas bien en contact avec les bornes de la pile	Retirez la pile et pliez délicatement les bornes pile de la carte pour que le contact se fasse à nouveau
La pile ne semble pas durer longtemps	La pile est de mauvaise qualité	Utiliser une pile alcaline de bonne qualité. Ne pas utiliser de pile rechargeable.
L'Ego9 fuit du solénoïde	Le joint de Solénoïde est endommagé ou mal positionné	Remplacez le joint de solénoïde ou repositionnez le
	Le solénoïde est endommagé	Changez le solénoïde
	Le LPR est en surpression causant des fuites intermittentes	Nettoyez le joint de piston du LPR.
		Inspectez les joints du LPR et du Inline. Remplacez si nécessaire.
	La tige interne du Solénoïde est sale ou endommagée	Nettoyez ou remplacez la tige
	Vérifiez si les joints du marteau ne sont pas endommagés.	Remplacez les joints
	Fuite au niveau des picots	Vérifiez la durite ou changez les picots
L'Ego9 fuit par le canon	Surpression de la chambre de tir.	Changez le joint de valve.
	Fuite de valve	Changez la valve
Une fuite par le canon se déclenche alors que le lanceur viens d'être mis sous pression	joint de valve endommagé	Remplacez le valve guide et les joints.
	Mauvais joint sur le valve guide	Remplacez le joint du valve guide par le joint 013 NBR70.
	La valve est sortie de son emplacement se situant dans le valve guide	Remplacez la valve et le valve guide si nécessaire (voir la section maintenance).

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONSET INSTRUCTIONS

ONSET SET-UP

USING YOUR EGO9

MAINTENANCE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

WARRANTY

SERVICE CENTERS

FAULT LIST

SPARES & ACCESSORIES

PROBLEMS

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLE	SOLUTIONS
Le lanceur casse trop de billes	Les yeux ne sont pas activés.	Activez les yeux
	La culasse est sale et empêche les yeux de bien détecter la bille	Nettoyez la culasse
	Les yeux sont sales et ne détecte pas bien la bille	Nettoyez les yeux
	Le réglage du DWELL est trop bas	Augmentez le DWELL.
L'Ego9 tire mais la culasse ne bouge pas	La goupille de la culasse est mal insérée dans le marteau	Remettre la goupille de la culasse en place (voir la maintenance).
L'Ego9 ne tire pas	le détente est mal réglée	Réglez correctement les paramètres de la détente (voir réglage de détente)
	Le connecteur du solénoïde n'est pas bien branché sur la carte de l'EGO9.	Branchez correctement le connecteur du solénoïde sur la carte
	Les yeux sont activés mais il n'y a pas de billes	Mettre des billes dans le loader.
	le Micro switch n'a pas été activé	Ajustez la vis du microswitch en conséquence
	Le Micro switch est endommagé	Remplacez la carte
	Le pilot valve du solenoïde est endommagé	Remplacez Pilot Valve.
Vélocité basse lors du premier tir	Le réglage du FSDO est trop bas pour permettre le déclenchement du solénoïde	Augmentez le FSDO
Vélocité élevée lors du premier tir	Le réglage du FSDO est trop élevé	Baissez le FSDO
	La pression du régulateur inline varie	Nettoyez le régulateur Inline. Changer le piston du régulateur inline si nécessaire.
Ma détente rebondie beaucoup comment réduire le bounce?	Mauvais réglage des filtres.	Vérifiez que les filtres et le débouce soient en accord avec le réglage de détente
	Mauvais réglage de la détente	Voir le chapitre réglage de détente de ce manuel

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Le Break-Beam Sensor System ne semble pas fonctionner correctement	Les yeux sont sales.	Nettoyez les yeux (voir la section maintenance).
	Les yeux ne sont pas mis dans le bon sens.	Vérifiez que l'œil rouge est bien du côté droit du lanceur
Le Break-Beam Sensor System ne détecte rien	Il y a un fil cassé ou un court-circuit sur l'un des câbles du capteur des yeux	Vérifiez si le câble des yeux est bien branché
	Les yeux ne sont pas dans le bon sens	Vérifiez si le câble des yeux n'est pas endommagé
Deux ou plusieurs billes sont chambrées en même temps.	Il est possible qu'un loader qui pousse les billes en continue dans le marqueur soit responsable du phénomène	Vérifiez le sens des yeux
L'Ego9 est irrégulier	Supression du régulateur Inline	Changez les ball détente
Fuite du marteau (la fuite est plus importante lorsque la culasse est retirée).	Le joint avant du marteau est endommagé	Démontez et nettoyez le régulateur inline (voir la section maintenance)
Les yeux se mettent en défaut	Le joint avant du marteau est endommagé	Remplacez le joint avant du marteau
	Les yeux sont sales	Nettoyez les yeux
	Les yeux sont défectueux	Changez les yeux
Quand l'Ego9 est allumé, pas de chronomètre / compteur de tir / indicateur de rof affiché et l'Ego8 ne tire pas.	Les yeux ne sont pas bien en place	Reinstallez les yeux et vérifiez leur alignement
	La détente est enfoncée en permanence	Tournez la vis avant de la détente dans la sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que l'écran soit à nouveau lisible. Puis tournez la vis de retour de force de la détente dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORIGINE INSTRUCTIONS

GETTING SET-UP

USING YOUR EGO9

MAINTENANCE

ADVANCED SETUP

PLASQUE INNOVANCE

REPAIRING

SERVICE CENTERS

INDEX

SENSES & ACCESSORIES

PROBLEMES

CENTRE DE SAV CERTIFIÉS ECLIPSE

Vous ne savez pas où envoyer votre lanceur Eclipse pour le faire réparer? Vous trouverez ci-joint les adresses de nos centres de service après vente certifiés

ANGLETERRE & EUROPE

PLANET ECLIPSE LTD

England

Call: +44(0)161 872 5572
Email: technical@planetecclipse.com
Visit: www.planetecclipse.com

OPM

Germany

Call: ++49(0) 211 210 2300
Email: salesforce@paintball.de
Visit: www.paintball.de

ESTRATEGO PORTUGAL

Portugal

Call: ++351 213 863 637
Email: info@estratego.pt
Visit: www.estratego.com

ACTION PAINTBALL GAMES

Russia

Call: +7(0) 95 7851 762
Email: info@paintball.ru
Visit: www.paintball.ru

CAMP

France

Call: +33(0)1 41 09 1000
Email: atelier@paintballcamp.com
Visit: www.paintball-camp.com

SKILL PAINTBALL

Poland

Call: ++48 22 875 2777
Email: info@skill.com.pl
Visit: www.skill.com.pl

ADRENALICIA S.L.

Spain

Call: ++34 669 011 515
Email: jota@adrenalicia.com
Visit: www.adrenalicia.com

PONTO DE MIRA

Portugal

Call: ++351 214 120 144
Email: paintball@pontodemira.com
Visit: www.pontodemira.com

AGS

Czech Republic

Call: ++420 272 762 938
Email: info@paintballshop.cz
Visit: www.paintballshop.cz

SISSOS

Scandinavia

Call: +358 9 85590093
Email: hasse@paintball.se
Visit: www.sissos.fi

PAINTBALLNORGE AS

Norway

Call: ++47 3802 9710
Email: post@paintballnorge.no
Visit: www.paintballnorge.no

STRATEC

Sweden

Call: +46 (0)31 164871
Email: info@strateg.nu
Visit: www.strateg.nu

COOLGAMES

Finland

Call: ++358 9 586 5312
Email: mikke@ahaa.fi
Visit: www.coolgames.fi

BREAKOUT KFT

Hungary

Call: ++36 203 563 604
Email: info@joinpaintball.hu
Visit: www.joinpaintball.hu

USA & CANADA

PLANET ECLIPSE LLC

Rhode Island

Call: (401) 247 9061
Email: gerry.b@planetecclipse.com
Visit: www.planeteclipse.com

DGX PAINTBALL

West Coast and California

Call: (707) 255 5166
Email: Darin@dgxpaintball.com
Visit: www.dgxpaintball.com

PAINTBALL SHOWCASE

East Coast

Call: (401) 353 6040
Email: paintballsupply@aol.com
Visit: www.paintballshowcase.com

BADLANDS PAINTBALL

Canada

Call: (416) 245 3856
Email: techzone@badlandspaintball.com
Visit: www.badlandspaintball.com

EXTREME SKATE AND PAINT

Florida

Call: (305) 248 3145
Email: Mike@espxtremesportz.com
Visit: www.espxtremesportz.com

MOUNTAIN VIEW PAINTBALL

California

Call: (909) 373 0998
Email: mvpsteve@mountainviewpaintball.com
Visit: www.mountainviewpaintball.com

DISRUPTIVE PAINTBALL

Arizona

Call: (520) 320 0333
Email: disruptivepaintball@yahoo.com
Visit: www.disruptivepaintball.com

GROUND ZERO PAINTBALL

Southern States

Call: (888) 759 2578
Email: egdesigns@hughes.net
Visit: www.gzpaintball.com

PAINTBALL CENTRAL

Hawaii

Call: (808) 533 0462
Email: ron@pbchawaii.com
Visit: www.pbchawaii.com

PRO STAR PAINTBALL

Midwest

Call: (402) 403 1880
Email: Walt@prostarpb.com
Visit: www.prostarpb.com

MAXIMUM PAINTBALL SPORTS

Texas

Call: (210) 659 0424
Email: dy_xfactor@yahoo.com
Visit: www.texasxfactor.com

PAINTBALL CENTRAL

North Carolina

Call: (336) 274 4002
Visit: www.pbballcentral.com

RESTE DU MONDE

ACTION PAINTBALL GAMES

Australia

Call: ++61 2 9679 0011
Email: sales@actionpaintball.com.au
Visit: www.actionpaintball.com.au

EXTREME INDOOR PAINTBALL

Australia

Call: ++61 1 300 972468
Email: daniel@extremeindoorpaintball.com.au
Visit: www.extremeindoorpaintball.com.au

MEGA PLAY MORUMBI PAINTBALL

Brazil

Call: (11) 3771-2969
Email: paintball@megaplaymorumbi.com.br
Visit: www.megaplaymorumbi.com.br

ZONA PAINTBALL

Chile

Email: rrp@zonapaintball.cl
Visit: www.zonapaintball.cl

FAST DUCKS PAINTBALL

Colombia

Call: 7119410-2382922
Email: Ariel@fastduckspaintball.com
Visit: www.fastduckspaintball.com

SKIRMISH PAINTBALL ASIA

Malaysia

Call: ++603 7722 5629
Email: info@skirmishpaintballasia.com
Visit: www.skirmishpaintballasia.com

THE PAINTBALL SHOP

South Africa

Call: ++27 413640549
Email: info@paintballshop.co.za
Visit: www.paintballshop.co.za

VIPER TC PAINTBALL SUPPLY

Venezuela

Call: 584122060751
Email: vipertcps@hotmail.com

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE-PIECE

ONE-PIECE

USING YOUR GUN

PAINTBALL

ADVANCED SET-UP

PAINTBALL

PAINTBALL

PAINTBALL

PAINTBALL

PAINTBALL

CENTRES SAV

LISTE DES PIECES



NOMENCLATURE

01 Valve Guide	28 Pile 9V	55 Joint de culasse
02 Vis Valve	29 Poignée	56 Feeder
03 Ressort de Valve	30 Détente	57 Vis de feeder
04 Exhaust Valve Assembly	31 carte électronique	58 Corps
05 Bouchon de marteau	32 Aimant	59 1/4" Coude
06 Joint de bouchon de marteau	33 Vis de réglage de detente	60 1/4" Macroline
07 Marteau	34 vis de contreserrage de detente	61 Corps du OOPS
08 Joint avant de marteau	35 Boutton presseoir	62 Tige du OOPS
09 Joint avant du bumper	36 Ecran	63 Molette de OOPS On/Off
10 Joint arrière du marteau	37 Vis de carte	64 Insert de OOPS
11 Pilot Valve	38 Vis de grip	65 Vis de réglage du OOPS
12 Solenoide	39 Console de navigation	66 Joint externe de OOPS
13 Picot	40 Vis de poignée	67 Joint Interne de OOPS
14 Vis de maintien du Solenoide	41 Goupille de détente	68 Joint de bague Inline
15 Durit basse pression	42 Bague de Inline	69 Joint de valve guide
16 Torpedo	43 Haut du Inline	70 Clavette de ressort de culasse
17 Bouchon de LPR	44 Joint haut de Inline	71 Ressort de culasse
18 Vis de réglage du LPR	45 Bas de Inline	
19 Joint de la vis de réglage LPR	46 Joint bas Inline	
20 Ressort du LPR	47 Piston de Inline	
21 Piston du LPr	48 Joint de piston Inline	
22 Joint du piston du LPR	49 Ressort de Inline	
23 Ressort de piston du LPR	50 Vis de reglage du Inline	
24 Coprs du LPR	51 Joint de vis de réglage du Inline	
25 Joint externe du corps du LPR	52 Ball detente	
26 Joint interne du corp du LPR	53 Culasse	
27 Vis de FRM	54 Goupille de culasse	

QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE PIECE

ONE SET-UP

USING TOOLBOX

PISTON

ADVANCED SETUP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

INDEX

SPARES & ACCESSORIES

LISTE DES PIÈCES

VIS	QTY	DESCRIPTION
	7	VIS PCB (3), VIS MAINTIENT DETENTE (2), SOLENOID (2) (M2.5 x5 CAP HEAD SOCKET)
	8	VIS DE GRIP (6), VIS DE CACHE OEIL (2) (6-32UNC x5/16 COUNTERSUNK SOCKET)
	1	PETITE VIS DE FEEDER (1 x10-32UNF x1/2 CAP HEAD SOCKET)
	1	GRANDE VIS DE FEEDER (1 x10-32UNF x5/8 CAP HEAD SOCKET)
	1	VIS DE REGLAGE DE VELOCITE DU INLINE (CUSTOM MANUFACTURED)
	1	VIS DE MICRO SWITCH (6-32 UNC x1/2 SOCKET SET SCREW)
	4	VIS DE REGLAGE DE DETENTE (6-32 UNC x3/16 SOCKET SET SCREW)
	1	VIS DE BLOCAGE DE DETENTE (6-32 UNC x1/8 SOCKET SET SCREW)
	2	VIS DE RAIL (10-32 UNF x1/2 SOCKET SET SCREW)
	1	VIS DE VALVE GUIDE (CUSTOM MANUFACTURED)
	1	VIS DE REGLAGE DU LPR (CUSTOM MANUFACTURED)
	2	VIS DE MAINTIEN DE POIGNEE (10-32 UNF x3/8 SOCKET BUTTON HEAD)
	1	VIS DE MAINTIEN DU FRM (CUSTOM MANUFACTURED)

JOINT	LOCATION	O-RING	LOCATION
 016	Joint de bague de régulateur Inline Joint d'embase de canon joint de corps du LPR*	 011	Joint arrière du marteau Joint de bouchon du marteau Joint de la partie inférieure du Inline
		 010	Joint interne du corps deLPR Joint interne du bouchon de marteau
 015	Joint du régulateur Inline Joint de la partie supérieure du Inline (NBR 90) Joint de l'avant de canon Joint de culasse	 009	Joint avant du bumper du marteau Joint de marteau
 14x2	Joint de corps du LPR*	 008	Joint de OOPS Joint de vis de réglage du LPR
		 007	Joint de Torpedo Joint de vis de réglage du LPR
 013	Joint de Valve Guide Joint du piston du LPR	 006	Joint interne de OOPS (NBR 90)
* = LES JOINTS 016 OU 14x2 PEUVENT ETRE UTILISES DANS LE CORPS DU LPR CAR DEUX JOINTS SONT NÉCESSAIRES À L'ÉTANCHEITÉ TOUS LES JOINTS SONT DES NBR 70.			

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE PARTS

ORSE SET-UP

ISSING BOURLEOOD

PEUNG TRILL

ADVANCED SET-UP

PLASPLINANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

PHOTOS LIST

SENSORS & ACCESSORIES

LISTE DES PIÈCES

ECLIPSE HUILE

L'huile recommandée pour toutes les procédures nécessitant une lubrification.



ECLIPSE GRAISSE

La graisse recommandée pour toutes les procédures de maintenance nécessitant un graissage



TECH FLEX MAT

Ne perdez pas les pièces de votre Ego9 lors de son démontage grâce au tapis Tech Flex.



EGO9 COMPREHENSIVE SPARES KIT

Pièces de remplacement pour entretenir votre Ego9. (toutes les pièces ne sont pas présentées)



BBSS SPARES KIT

Kit de remplacement d'oeil pour votre Ego9.



ECLIPSE EGO9/ETEK/Geo TOOL TUBE

Ce petit tube maniable comprend toutes les tailles de clé allen dont vous aurez besoin pour démonter votre Ego9, Etek ou Geo.



CHEMISE TECH

Chemise munie de nombreuses poches permettant de transporter toutes les clés allen et les pièces de votre Ego9.



BALL DETENTS

vous trouverez dans ce kit 10 ball détents de remplacement pour votre Ego9.



ECLIPSE GEO

Le compagnon parfait pour votre Ego9. L'Eclipse Geo est notre nouvelle génération de marqueurs de paintball.



ECLIPSE SHAFT 3 BARREL BACKS

Différents diamètres d'embases de canon pour vous permettre de passer n'importe quelle bille. Disponible en .685 .689 .691 .695 (embases vendues séparément).



09 GRAVEL SAC À DOS

Transportez votre ordinateur portable avec style avec le sac à dos gravel 09



09 SAC LOWLAND

Quel meilleur endroit pour ranger votre Ego9?



QUICK GUIDE

CONTENTS

ONE PIECE

ONE SET-UP

USING YOUR GUN

PIANO TIRE

ADVANCED SET-UP

MAINTENANCE

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

INDEX LIST

SPARES & ACCESSORIES

PIECES & ACCESSOIRES



NOTES

QUICK GUIDE

CONTENTS

ORSE PRESENTATION

ORSE SET-UP

USING YOUR LOGO

PEWEE TREE

ADVANCED SET-UP

PLACEMENT

FAULT FINDING

SERVICE CENTERS

UNITS LIST

SERIES & ACCESSORIES

Units 5-8 Southfield Ind Est, Praed Road Trafford Park, Manchester, England, M171SJ
Call UK & Europe: +44 (0)161 872 5572 Call USA & Canada: 401 247 9061

Licensed under one or more of the following patents:
US 6311682, 6615814, 5881707, 5967133, 6035843, 6474326B1, 6637421B2 UK GB 234270, GB 2345953
© Copyright 2008-2009 Planet Eclipse Ltd. Ego9 and the Ego9 device are registered trademarks.

E9M08VOL1

THE WORLD'S LARGEST
EMORTALS
PLANET ECLIPSE CONVENTION

