



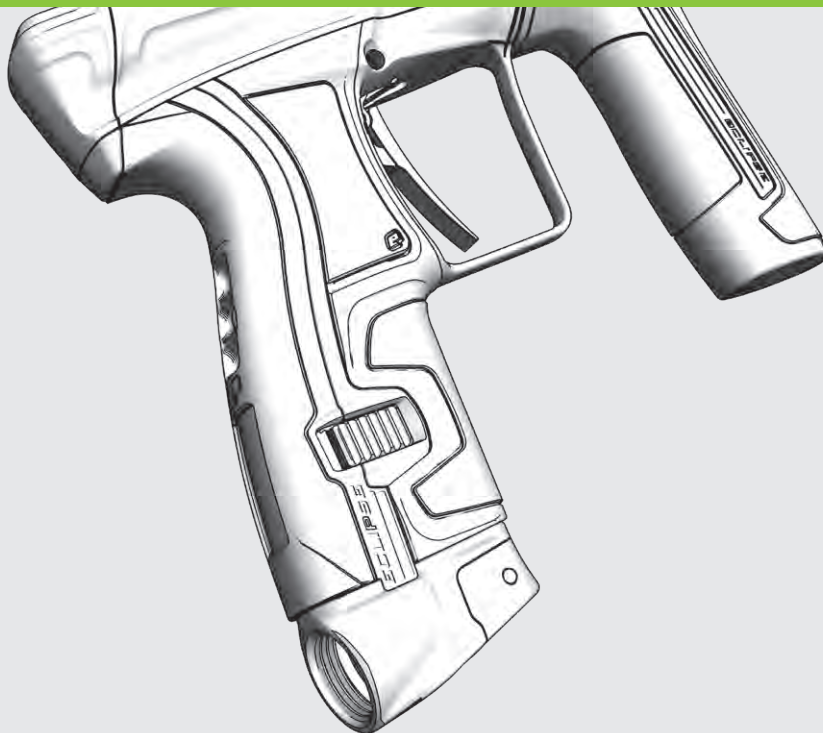
PLANET ECLIPSE : CS2

MANUEL UTILISATEUR EN FRANCAIS

C S 2

.68
CAL

POWERED BY
GP
CORE



⚠ LE CS2 PLANET ECLIPSE n'est pas un jouet. Les règles de sécurité liées à la pratique du paintball doivent toujours être respectées.

⚠ Toute négligence ou utilisation impropre, dont le non-respect des instructions ou des avertissements contenus dans ce manuel par l'utilisateur pourrait entraîner la mort ou de graves blessures.

⚠ Ne pas retirer ou masquer les avertissements attachés au CS2.

⚠ Toutes les protections pour les yeux/ le visage/ les oreilles et la tête doivent être spécifiques au Paintball, être prévues pour arrêter les billes de paintball et respecter la norme CE standard (Europe). Elles doivent être portées par l'utilisateur et toute personne à proximité. Les sécurités nécessaires doivent être prises lors de l'assemblage, du nettoyage ou de la maintenance du lanceur.

⚠ Des protections d'oreilles doivent être portées.

⚠ Ne jamais tirer sur quelqu'un ne portant pas de protections appropriées.

⚠ Ne jamais regarder dans le canon ou dans le feeder du lanceur qu'il soit prêt ou non à tirer. Un tir accidentel dans les yeux peut causer des blessures permanentes ou la mort.

⚠ Garder le CS2 éteint jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.

⚠ Traiter chaque lanceur comme s'il était chargé et prêt à tirer.

⚠ Eteignez toujours le CS2 grâce au bouton on/off lorsque vous ne l'utilisez pas.

⚠ Assurez-vous que le bouchon de canon soit en place quand le marqueur n'est pas en utilisation.

⚠ Retirez toutes les billes du CS2 lorsque vous ne jouez pas.

⚠ Ne pas retirer de parties du lanceur lorsqu'il est sous pression.

⚠ Ne pas mettre le CS2 en pression sans que tous les composants soient correctement installés, du gaz à haute pression risque de s'en échapper.

⚠ Ne jamais tirer avec le CS2 si la culasse n'est pas en place.

⚠ Ne jamais mettre votre doigt ou tout autre objet dans le feeder du CS2.

⚠ Ne laissez jamais de gaz sous pression vous toucher.

⚠ Retirer toujours votre bouteille et évacuer le gaz restant de votre CS2 avant de le démonter.

⚠ Retirer toujours votre bouteille et évacuer le gaz résiduel de votre lanceur pour le transporter ou le ranger.

⚠ Toujours suivre les indications données avec votre régulateur de bouteille pour le transporter et le ranger.

⚠ Entreposez toujours le CS2 dans un endroit sécurisé.

⚠ Respecter toutes les lois locales et nationales, les règlements et les directives de votre pays.

- ! Les mineurs doivent être supervisés lors de la manipulation ou de l'utilisation du CS2.
- ! Pratiquer le paintball sur des terrains dédiés appliquants strictement les codes et règles de sécurités.
- ! Utiliser uniquement de l'air comprimé. Ne pas utiliser de CO2 ou tous autres gaz.
- ! Toujours suivre les instructions, les avertissements et les indications donnés avec le régulateur que vous souhaitez utiliser avec votre CS2.
- ! Utiliser uniquement des billes de calibre 0.68
- ! Vérifier toujours la puissance de tir de votre marqueur avant de pratiquer le paintball sur un chronographe en bon état de marche.
- ! Ne jamais tirer à plus de 300 fps (91.44 m/s), ou à une vélocité plus élevée que celle autorisée dans votre pays.
- ! Toute modification ou réparation doit être effectuée par un professionnel.

DANGER !

NOTE: Ce manuel doit accompagner le produit en cas de revente. Si vous n'êtes pas certain des opérations à effectuer vous devez contacter un expert.

**Ce mode d'emploi est en français.**

Il contient des instructions et mesures de sécurité importantes. En cas de doute, ou s'il vous est impossible de comprendre le contenu du mode d'emploi, demandez conseil à un expert.

**This Users Manual is in FRENCH.**

It contains important safety guidelines and Instructions. Should you be unsure at any stage, or unable to understand the contents of this manual you must seek expert advice.

**ESTE MANUAL DE USUARIOS (OPERARIOS) USARIOS ESTÁ EN FRANCÉS.)**

Contiene importantes normas de seguridad e instrucciones. Si no está seguro de algún punto o no entiende los contenidos de este manual debe consultar con un experto.

**Diese Bedienungs - und Benutzeranleitung ist in FRANZÖSISCH.**

Sie enthält wichtige Sicherheitsrichtlinien und -bestimmungen. Sollten Sie sich in irgendeiner Weise unsicher sein, oder den Inhalte dies Heftes nicht verstehen, lassen Sie sich bitte von einen Experten beraten.

DÉMARRAGE (06-20)

06	Mise en route du CS2
08	Allumer et éteindre le CS2 (On/Off)
09	Interface utilisateur
10	Témoin d'activation de l'Œil (BS) "Breach sensor"
11	Réglage usine / Témoin de détection de la détente
12	Témoin Audio / Témoin Bluetooth
13	Vérouillage Compétition / Témoin de Piles
14	Test de la version logiciel / Mises à jour
15	Réglage de la vitesse
16	Réglage de la Gâchette "trigger"
17	Bouton de verrouillage compétition
18	Démontage du CS2
20	Stockage et transport

MAINTENANCE

21	Vidéo de maintenance en ligne
----	-------------------------------

ELECTRONIQUE (22-41)

22	Regulatory approval
23	User interface
24	Navigating the user interface
25	paramètres d'interface
38	Arborescence des menus

RÉINITIALISATION (42-43)

42	Remise à zéro Usine
43	Installation des piles

RÉSOLUTION DES PANNES (44-49)

44	Tableau de recherche des pannes
----	---------------------------------

INFORMATIONS TECHNIQUES (50-61)

50	Liste des pièces
52	Régulateur inline SL5
53	Bolt Culasse CS2
54	Solenoïde
55	Push On Purge System (POPS)
56	Détente
57	Clamping feed tube
58	Frame assembly
60	Œil "Breach sensor" (BS)
61	Cartes électroniques CS2

SUPPORT (62-65)

62	E-portal
63	Nos Promesses
64	Index

NOUS ASSURONS VOS ARRIÈRES!

L'ARMÉE DES TECHNICIENS
PROFESSIONNELS PLANET ECLIPSE EST
PRÉSENTE DANS LE MONDE ENTIER
SUR DE NOMBREUX ÉVÈNEMENTS
POUR S'ASSURER QUE VOUS ET VOTRE
MARQUEUR ECLIPSE SOYEZ AU TOP EN
TOUTES CIRCONSTANCES.

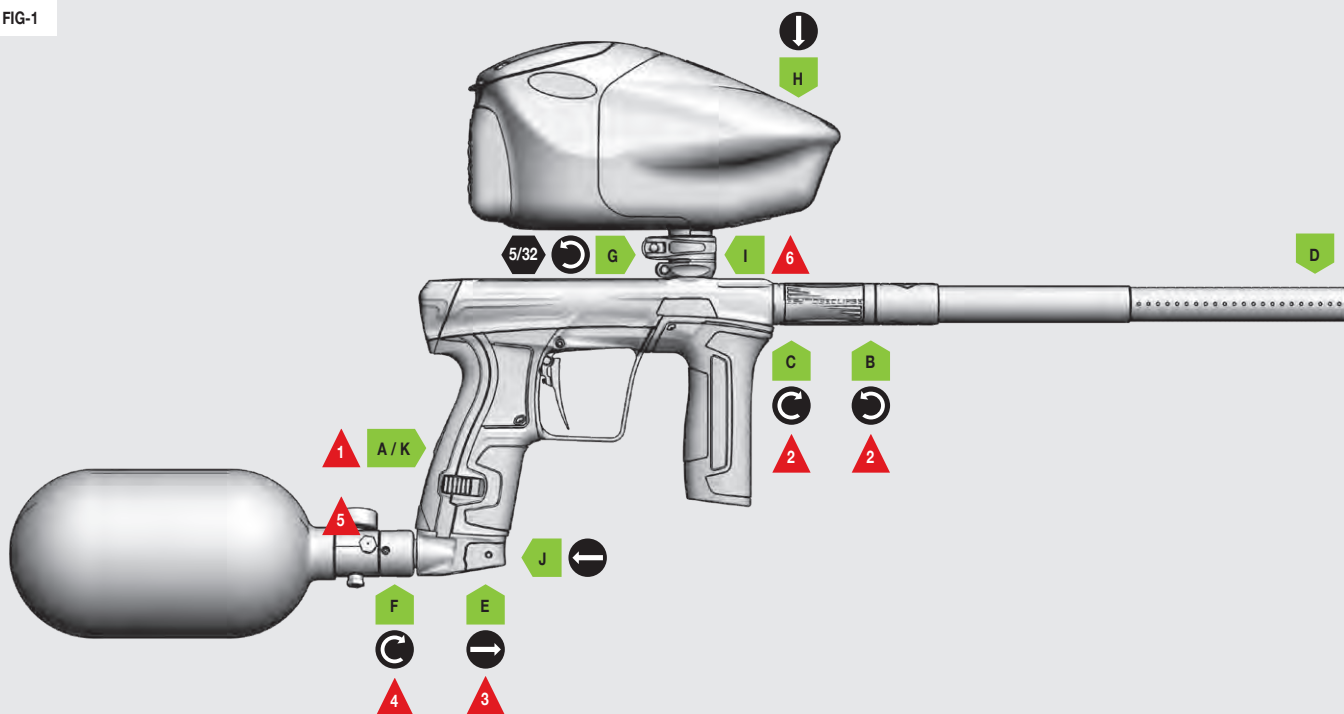


SUIVEZ NOUS SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX
POUR ÊTRE TENU INFORMÉ DE TOUTES LES
ÉVOLUTIONS ET INNOVATIONS.

DÉMARRAGE

MISE EN ROUTE DU CS2

FIG-1



DÉMARRAGE

MISE EN ROUTE DU CS2

FIG-1

- A Assurez-vous que le marqueur est éteint avant de commencer.**
- B Vissez les deux parties du canon ensemble.**
Visser dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- C Vissez le canon sur le marqueur.**
Le canon se visse sur le marqueur dans le sens horaire.
- D Assurez-vous que le bouchon de canon soit en place.**
- E Assurez-vous que le marqueur soit dégazé.**
Appuyez sur le bouton POPS et maintenez-le enfoncé.
Puis tirez vers l'avant le commutateur POPS.
- F Fixez le système d'air.**
Visser le système d'air dans le sens horaire dans le corps POPS.
- G Desserrez le clamping feed neck.**
Ouvrez le levier du feed-neck.
Dévissez la vis du collier de serrage dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- H Attachez le loader.**
Si le feed neck est trop serré, desserrez la vis du collier de serrage.
- I Fixez le loader.**
Vissez la vis du collier de serrage dans le sens des aiguilles d'une montre pour la serrer.
Fermez le levier du feed neck pour verrouiller le loader.
- J Placez le marqueur en Air.** Poussez le bouton du commutateur du POPS dans le corps du POPS jusqu'à ce qu'il s'engage.
- K Allumez le CS2.**

- 1 IMPORTANT!** Voir page 8 pour la mise en route.
- 2 NE JAMAIS** serrer trop fortement le canon.
- 3 IMPORTANT !** Assurez-vous que le marqueur soit dégazé à la mise en route.
- 4 NE JAMAIS** utiliser de CO2. Utilisez uniquement de l'air comprimé.
- 5 NE JAMAIS** utiliser un régulateur (preset) délivrant plus de 650 psi.
- 6 NE JAMAIS** serrer trop fortement le feed neck. Ceci peut endommager le CS2 ou le loader.

ATTENTION !



Assurez-vous que le marqueur soit éteint, que le bouchon de canon soit en place et qu'aucune bille ne soit dans le CS2 ou le loader avant d'installer un système d'air.

Les bouteilles d'air comprimé peuvent être très dangereuses si elles sont utilisées ou manipulées de façon incorrecte.

Utilisez toujours un système d'air en règle avec les lois en vigueur dans votre pays.

Ne jamais mettre d'huile ou de graisse sur le pin de remplissage de votre système air.

Assurez-vous que toutes les vis sont serrées et qu'aucune pièce n'est desserrée avant d'installer le système d'air.

Ne mettez pas le CS2 en pression sans que la culasse soit correctement installée (un grand volume de gaz sous haute pression pourrait s'en échapper).

N'installez pas de système d'air et ne remplissez pas le CS2 en billes sans être certain de savoir utiliser le marqueur de façon sûre et responsable.



DÉMARRAGE

ALLUMER ET ÉTEINDRE LE CS2

FIG-1

La console de navigation contient un écran LCD **A** et les boutons de navigations : Haut **B** Bas **C** et Central de selection **D**.

Utilisez la console de navigation pour allumer et éteindre le CS2 ou pour modifier les réglages du marqueur.

Allumer le CS2

Appuyez et maintenir le bouton Central de Sélection **D** – ou effectuez un appui double¹ – jusqu'à ce que le logo Eclipse apparaisse.

Eteindre le CS2

Appuyez et maintenir le bouton Central de Sélection **D** – ou effectuez un appui double¹ – jusqu'à voir apparaître l'option "TURN OFF" éteindre. Pressez de nouveau une fois le bouton Central de sélection pour éteindre le CS2.

Faire tirer le CS2

Appuyez sur la gâchette pour tirer avec le CS2. L'indicateur de détection de bille au niveau de la descente de bille "breach sensor" œil (BS) vous indiquera si le CS2 est capable de tirer.

Pour activer ou désactiver l'œil (breach sensor) appuyez et maintenir le bouton Haut **B** durant 0,5 secondes.

Voir page 10 pour les instructions sur le fonctionnement de l'œil (BS).

¹ La fonction appui double peut être désactivé dans le menu HARDWARE (voir page 35).

ATTENTION!



Ne pas faire tirer le marqueur sans billes. Tirer à vide de façon répétée peut endommager le marqueur et causer une usure des composants internes.

FIG-1



FIG-1

Après l'allumage l'interface utilisateur apparaîtra sur l'écran Oled du CS2. Il y a un certain nombre d'écran déroulants dans cette interface et à l'exception de l'écran d'accueil "splash screen", tous ont la même disposition.

- A** Ecrans d'informations. Appuyez sur le bouton Haut pour basculer entre les différents écrans : le mode de tir, le chronomètre de jeu, le nombre de coups, le pic ROF, le ROF moyen et les écrans "splash screen".
- B** Indicateur de l'Œil "breach sensor" (BS) (voir page 10 pour les indicateurs BS et leurs significations.).
- C** Indicateur de réglage d'usine.
- D** Indicateur de détection de déclenchement (voir page 11).
- E** Indicateur audio.
- F** Indicateur Bluetooth.
- G** Indicateur de verrouillage. (Pour changer l'état du verrou, voir page 13).
- H** Indicateur de niveau de Pile.

FIG-1



INTRODUCTION

ŒIL (BS) "BREECH SENSOR"

FIG-1

Le témoins d'activation de l'Œil (BS) **A** indique les divers états de l'Œil : système de détection de présence de billes "breach sensor" (BS).



BS activé et bille détectée

Le CS2 peut tirer à la cadence maximale déterminée par le mode de tir choisi.



BS activé et bille NON détectée

Le CS2 ne peut pas tirer.



BS désactivé

Le CS2 peut tirer à la cadence de tir maximale autorisée par le paramètre de BS OFF ROF (voir page 27).



BS activé en mode entraînement

Le mode entraînement est activé et simule la cadence de tir maximale déterminée par le mode de tir choisi.



BS désactivé en mode entraînement

Le mode entraînement est activé et simule le tir à la cadence de tir maximale autorisée par le paramètre de BS OFF ROF.



BS réactivé après mise en défaut et bille détectée

Le CS2 peut tirer à la cadence maximale du mode en cours.



BS réactivé après mise en défaut et bille NON détectée

Le CS2 ne peut pas tirer.



BS en défaut

Le système est temporairement désactivé. Le CS2 peut tirer à la cadence de tir maximale autorisée par le paramètre de BS OFF ROF moins 2bps (billes par seconde).

FIG-1



INTRODUCTION

RÉGLAGE USINE / INDICATEUR DE DÉTENTE

FIG-1

Les réglages d'usine "Factory Preset" sont un ensemble de paramètres par défaut conçus pour contrôler le mode de déclenchement du CS2 afin de se conformer aux règles des différentes ligues et sites de paintball.

L'indicateur de réglage usine **A** indique si les paramètres actuels du marqueur ont été sélectionnés ou non parmi le pré-réglages usine pré-enregistrés.



Réglage Usine "Factory Preset"

Les paramètres sont conformes aux réglages usine.



N'est pas en Réglage Usine

Les paramètres ne sont pas conformes aux réglages usine.

indicateur de détection de détente

L'indicateur de détection d'enclenchement de la détente (TDI) **B** relaie l'état de la gâchette. Allant de complètement libérée à complètement appuyée :



Microswitch actionné

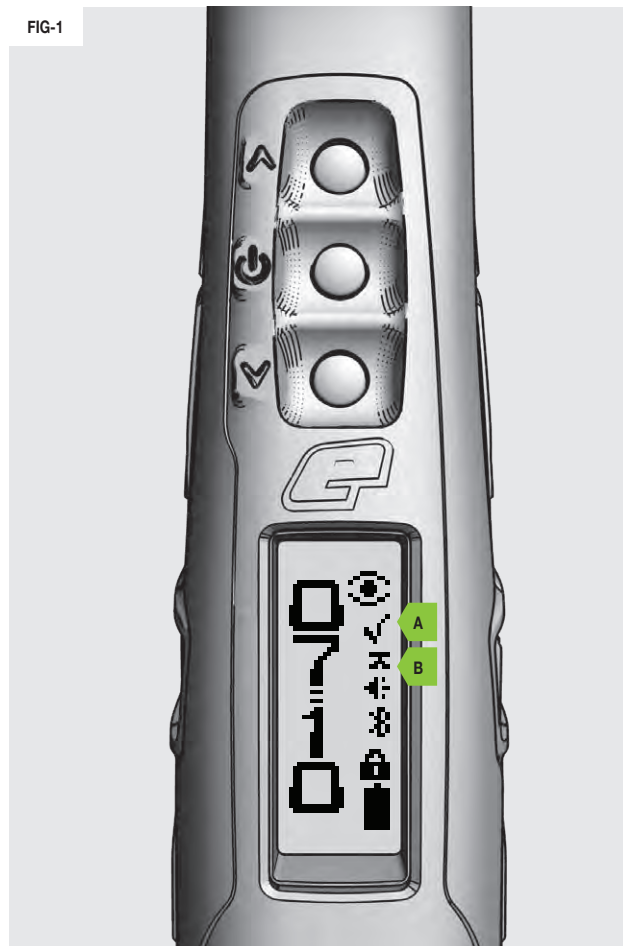
La détente est dans un état actionnée (pressé).



Microswitch non actionné

La détente n'est pas actionnée (non pressé).

FIG-1



INTRODUCTION

TÉMOINS BLUETOOTH ET AUDIO

FIG-1

The Sons

Le témoins Audio **A** montre l'état du système audio.
Voir page 33 pour plus de détails.



Audio activé

Des sons seront utilisés pour indiquer certains événements.

Audio désactivé

Le système audio ne seront pas utilisés.

Témoin Bluetooth

Le témoin Bluetooth **B** montre le statut du système Bluetooth embarqué. Voir page 33 pour plus de détails.



Bluetooth activé

Le Bluetooth est activé.

Bluetooth désactivé

Le Bluetooth est désactivé.

FIG-1



INTRODUCTION

VÉRROUILLAGE TOURNOIS / TÉMOIN DE PILES

FIG-1

Le témoin de verrouillage **A** indique l'état du verrouillage compétition "Tournament Lock" (voir page 17).



Verrouillé

Les paramètres du mode de déclenchement ne peuvent pas être modifiés. Mode légal de compétition.



Déverrouillé

Les paramètres du mode de déclenchement peuvent être modifiés.

Témoin de Pile

Le témoin de Pile **B** indique le niveau de charge restant de la pile.



Pile pleine

La pile est totalement pleine.



Pile vidée

il reste approximativement 50% de charge utile dans la pile.



Défaut du circuit de pilet

Le niveau de la pile ne peut pas être déterminé.



Charge de pile estimée

Le niveau de la batterie n'est pas précis tant que le CS2 n'a pas tiré.

FIG-1



INTRODUCTION

TEST DE LA VERSION LOGICIEL ET MISES À JOUR

FIG-1

Pour vérifier quelle version logicielle de votre CS2, suivez simplement la séquence ci-dessous.

- 1 Appuyez et maintenir le bouton Central de Sélection **A** pour allumer votre CS2.
- 2 A l'apparition du logo CS2 relâcher le bouton de sélection.
- 3 L'écran de version Logicielle (Fig-2) sera maintenant affiché.¹

FIG-2

Le premier nombre **A** indique la version logiciel de la carte électronique principale, le second nombre **B** indique la version logiciel de la carte électronique secondaire.

¹ Si vous appuyez de nouveau sur le bouton Sélectionner lorsque l'écran de la version apparaît, le défilement se met en pause et l'écran s'affiche jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.

FIG-1



FIG-2



FIG-1

La vis de réglage de vitesse du CS2 est accessible depuis le dessous du bonnet du POPS.

Avec le capot POPS en position arrière (enclenchée), insérez une clé hexagonale 1/8 [A] dans la vis de réglage de vitesse [B] pour modifier la vitesse des billes à la sortie de canon du CS2.

- 1 Tourner la clé hexagonale dans le sens horaire pour réduire la vitesse.
- 2 Tourner la clé hexagonale dans le sens antihoraire pour augmenter la vitesse.
- 3 Faire tirer 2 fois le marqueur après chaque réglage pour une mesure plus précise de la vitesse de vos billes.

1 NE PAS TROP tourner la vis de réglage. Cela empêchera le CS2 de tirer.

ATTENTION !

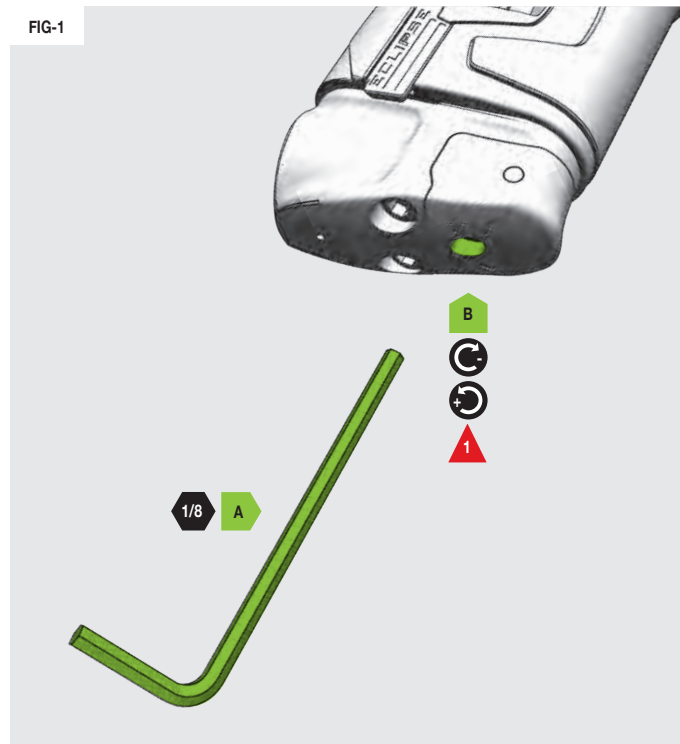


NE JAMAIS dépasser 300FPS (91.44 m/s)

TOUJOURS porter un équipement de protection adéquat lorsque vous utilisez votre marqueur. NE JAMAIS pointer votre marqueur dans la direction de personnes se trouvant en dehors des terrains.

TOUJOURS être conscient de la direction dans laquelle vous pointez le canon quand vous ajustez la vitesse.

FIG-1



INTRODUCTION

RÉGLAGE DE LA GÂCHETTE "TRIGGER"

FIG-1

La vis de réglage "rake adjustment" **A** contrôle le verrouillage de l'angle du sabot de détente. Tourner la vis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre desserre la détente pour un réglage manuel de l'angle. Tourner dans le sens horaire verrouille la détente en place.

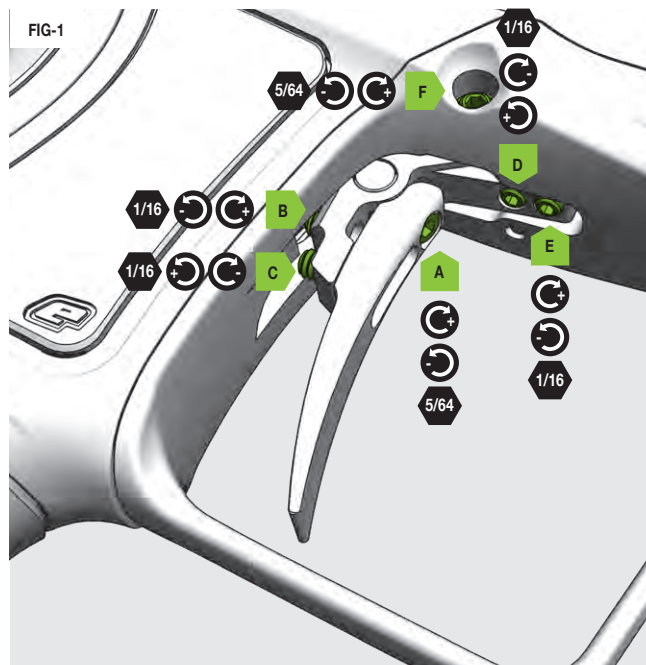
La vis de ressort de détente **B** contrôle la force du ressort de retour de détente. Tourner dans le sens horaire augmente la résistance, tourner dans le sens antihoraire réduit la résistance.

La vis pré-déplacement "post-travel" **C** permet d'ajuster la distance que parcourt la détente après l'activation. Visser dans le sens horaire réduire la distance (détente plus courte), visser dans le sens antihoraire pour augmente le parcours de la détente après le tir.

La vis avant-déplacement "pre-travel" **D** permet d'ajuster la distance que parcourt la détente avant l'activation. Visser dans le sens horaire réduire la distance (détente plus courte), visser dans le sens antihoraire pour augmente le parcours de la détente avant le tir.

La vis de réglage de l'aimant **E** règle la force du retour de la gâchette. Visser dans le sens horaire augmente la force, dans le sens antihoraire la force diminue.

La vis de rétention de la détente "trigger retaining screw" **F** tient l'assemblage de la gâchette en place. Retirez la vis et l'ensemble complet peut être retiré à travers le pontet.



ATTENTION !



Ne pas serrer les vis trop fort car cela pourrait empêcher le CS2 de tirer ou même endommager le marqueur. Si la vis de pré-course est vissé trop loin, le CS2 pourrait se déclencher involontairement.

INTRODUCTION

VERROUILLAGE COMPÉTITION

FIG-1

Pour accéder au bouton de verrouillage compétition, poussez les languettes de dégagement de la poignée (des deux côtés) **A** vers l'avant pour libérer la partie arrière du grip, **B** puis retirez simplement la partie arrière du grip.

FIG-2

Ouvrez et retirez la partie avant du grip **C**.

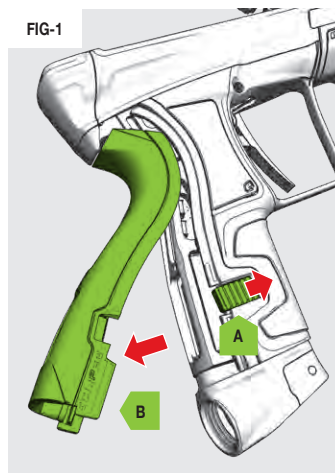
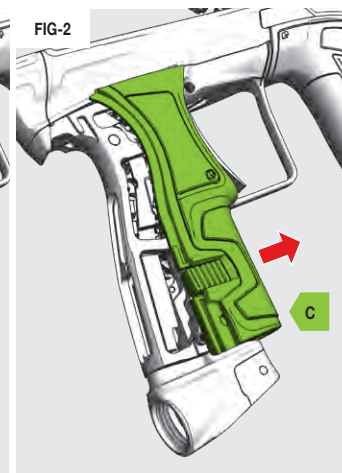
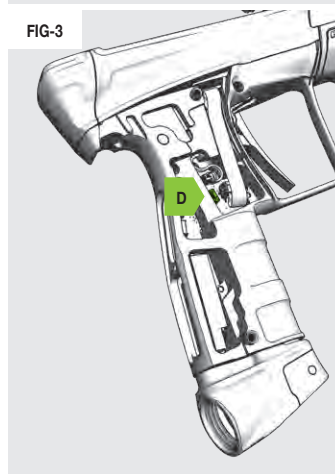
FIG-3

Vous pouvez maintenant localiser le bouton permettant le verrouillage des modes compétition **D**.

FIG-4

Appuyez sur le bouton de verrouillage compétition **E** pour basculer l'état actif verrouillage compétition (verrouillé/modifiable) – cet état sera affiché sur l'écran LCD. Voir page 13 pour plus d'informations sur l'affichage du témoin de verrouillage.

Remplacer le grip en caoutchouc conformément aux instructions des figures 1 et 2.

FIG-1**FIG-2****FIG-3****FIG-4**

ATTENTION !



Assurez-vous toujours que le marqueur est sécurisé avant de changer l'état de verrouillage compétition pour éviter de tirer accidentellement.

INTRODUCTION

DÉMONTAGE DU CS2

FIG-1

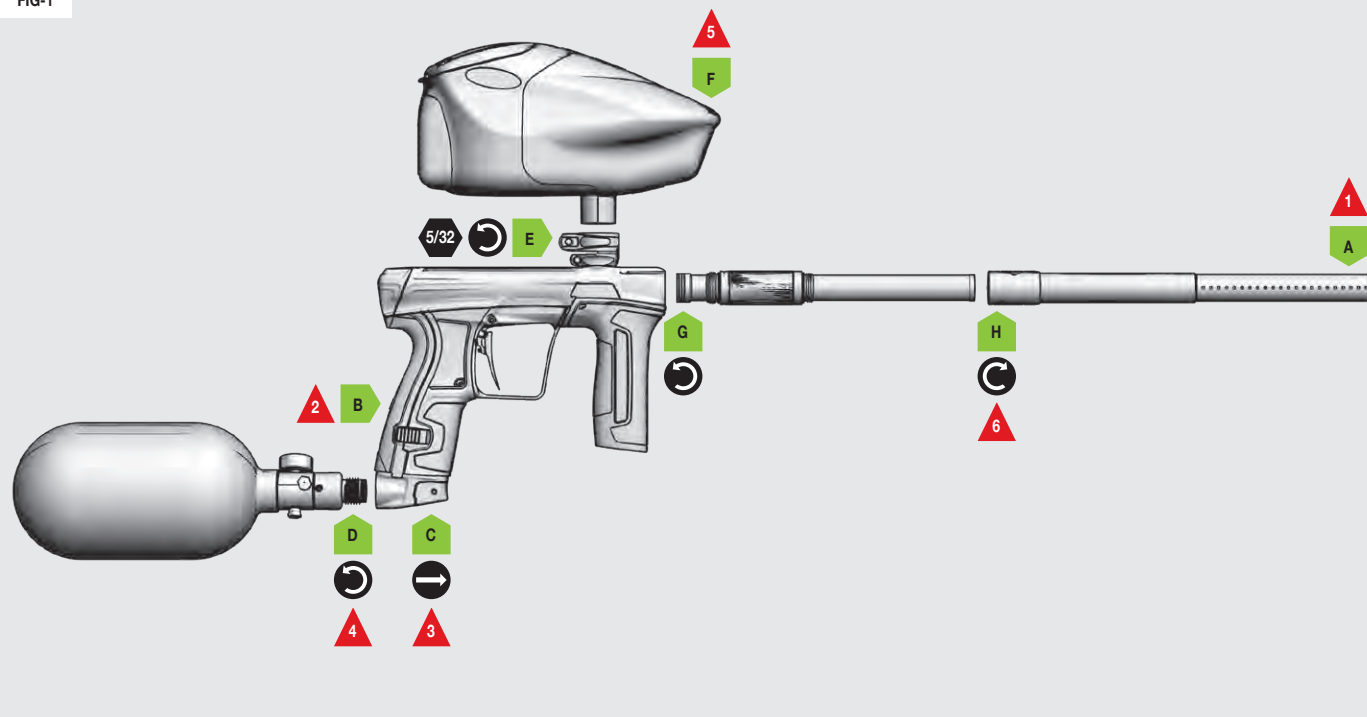


FIG-1

A Assurez-vous que le bouchon de canon soit en place.

B Eteindre le marqueur.

C Dégazez le marqueur.

Appuyez sur le bouton POPS et maintenez-le enfoncé.
Puis tirez vers l'avant le bonnet du POPS.

D Dévissez le système d'air.

Dévissez le système d'air du POPS dans le sens antihoraire.

E Desserrez le clamping feed neck.

Ouvrir le levier du feed neck.
Dévissez la vis (sens antihoraire).

F Retirez le loader.

Si le feed neck est trop serré, desserrez la vis du collier de serrage.

G Retirez le canon du corps du marqueur.

Le canon se dévisse du marqueur dans le sens antihoraire (sens classique).

H Dévissez les deux parties du canon.

Dévissez dans le sens des aiguilles d'une montre.

1 IMPORTANT ! Prenez toutes les précautions pour ne pas vous blesser.

2 IMPORTANT ! Voir page 8 pour la mise en route.

3 IMPORTANT ! Retirer le gaz avant tous démontage.

4 IMPORTANT ! Retirer le système d'air avant tout démontage.

5 IMPORTANT ! Toujours retirer les billes et notamment devant la culasse dès que le loader est extrait.

6 IMPORTANT ! Séparer les 2 parties du canon en dévissant dans le sens des aiguilles d'une montre.

ATTENTION !



Assurez-vous toujours que le marqueur soit éteint, que le bouchon de canon soit en place et qu'aucune bille ne soit dans le CS2 avant le démontage.

Les bouteilles d'air comprimé peuvent être très dangereuses si elles sont utilisées ou manipulées de façon incorrecte.

NE JAMAIS laisser le CS2 sous pression au démontage.

NE JAMAIS pointer votre marqueur dans la direction de personnes en dehors des terrains.

Retirez les billes et notamment devant la culasse avant d'entreposer le CS2.

INTRODUCTION

STOCKAGE ET TRANSPORT

- 1 Votre Eclipse CS2 doit être vidé de toutes billes et gaz de propulsion pendant son transport ou son stockage.
- 2 Assurez-vous que le CS2 soit éteint.
- 3 Retirez le canon du marqueur.
- 4 Assurez-vous que le marqueur soit propre (retirez toute peinture, saleté ou humidité).
- 5 Stockez votre CS2 Eclipse dans un endroit propre, frais et sec.
- 6 Gardez votre CS2 Eclipse à l'abri des personnes n'ayant pas le droit d'utiliser ce marqueur.
- 7 Retirez les piles quand vous entreposez votre CS2 pour éviter qu'il ne soit utilisé par des personnes non autorisées.
- 8 Protéger votre CS2 Eclipse de la chaleur excessive pendant le transport.
- 9 Avant de transporter votre matériel de paintball par avion, merci de consulter la politique de transport du matériel de paintball de la compagnie aérienne utilisée.
- 10 Respectez et obéissez aux lois locales ou nationales concernant le transport des marqueurs de paintball.
- 11 Utilisez la boîte d'origine livrée avec le lanceur pour éviter d'abîmer le marqueur lors du transport.

ATTENTION !



TOUJOURS TRANSPORTER LE CS2 DANS SA BOÎTE LORSQUE VOUS NE JOUEZ PAS SUR UN TERRAIN. LES PERSONNES N'ÉTANT PAS DU MONDE DU PAINTBALL PEUVENT NE PAS FAIRE DE DIFFÉRENCE ENTRE UN LANCEUR DE PAINTBALL ET UNE VRAIE ARME. POUR VOTRE PROPRE SÉCURITÉ ET LA PROTECTION DE L'IMAGE DU PAINTBALL, TRANSPORTEZ TOUJOURS LE CS2 ECLIPSE (OU TOUT AUTRE LANCEUR DE PAINTBALL) DANS UNE BOÎTE ADAPTÉE COMME CELLE LIVRÉE AVEC LE LANCEUR.

MAINTENANCE

VIDÉO DE MAINTENANCE EN LIGNE

Pour aider à entretenir CS2, nous avons créé une collection de vidéos (en Anglais) consacrées à la maintenance des marqueurs pour guider l'utilisateur à chaque étape.

Dans ces vidéos nous allons des bases, jusqu'aux éléments les plus avancé du CS2.

Visitez notre chaîne YouTube "Tech Room" et consultez la playlist de maintenance du CS2.

[YOUTUBE.COM/PLANETECIPSETV](https://www.youtube.com/planetecipsev)



ÉLECTRONIQUE

APPROBATION RÉGLEMENTAIRE RN4871



États Unis

Contient le module émetteur - FCC ID: A8TBM71S2

Le présent appareil est conforme à la Partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, rien ne garantit que des interférences ne se produiront pas pour une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Connecter l'équipement à une prise sur un circuit différent de celle à laquelle le récepteur est connecté.

- Consultez le revendeur ou un technicien radio / TV expérimenté pour obtenir de l'aide.



Canada

Contient le module émetteur - IC: 12246A-BM71S2

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes:

- (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage;
- (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

This device complies with Industry Canada's license exempt RSSs. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause interference; and
- (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.



Europe

CERTIFICATION	STANDARDS	ARTICLE	LABORATOIRE	NUMERO DE RAPPORT
Sécurité	EN60950-1:2006/A11:2009/ A1:2010/ A12:2011/A2:2013	(3.1(a))	TUV Rheinland	10053210 001
Santé	EN 62479:2010			10053433 001
EMC	EN 301 489-1 V1.9.2 EN 301 489-17 V2.2.1	(3.1(b))		10052964 001
Radio	EN 300 328 V1.9.1	(3.2)		10053433 001
Avis de l'organisme notifié	CE 0197			10048936 001

FIG-1

Le CS2 peut être configuré par le biais de paramètres modifiables organisés dans un système de menus.

Pour accéder au menu lorsque le CS2 est allumé, appuyez sur le bouton Sélection et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que l'option TURN OFF s'affiche. Un double-clic permet également d'accéder au menu s'il est activé. Voir page 35.

Le menu de niveau supérieur illustré ci-contre comprend un certain nombre de sous-menus et un certain nombre de paramètres modifiables.

Certains paramètres affectent la manière dont le CS2 tire. Ces paramètres ne peuvent être modifiés que lorsque le verrouillage compétition est désactivé. Voir page 17.

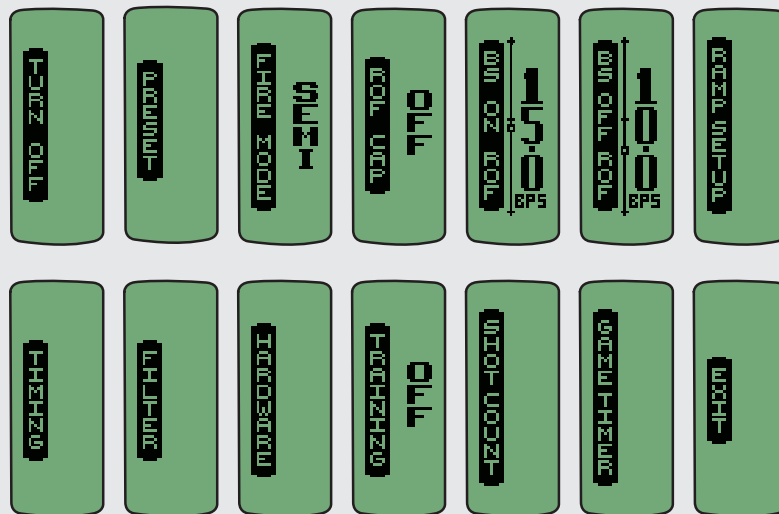
La disponibilité de certains paramètres et sous-menus dépend du réglage d'autres paramètres (par exemple, le menu RAMP SETUP n'est disponible que lorsque FIRE MODE est réglé sur RAMP).

Sélectionnez EXIT pour revenir au niveau de menu précédent ou, si vous êtes déjà au niveau supérieur, pour quitter le système de menus.

Sélectionnez TURN OFF pour éteindre le CS2.

La disposition et les paramètres indiqués dans ce manuel sont corrects au moment de l'impression.

FIG-1



ÉLECTRONIQUE

NAVIGUER DANS L'INTERFACE UTILISATEUR

FIG-1

Une fois allumé, utilisez les boutons Haut **B** et Bas **C** pour naviguer dans les éléments du menu.

Utilisez le bouton Central de Sélection **A** pour sélectionner l'élément. Si l'élément est un paramètre modifiable, il peut être ajusté avec les boutons Haut et Bas. Validez alors votre choix par une autre pression sur le bouton central de sélection.

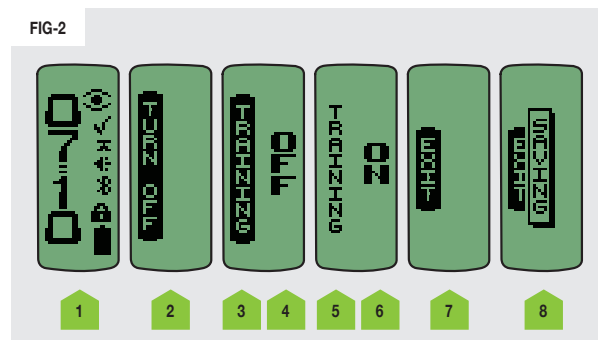
FIG-2 - Exemple de navigation

- 1 Le CS2 est allumé.
- 2 Maintenez enfoncé le bouton central de Sélection jusqu'à ce que l'écran TURN OFF apparaisse.
- 3 Les boutons Haut ou Bas sont utilisés pour trouver TRAINING.
- 4 Bouton Central de Sélection pour sélectionner le paramètre TRAINING pour l'édition.
- 5 Les boutons Haut et Bas permettent de faire défiler les options des paramètres d'entraînement (ON / OFF).
- 6 Bouton Central de Sélection pour confirmer l'option affichée.
- 7 Les boutons haut ou bas permettent de trouver EXIT pour sortir du menu.
- 8 Bouton Central de Sélection pour enregistrer la modification et retourner à l'écran d'exécution.

FIG-1



FIG-2



MENU PRESET (préréglages d'usine)

Chaque "PRESET" Préréglage Usine comprend tous les paramètres qui contrôlent ensemble la manière dont le CS2 se tire. Ces paramètres sont -

- > FIRE MODE
- > ROF CAP
- > BS ON ROF
- > BS OFF ROF
- > RAMP TYPE
- > RAMP RATE
- > SEMI SHOTS
- > KICK IN
- > SUSTAIN
- > RESTART
- > TRAINING

La sélection d'un préréglage modifie chacun de ces paramètres. Ainsi, le CS2 peut être rapidement configuré pour respecter les règles définies par une ligue, un tournoi ou un site, simplement en sélectionnant le préréglage approprié.

Le CS2 a une liste de 10 préréglages et tous peuvent être modifiés afin de personnaliser le CS2 selon vos propres besoins. Toutes les modifications apportées seront enregistrées.

FIG-1



RÉGLAGES D'USINE "PRESET"

La liste par défaut des réglages "PRESET" est conçue pour couvrir toutes les règles majeures des tournois et des sites de jeux :

- > SEMI NC: Semi-automatique non limité.
- > SEMI 10: Semi-automatique limité à 10 bps (billes par secondes).
- > SEMI 15: Semi-automatique limité à 15 bps.
- > NXL 2016: Ramping limité à 10.2 bps conforme aux règles NXL 2016.
- > PSP 2015: Ramping limité à 10.2 bps conforme aux règles NXL 2015.
- > PSP FAST: PSP Ramping (spécial) limité 20.0 bps.
- > RETRO: NXL Ramping (spécial) limité 5.5 bps.
- > USER 1: Preset défini par l'utilisateur
- > USER 2: Preset défini par l'utilisateur
- > TRAIN: Mode d'entraînement semi-automatique sans limite.

Si le réglage sélectionné est conforme au préréglage d'usine, alors un [✓] sera affiché sur l'écran d'exécution, sinon un [✕] sera affiché.

Les réglages peuvent être restaurés aux paramètres d'usine en sélectionnant l'élément RESET dans le menu HARDWARE et en choisissant l'option FACTORY.

FIG-1 PRESET SÉLECTIONNÉ

Sélectionnez le réglage requis dans la liste des réglages disponibles (voir ci-dessus).^{1, 2}

1 Certains préréglages peuvent n'être disponibles que dans certains pays et sur certains modèles du CS2.

2 Tous les réglages sont corrects au moment de l'impression de ce manuel.

FIG-1



FIG-1 - PARAMÈTRE "FIRE MODE" MODE DE TIR

Définit le mode de déclenchement du CS2.

- > SEMI: 1 tir par pression sur la détente.
- > RAMP: Ramping, plusieurs tirs par pression dans certaines conditions. Voir page 28.

FIG-2 - PARAMÈTRE "ROF CAP"

La cadence de tir maximale que le CS2 peut atteindre.

- > ON: ROF limitée à la valeur BS ON ROF.
- > OFF: ROF limitée par la capacité du loader.

FIG-3 - PARAMÈTRE "BS ON ROF"

Définit la cadence de tir maximale que le CS2 peut atteindre avec l'Œil (BS) activé.

Ce paramètre est uniquement disponible si le ROF CAP est sur ON.

- > Va de 4.0 à 20.0 bps (billes par secondes) en incrément de 0,1 bps .¹

- 1 Étalonnez toujours vos paramètres ROF CAP sur le Chronographe local pour éviter les incohérences.

FIG-4 - PARAMÈTRE "BS OFF ROF "

Définit la cadence de tir maximale que le CS2 peut atteindre avec l'Œil (BS) désactivé.

Devrait être réglé à la vitesse la plus lente du loader afin d'éviter les coupures d'alimentation en billes.

- > Range: 4.0 - 15.0 bps (billes par secondes) en incrément de 0,1 bps .¹

- 1 Toujours calibrer les paramètres de votre ROF CAP sur le ROF du Chronographe local pour éviter les pénalités.

FIG-1



FIG-2



FIG-3



FIG-4



FIG-1 - MENU "RAMP SET-UP"

Ce menu est uniquement disponible lorsque RAMP a été sélectionné comme paramètre de tir "FIRE MODE".

Le "Ramping" est un terme courant dans le paintball qui signifie "assistance de tir".

FIG-2 - PARAMÈTRE "TYPE"

Sélectionnez le type de ramping requis:

- > MODE PAS À PAS "STEP"
Le CS2 tire en mode semi-automatique jusqu'à ce qu'un nombre de pressions sur la détente (défini par SEMI SHOTS) ait été effectué à une vitesse minimale (défini par KICK IN). Le CS2 se déclenche ensuite à la cadence de tir maximale (définie par BS ON ROF) tant que la détente est continuellement actionnée à la vitesse requise (définie par SUSTAIN).
- > MODE LINÉAIRE "LINEAR"
Le CS2 tire en mode semi-automatique jusqu'à ce qu'un nombre de pressions sur la détente (défini par SEMI SHOTS) ait été effectué à une vitesse minimale (défini par KICK IN). La cadence sera alors égale aux pressions sur la détente augmentée d'un pourcentage (spécifié par le paramètre RATE) jusqu'à une cadence maximale de tir (définie par BS ON ROF). La ramping est continuellement actionnée à la vitesse requise (définie par SUSTAIN).

FIG-3 - PARAMÈTRE "RATE"

Uniquement disponible lorsque le paramètre RAMP TYPE est sur LINEAR. Cela définit le pourcentage d'augmentation de la cadence de tir par rapport à la cadence des pressions sur la détente..

Si le taux est de 50% et que la détente est actionnée à 10 bps, la cadence de tir réelle sera de 15 bps (10 + 50%).

Ce paramètre peut être réglé entre 0 et 100% par incréments de 10%.

FIG-1



FIG-2



FIG-3



FIG-1 - PARAMÈTRE "SEMI SHOTS" DÉMARRAGE

Définit le nombre de tir en semi-automatique demandé par le niveau de KICK IN avant le démarrage du ramping.

Ce paramètre peut être défini entre 3 et 9 pressions par incréments de 1 pression.

FIG-1



FIG-2 - PARAMÈTRE "KICK IN" VITESSE

Définit la vitesse des pressions sur la détente nécessaire pour le démarrage du ramping.

Ce paramètre peut être défini entre 3,3 et 10,0 pressions par secondes par incréments de 0,1 pression.

FIG-2



FIG-3 - PARAMÈTRE "SUSTAIN" MAINTIENT

Définit le nombre de pressions sur la détente par seconde nécessaire pour le maintien du ramping.

Ce paramètre peut être défini entre 3,3 et 10,0 pressions par secondes par incréments de 0,1 pression.

FIG-3



FIG-4 - PARAMÈTRE "RESTART" REDÉMARRAGE

Définit le temps qui peut s'écouler après le déclenchement de la dernière rafale en mode ramping avant que le ramping ne soit réinitialisée et doive être redémarré en respectant les conditions définies ci-dessus.

Ce paramètre peut être défini entre 0,0 et 1,0 seconde par incréments de 0,1 seconde.

FIG-4



FIG-1 - MENU "TIMING"

Les paramètres du menu TIMING contrôlent le temps d'activation du Solénoïde.

FIG-2 - PARAMÈTRE DU DWELL

Définit la durée pendant laquelle le solénoïde est alimenté durant le cycle de tir. Si ce paramètre est trop bas, votre vitesse subira d'importantes fluctuations / tir forts et faibles.

S'il est réglé trop haut, le CS2 gaspillera du gaz.

Ce paramètre peut être réglé entre 15,0 et 35,0 millisecondes par incréments de 0,1.

FIG-3 - PARAMÈTRE "FSD COMP"

Le «First Shot Drop Off» est une réduction de la vitesse sur la première bille lorsque le marqueur n'a pas tiré pendant un certain temps. Ce paramètre ajoute une fraction de temps

supplémentaire sur DWELL lors du premier tir afin de compenser cette baisse.

Ce paramètre peut être réglé entre 0,0 et 5,0 millisecondes par incréments de 0,1.

FIG-4 - PARAMÈTRE "FSD DLY"

Définit le temps qui doit s'écouler avant que le COMP FSD ne soit activé.

Ce paramètre peut être réglé entre 0 et 4 minutes par incréments de 1 seconde.

FIG-1



FIG-2



FIG-3



FIG-4



FIG-1 - MENU "FILTER"

Les paramètres du menu FILTER permettent de régler les filtres du logiciel CS2 pour empêcher le tir, à moins que toutes les conditions ne soient remplies. Les paramètres d'usine par défaut

conviennent la plupart du temps.

Cependant certain loader ou détenteurs peuvent nécessiter des réglages spéciaux

Vous obligeant à ajuster les filtres.

FIG-2 - PARAMÈTRE "DEBOUNCE"

Définit le nombre de tir ajoutés en rebond «bounce» autorisées. Peut être réglée du niveau LEVEL1 à 9. La modification de ce paramètre modifie directement les paramètres PULL TM et

RELEASE TM.

- > LEVEL1: Moins de filtrage (moins de rebonds).
- > LEVEL9: Plus de filtrage (plus de rebonds).

FIG-3 - PARAMÈTRE "EMPTY"

Ceci définit la durée pendant laquelle aucune bille ne doit être devant la culasse avant que le CS2 enregistre ce fait.

Ce paramètre peut être défini entre 1,0 et 20,0 millisecondes par incréments de 0,1.

FIG-4 - PARAMÈTRE "FULL"

Cela définit la durée pendant laquelle une bille doit être devant la culasse avant que le CS2 enregistre ce fait.

Ce paramètre peut être défini entre 1,0 et 20,0 millisecondes par incréments de 0,1.

FIG-1



FIG-2



FIG-3



FIG-4



FIG-1 - PARAMÈTRE "PULL TM"

Définit la durée minimale pendant laquelle la détente doit être maintenue pour que cette action soit reconnue comme un déclencheur de tir valide.

Ce paramètre peut être défini entre 3,0 et 20,0 millisecondes par incréments de 0,1.

FIG-1



FIG-2 - PARAMÈTRE "RELEASE TM"

Définit la durée minimale pendant laquelle la détente doit être libéré pour que cette action soit reconnue comme telle.

Ce paramètre peut être défini entre 3,0 et 25,0 millisecondes par incréments de 0,1.

FIG-2



FIG-1 - HARDWARE MENU

Le menu HARDWARE contient des éléments utilisés pour contrôler l'électronique du CS2.

FIG-2 - PARAMÈTRE "BLUETOOTH"

Utilisé pour activer le module Bluetooth embarqué.

- > ON : Activer Bluetooth
- > OFF : Désactiver Bluetooth

Une LED bleue (dans la partie supérieure du pontet) indiquera le statut Bluetooth.

- > Éteint : Désactivé
- > Flash unique : activé
- > Double flash : Connecté

FIG-3 - PARAMÈTRE "SOUND"

Utilisé pour activer l'audio.

- > ON : Audio activé.
- > OFF : Audio désactivé.

FIG-4 - PARAMÈTRE "CLICK TONE"

Les tonalités des boutons poussoirs peuvent être désactivées indépendamment.

Cet élément est uniquement disponible si le paramètre SOUND est sur ON.

FIG-1



FIG-2



FIG-3



FIG-4



FIG-1 - PARAMÈTRE "BACKLIGHT"

Définit la durée pendant laquelle le rétroéclairage de l'écran LCD est allumé après avoir appuyé sur un bouton-poussoir.

Ce paramètre peut être réglé entre 00:00 et 00:20 secondes. Régler ce paramètre sur 00:00 empêchera le rétroéclairage de s'allumer.

FIG-2 - PARAMÈTRE "RED LEVEL"

Définit le niveau de puissance de la LED de rétroéclairage rouge.

Ce paramètre peut être réglé entre 0% et 100% par incréments de 1%.

FIG-3 - PARAMÈTRE "GRN LEVEL"

Définit le niveau de puissance de la LED de rétroéclairage vert.

Ce paramètre peut être réglé entre 0% et 100% par incréments de 1%.

FIG-4 - PARAMÈTRE "BLU LEVEL"

Définit le niveau de puissance de la LED de rétroéclairage bleue.

Ce paramètre peut être réglé entre 0% et 100% par incréments de 1%.

FIG-1



FIG-2



FIG-3



FIG-4



FIG-1 - PARAMÈTRE "CONTRAST"

Définit le niveau de contraste de l'écran LCD.

Ce paramètre peut être réglé entre 3% et 90% par incréments de 3%.

FIG-2 - PARAMÈTRE "DBL CLICK"

Définit quand le bouton de sélection double-clic peut être utilisé.

- > NONE : Désactivé.
- > POWER UP : Pour mettre sous tension uniquement.
- > ALL : Pour activer et accéder aux menus menus.

FIG-3 - PARAMÈTRE "AUTO OFF"

Définit le temps qui s'écoule avant que le CS2 ne se mette hors tension.

Ce paramètre peut être réglé entre 05:00 et 60:00 minutes par incréments de 00:05 minutes.

FIG-4 - RESET

Permet à l'utilisateur de réinitialiser tous les paramètres CS2 à leur état d'origine.

- > NO : ne pas effectuer de réinitialisation.
- > FACTORY : réinitialise tous les paramètres à leur valeur par défaut.

ATTENTION: Lorsque FACTORY est sélectionné, cela effacera tous les paramètres enregistrés et restaurera le CS2 tel qu'il était à sa sortie de l'usine.

FIG-1



FIG-2



FIG-3



FIG-4



FIG-1 - PARAMÈTRE "TRAINING"

Simule le cycle de tir (sans billes) en utilisant un BEEP (BIP) pour simuler un tir, permettant à l'utilisateur de s'entraîner avec la détente en dehors du terrain sans déclencher le tir du CS2.

- > ON : Mode entraînement activé.
- > OFF : Mode entraînement désactivé.

FIG-2 - MENU "SHOT COUNT"

Ce menu contient des éléments associés au compteur de tir.

FIG-3 - PARAMÈTRE "GAUGE"

Cela permet de basculer la visibilité du graphique de la jauge du compteur de tirs sur l'écran d'exécution.

- > ON : Graphique de jauge activé.
- > OFF : Graphique de jauge désactivé.

FIG-4 - PARAMÈTRE "GAUGE MAX"

Définit le nombre que la jauge décompte pour chaque tir du CS2.

Ce paramètre peut être défini entre 100 et 2000 par incréments de 10.

FIG-1



FIG-2



FIG-3



FIG-4



FIG-1 - MENU "GAME TIMER"

Le menu de la minuterie de jeu contient des éléments associés à la minuterie de jeu.

FIG-2 - PARAMÈTRE "GAME"

Définit la durée de la minuterie. Lorsque la minuterie atteint zéro, l'alarme sonore retentit (si le paramètre d'alarme a une valeur supérieure à zéro) et GAME OVER est affiché sur l'écran LCD.

Ce paramètre peut être réglé entre 00:00 et 60:00 minutes par incréments de 10 secondes.

FIG-3 - PARAMÈTRE "ALARM" (1 ET 2)

Une alarme sonore intermédiaire retentira lorsque la minuterie atteint la valeur définie par ce paramètre.

La minuterie continuera à décompter jusqu'à l'expiration du paramètre GAME PARAMETER.

Ce paramètre peut être réglé entre 00:00 et 60:00 minutes par incréments de 10 secondes.

FIG-4 - PARAMÈTRE "START"

Définit l'action qui lance le démarrage de la minuterie.

> BOUTON : le bouton de sélection lance la minuterie.

> TRIGGER : L'appui sur la détente lance la minuterie.

FIG-1



FIG-2



FIG-3



FIG-4



MAIN MENU / MENU PRINCIPAL	TURN OFF	Éteignez le CS2	
	PRESET		
		SEMI NC	Charge le réglage - semi-automatique Non Capé
		SEMI 15	Charge le réglage - semi-automatique capé à 15bps
		SEMI 10	Charge le réglage - semi-automatique capé à 10bps
		NXL 2016	Charge le réglage - Conforme aux règles NXL 2016
		PSP 2015	Charge le réglage - Conforme aux règles PSP 2015
		PSP FAST	Charge le réglage - PSP avec "ramping" capé à 20bps
		RETRO	Charge le réglage - NXL avec "ramping" capé à 5.5bps
		USER 1	Charge le réglage prédéfini défini par l'utilisateur
		USER 2	Charge le réglage prédéfini défini par l'utilisateur
		TRAIN	Charge le réglage - semi-automatique entraînement non capé
	 FIRE MODE	SEMI (par défaut)	Sélectionne le mode de tir semi-automatique
		RAMP	Sélectionne le mode de tir rafales "RAMPING"
	 ROF CAP	ON	Limitation de cadence de tir activé
		OFF (par défaut)	Limitation de cadence de tir désactivé
	 BS ON ROF *	4.0 - 20.0 bps	Cadence de tir maximum avec Œil (BS) activé (dépendant du ROF CAP). 15,0 bps par défaut
	 BS OFF ROF	4.0 - 15 bps	Cadence de tir maximum avec Œil (BS) désactivé. 10,0 bps par défaut



L'icône de verrouillage indique les éléments qui ne peuvent être sélectionnés que lorsque le verrouillage compétition est désactivé. Voir page 17.

*

L'astérisque indique les éléments dont la disponibilité dépend des options sélectionnées pour d'autres paramètres.



MAIN MENU / MENU PRINCIPAL	RAMP SET-UP *		Dépendant du mode de tir	
	🔒 RAMP TYPE	STEP (par défaut)	STEP ramping	
		LINEAR	LINEAR ramping	
	🔒 RATE *	0 - 100%	Pourcentage de LINEAR RAMP (dépendant de TYPE). 50% par défaut	
	🔒 SEMI SHOTS	3 - 9	Nombre de tirs avant le démarrage du mode rafale «ramping». Par défaut 3	
	🔒 KICK IN	3.3 - 10.0 pps	Pressions par secondes (pps) de détente nécessaires pour le démarrage du ramping. 5 par défaut	
	🔒 SUSTAIN	3.3 - 10.0 pps	Pressions par secondes (pps) de détente nécessaires pour le maintien du ramping. 5 par défaut	
	🔒 RESTART	0.0 - 1.0 s	Temps en secondes (s) après le dernier tir avant que le ramping ne soit réinitialisée. 0.0 par défaut	
	BACK			
	🔒 TIMING			
	🔒 DWELL	15.0 - 35.0 ms	Durée en millisecondes (ms) d'alimentation du solénoïde durant le tir. 23 ms pas défaut	
		0.0 - 5.0 ms	Durée en millisecondes (ms) de la compensation "First shot drop-off". 5.0 ms pas défaut	
	🔒 FSD DELAY	00:00 - 04:00	Intervalle d'activation du "First shot drop-off". 30 secondes par défaut	
	BACK			
	🔒 FILTER			
	🔒 DEBOUNCE	LEVEL 9	Niveau dé-bounce LEVEL 9 (plus haut niveau de filtrage de rebond de déclenchement)	
		LEVEL 8 - 2	Niveau dé-bounce LEVEL 8 - 2 (réglage par défaut 5)	
		LEVEL 1	Niveau dé-bounce LEVEL 1 (plus bas niveau de filtrage de rebond de déclenchement)	
	🔒 EMPTY	1.0 - 20.0 ms	Durée en millisecondes (ms) sans bille présente devant la culasse avant que le BS vérifie la présence d'une bille. 4.0 ms par défaut	
	🔒 FULL	1.0 - 20.0 ms	Durée en millisecondes (ms) avec une bille présente devant la culasse avant que le CS2 ne tire. 4.0 ms par défaut	
	BACK			

MAIN MENU

/

MENU
PRINCIPAL

HARDWARE

 BLUETOOTH	ON	Active le Bluetooth
	OFF (par défaut)	Désactive le Bluetooth
SOUND	ON (par défaut)	Active les indications audio
	OFF	Désactive les indications audio
CLICK TONE	ON (par défaut)	Active l'émission sonore lors de l'appui sur un bouton (dépendant de SOUND)
	OFF	Désactiver l'émission sonore lors de l'appui sur un bouton (dépendant de SOUND)
BACKLIGHT	00:00 - 00:20 s	Temps en secondes (s) pendant lequel le rétroéclairage reste allumé (00:00 = pas de rétroéclairage). Par défaut 00:06 s
RED LEVEL	0 -100%	Pourcentage du niveau de puissance de la LED de rouge (dépend du rétroéclairage BACKLIGHT)
GRN LEVEL	0 -100%	Pourcentage du niveau de puissance de la LED de verte (dépend du rétroéclairage BACKLIGHT)
BLU LEVEL	0 -100%	Pourcentage du niveau de puissance de la LED de bleue (dépend du rétroéclairage BACKLIGHT)
CONTRAST	3 - 90%	Niveau de contraste de l'écran LCD. Par défaut 51%
DBL CLICK	ALL (par défaut)	Double click est entièrement activé
	POWER UP	Double click pour mettre sous tension uniquement.
	NONE	Double click est désactivé
AUTO OFF	05:00 - 60:00 m	Durée en minutes (m) après laquelle le CS2 s'éteindra automatiquement. 20:00 par défaut
RESET	NO	Paramètres actuels conservés
	FACTORY	Réstaure tous les paramètres à leur valeur Usine "FACTORY" par défaut. ATTENTION : cela effacera tous les paramètres enregistrés.
BACK		
TRAINING	ON	Mode entraînement activé
	OFF	Mode entraînement désactivé

MAIN MENU / MENU PRINCIPAL	SHOT COUNT			
		GAUGE	ON (Default)	Graphique de jauge de tir activé
			OFF	Graphique de jauge de tir désactivé
		GAUGE MAX	100 - 2000	Maximum de la jauge de tir (valeur de réinitialisation - dépendant de GAUGE). Par défaut 140 tirs
		BACK		
	GAME TIMER			
		GAME TIME	00:00 - 60:00	Définit la durée de la minuterie. Par défaut 10:10 m
		ALARM 1	00:00 - 60:00	Minutage de l'alarme 1 en minutes. Par défaut 01:00
		ALARM 2	00:00 - 60:00	Minutage de l'alarme 2 en minutes. Par défaut 00:00
		START ON	BUTTON (Default)	Appuyer sur le bouton du bas démarre le minuteur
			TRIGGER	Appuyer sur la détente démarre le minuteur
		BACK		
	EXIT			

Le logiciel du CS2 peut changer avec le temps.

Pour les versions les plus récentes du manuel d'utilisation de CS2

visitez notre section de support produit en ligne:

planeteclipse.com/site/product_support

RÉINITIALISATION

REMISE À ZÉRO USINE

Suivez ces étapes afin de régler le CS2 dans la configuration de sortie d'usine.

FIG-1

Naviguez jusqu'à l'élément RESET dans le MENU HARDWARE MENU et sélectionnez l'option FACTORY. Voir page 35.

FIG-2

À l'aide de la clé hexagonale 1/8, **A** tournez la vis du régulateur **B** 3 fois dans le sens des aiguilles d'une montre depuis sa position entièrement dévissée.

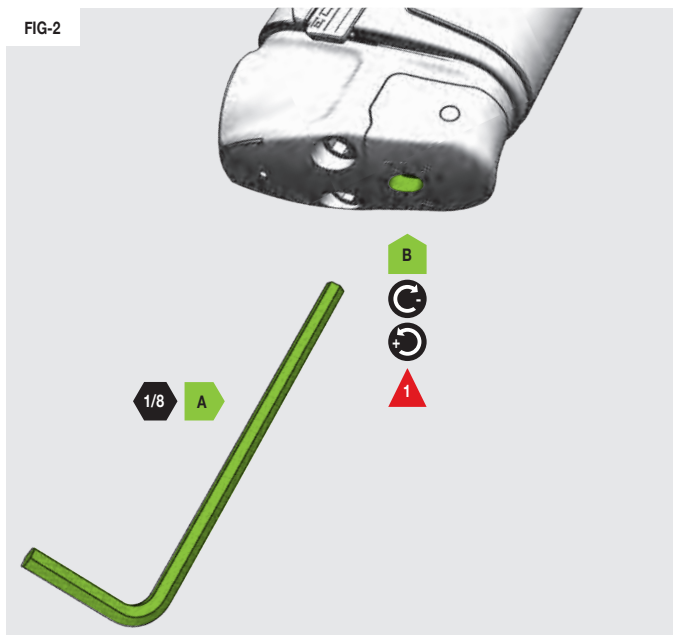


NE tournez **PAS** trop la vis de réglage. Cela empêcherait le CS2 de tirer.

FIG-1



FIG-2



RÉINITIALISATION

INSTALLER LES PILES

Le CS2 utilise 2 piles AA (LR6, 1,5V) situées dans la poignée avant.

Éteignez le CS2 avant de commencer.

FIG-1

Tirez le grip avant loin du corps **A** pour exposer le porte piles **B**.

FIG-2

Pincez les attaches de verrouillage du capot de pile **C** et retirez le capot par le bas **D**.

FIG-3

Insérez deux nouvelles piles AA **E** dans le porte piles **F** en veillant à ce que les piles se trouvent dans le bon sens pour les bornes (les symboles + et - sont clairement visibles sur le corps du porte piles).

Réinsérez le capot de pile **G** et remplacez le grip avant en caoutchouc comme sur la figure **FIG-1**.

1 **TOUJOURS** tirer dans un mouvement droit, vers le bas, **JAMAIS** avec un angle ou avec une torsion.

2 **NE JAMAIS** utiliser des piles de mauvaise qualité.

FIG-1

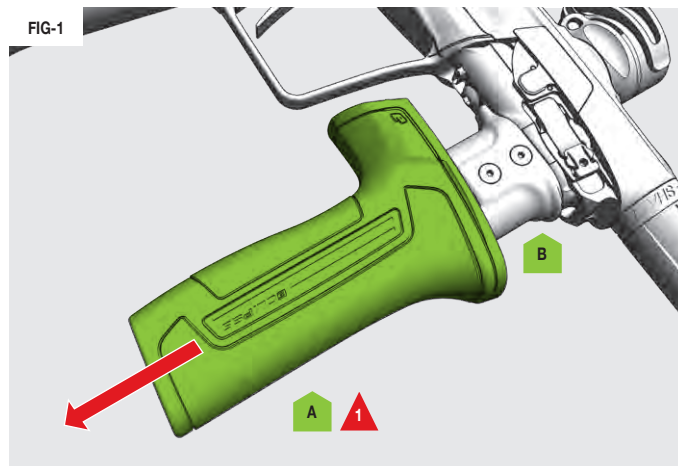


FIG-2

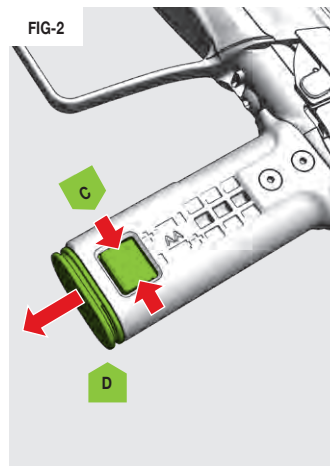
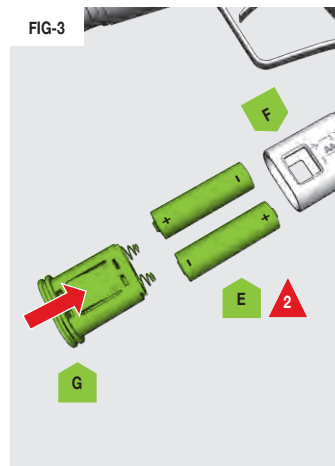


FIG-3



RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Le CS2 ne cycle pas correctement.	L'assemblage bolt est sale ou mal lubrifié.	Nettoyez, lubrifiez à nouveau et remplacez les joints toriques sur l'assemblage bolt si nécessaire.
	Le "Dwell" est réglé trop bas.	Augmenter les paramètres du "Dwell"
	Spool du Solénoïde collant ou défectueux dans le corps du Solénoïde.	Vérifier le spool du Solénoïde, nettoyer et remplacer les joints si nécessaire.
	Le pilote du solénoïde est défectueux.	Remplacer le pilote du solénoïde.
	La qualité ou la charge des piles est trop basse.	Installez des piles alcalines ou lithium de bonnes qualités.
	Les billes sont trop serrées dans le canon.	Utilisez une bille adaptée au diamètre de votre canon.
Le CS2 n'est pas régulier.	Le "Dwell" est réglé trop bas.	Augmenter les paramètres du "Dwell"
	Billes de basse qualité	Essayer une meilleure qualité de bille.
	Le diamètre des billes ne correspond pas au diamètre du canon.	Utilisez une bille adaptée au diamètre de votre canon.
	Le régulateur inline nécessite un entretien.	Démontez et nettoyez votre régulateur inline en remplaçant le joint régulateur seal.
	Le système d'air délivre un flux de gaz inconsistant	Faite procéder à l'entretien de votre système d'air.
Le CS2 est inefficace.	Mauvaises performances du Spool.	Nettoyer et graisser les joints arrières du Spool. Vérifier l'état du ressort de Spool
	Le diamètre des billes ne correspond pas au diamètre du canon.	Utilisez une bille adaptée au diamètre de votre canon.
La cadence de tir est faible et ne peut être modifiée.	Problèmes avec le loader	Essayez différents Loaders. Remplacez les Piles du Loader. Vérifiez les paramètres de force et de sensibilité.
Le premier tir du CS2 est très faible.	Les paramètres FSDO sont trop bas pour compenser la friction des joints toriques.	Ajuster les paramètres FSD COMP et FSD DLY.
	L'assemblage bolt est sale ou mal lubrifié.	Nettoyez, lubrifiez à nouveau et remplacez les joints toriques sur l'assemblage bolt si nécessaire.

RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
La vitesse des tirs du CS2 baisse à haute cadence.	Les piles sont est de mauvaise qualités ou déchargées	Installez des piles alcalines ou lithium de bonnes qualités. Toujours utiliser des piles de bonnes qualités
	Le système d'air ne délivre pas suffisamment de pression.	Essayez un autre système d'air de bonne qualité.
	L'assemblage du Bolt est sale ou mal lubrifié.	Nettoyez, lubrifiez et remplacez les joints toriques sur le bolt si nécessaire.
	Le régulateur inline et sale ou partiellement bloqué.	Démontez, nettoyez, lubrifiez et réassemblez votre régulateur inline.
Le marqueur casse des billes dans le canon ou dans le breech.	Le loader pousse trop fort.	Réduire la force du loader
	Les "ball detents" sont endommagés ou manquants.	Remplacer les rétenteur de billes "ball detents"
	Billes de basse qualité	Essayer une meilleure qualité de bille.
	L'œil est désactivé.	Activer le "breech sensor".
	Le diamètre des billes ne correspond pas au diamètre du canon.	Utilisez une bille adaptée au diamètre de votre canon.
	Embout caoutchouc du bolt est sortis de son assise.	Réinstaller l'embout caoutchouc du bolt.
À la mise sous tension, le marqueur ne tire pas.	Embout caoutchouc du bolt manquant ou endommagé.	Remplacer l'embout caoutchouc du bolt.
	La détente est enfoncée en permanence.	Ajustez la détente jusqu'à ce que la méthode de détection de déclenchement sélectionnée soit désactivée lorsque la gâchette est relâchée.
Vitesse élevée constante / Incapacité de réduire la vitesse pour atteindre la valeur désirées.	La pression de sortie du régulateur est trop élevée	Utilisez un régulateur avec une pression de sortie inférieure à 650 psi. Consultez le fabricant du régulateur au sujet de l'entretien et des pannes.
Après avoir mis une pile neuve, le CS2 ne s'allume toujours pas.	Les piles ce sont dégradées dans l'emballage.	Changer les piles
	Les piles sont mal positionnées.	Retirez les piles. Appuyez doucement sur la grande borne du connecteur de la batterie pour réduire son diamètre. Reconnectez les piles.

RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Les piles ne semblent pas durer longtemps.	Les piles sont de mauvaise qualité	Utilisez des piles alcalines ou lithium de bonne qualité. Ne pas utiliser de piles rechargeables
Le CS2 fuit du solénoïde et/ou du manifold.	Les joints «gasket» entre le corps et le solénoïde ou le solénoïde et la poignée sont endommagés, sales ou manquants.	Assurez-vous que le joint "gasket" soit correctement placé. Remplacez le s'il est endommagé à l'aide du parts kit CS2.
	Il y a une surpression dans le Solénoïde.	Mesurez la pression de sortie du régulateur inline et ajustez-la en conséquence. Vérifiez et nettoyez le régulateur inline en portant une attention particulière à l'avant du piston et au joint du régulateur (regulator seal). Remplacer les composants endommagés si nécessaire.
	Joint du spool de solénoïde endommagé ou incorrect	Remplacer et/ou lubrifier les joints du spool de solénoïde.
	Pilot valve solénoïde SMC du CS2 endommagé.	Remplacer le pilot valve solénoïde SMC du CS2.
Le CS2 fuit par le canon.	Joints du "can" endommagé ou sale	Nettoyer et lubrifier ou remplacer les joints 020 NBR70 et 017 NBR à l'avant du "can"
	Joint du "spool" endommagé ou sale.	Nettoyer et lubrifier ou remplacer les joints 011 NBR70 and 012 NBR70 du "spool".
	Joints du "bolt" endommagés ou sales.	Nettoyer et lubrifier ou remplacer les joints 14x2 NBR70 à l'arrière du "bolt".
	Joints du "rear bolt guide" endommagés ou sales.	Nettoyer et lubrifier ou remplacer les joints 14x2 NBR70 autour de la partie arrière du "bolt guide".
Cadence de tir faible/cadence de tir inférieure au "ROF cap".	Votre loader n'est pas suffisamment rapide.	Ajustez la puissance du loader.
	L'Ceil se met en défaut et réduit la cadence de tir (ROF).	Vérifier la position et la condition des yeux. Nettoyer ou remplacer les yeux si requis.
Vélocité constante mais basse.	La pression du régulateur inline est trop basse.	Augmenter la pression de sortie du régulateur.
Vélocité haute lors du premier tir.	La pression du régulateur inline est irrégulière.	Démontez et nettoyez votre régulateur inline en remplaçant le piston seal.

RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
La détente "bounce" beaucoup. Tir rajoutés trop nombreux !	Paramètres de filtre incorrects.	Vérifiez que vos paramètres DEBOUNCE conviennent à votre configuration de déclenchement.
	La détente est trop courte et la force de retour est trop faible.	Voir la page 12 pour les directives d'ajustement de la détente.
Le marqueur casse des billes dans le canon ou dans le breech.	Les "ball detents" sont endommagés ou manquants	Remplacer les rétenteur de billes "ball detents".
	Le loader pousse trop fort.	Réduire la force du loader
	La bille est de mauvaise qualité.	Essayer une meilleure qualité de bille
	L'Œil est désactivé.	Activer le "breech sensor"
	Le bolt et/ou les yeux sont sales	Nettoyer le bolt les yeux
	La vitesse est trop élevée.	Vérifier et ajuster la vitesse du CS2.
	La bille est trop grosse pour le diamètre du canon.	Investissez dans une gamme d'embases de différents diamètres.
Le CS2 ne tire pas	Le CS2 est éteint.	Mettez le CS2 en route en utilisant le bouton On/Off
	Le POPS n'est pas bien engagé.	Poussez complètement le capot du POPS.
	La qualité ou charge des piles est trop basse.	Installez des piles alcalines ou lithium de bonnes qualités.
	Les piles sont vides.	Remplacez les piles.
	Les paramètres du DWELL sont trop bas.	Augmentez les paramètres du DWELL
	La gâchette est mal réglée	Ajustez correctement la gâchette pour activer correctement le microswitch.
	Le solénoïde n'est pas branché dans le PCB du CS2.	Brancher le câble du solénoïde dans le port du PCB du CS2.
	L'Œil est activé mais il n'y a pas de billes.	Remplir le loader avec des billes. Assurez-vous que le loader envoie des billes dans le "breech".
	Le PCB est endommagé.	Remplacer le PCB.
	Le Pilot Valve du solénoïde est endommagé.	Remplacer le pilot valve du solénoïde.

RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

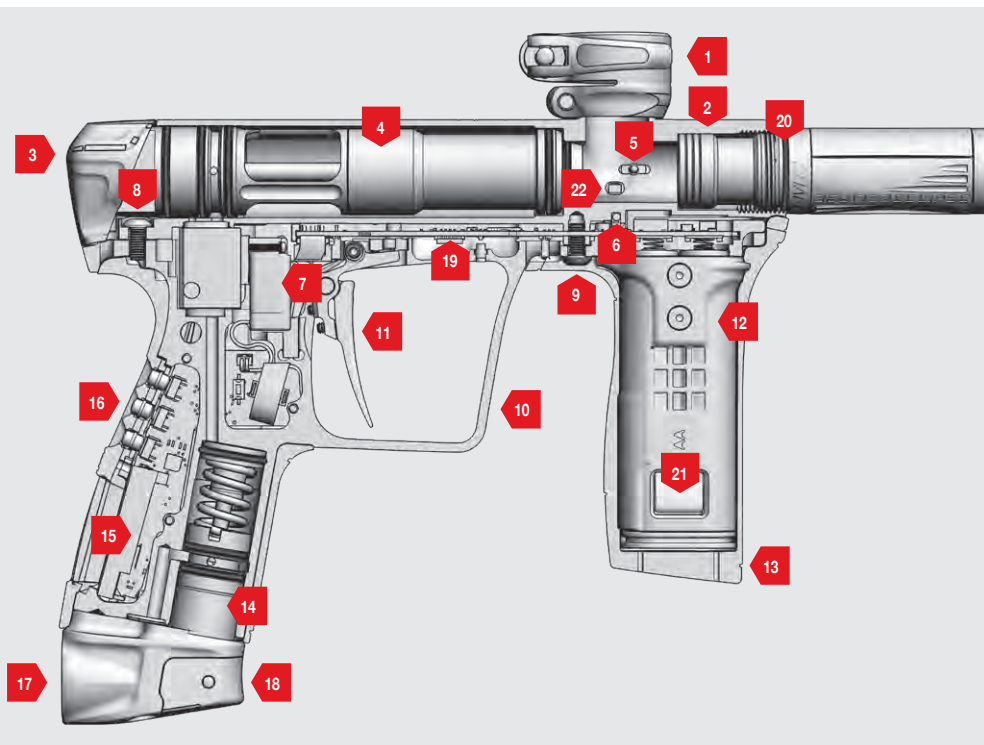
SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Le "breach sensor" ne lit pas correctement.	Les "light pipes" du système Œil sont sales.	Conservez les breach sensor light pipes propre pour assurer une lecture correcte.
	L'un des cache œil n'est pas placé correctement	Vérifiez que les light pipe sont correctement installés dans le cache-œil et les caches sont correctement ajustées et fixées au corps.
	L'un des "breach sensors" monté sur la carte est endommagé ou tordu	Assurez-vous que les capteurs de la carte principale sont dirigés vers l'extérieur perpendiculaire à la planche et que les lentilles sont propres.
Le "breach sensor" s'éteint après le tir et l'afficheur indique que le "breach sensor" se met en défaut.	Les "light pipes" sont sales.	Nettoyez les "light pipes".
	Emplacements dans la chambre "breach" bloqués.	Retirer les caches œil et nettoyez la chambre "breach pocket".
	Les "sensors" sont mal positionnés.	Vérifiez l'alignement des capteurs sur la carte principale.
Deux ou plusieurs billes sont insérées dans le "breach" (chambre de tir).	Les "ball detents" sont endommagés ou manquants.	Remplacer les rétenteur de billes "ball detents".
	Le loader pousse trop fort les billes dans la chambre.	Réduire la force du loader.
Le CS2 n'est pas régulier.	Le régulateur en ligne débite trop d'air.	Démonter et nettoyer le régulateur en ligne, remplacer le joint du régulateur.
	Le "Dwell" est réglé trop bas.	Augmenter les paramètres du "Dwell".
	Billes de basse qualité.	Essayer une meilleure qualité de bille.
	Le diamètre des billes ne correspond pas au diamètre du canon.	Utilisez une bille adaptée au diamètre de votre canon.
	Alimentation en air inconsistante du système d'air.	Utilisez un système d'air de bonne qualité.
CS2 est inefficace (en consommation d'air).	Le diamètre des billes ne correspond pas au diamètre du canon.	Utilisez une bille adaptée au diamètre de votre canon.

RÉSOLUTION DES PANNES

TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

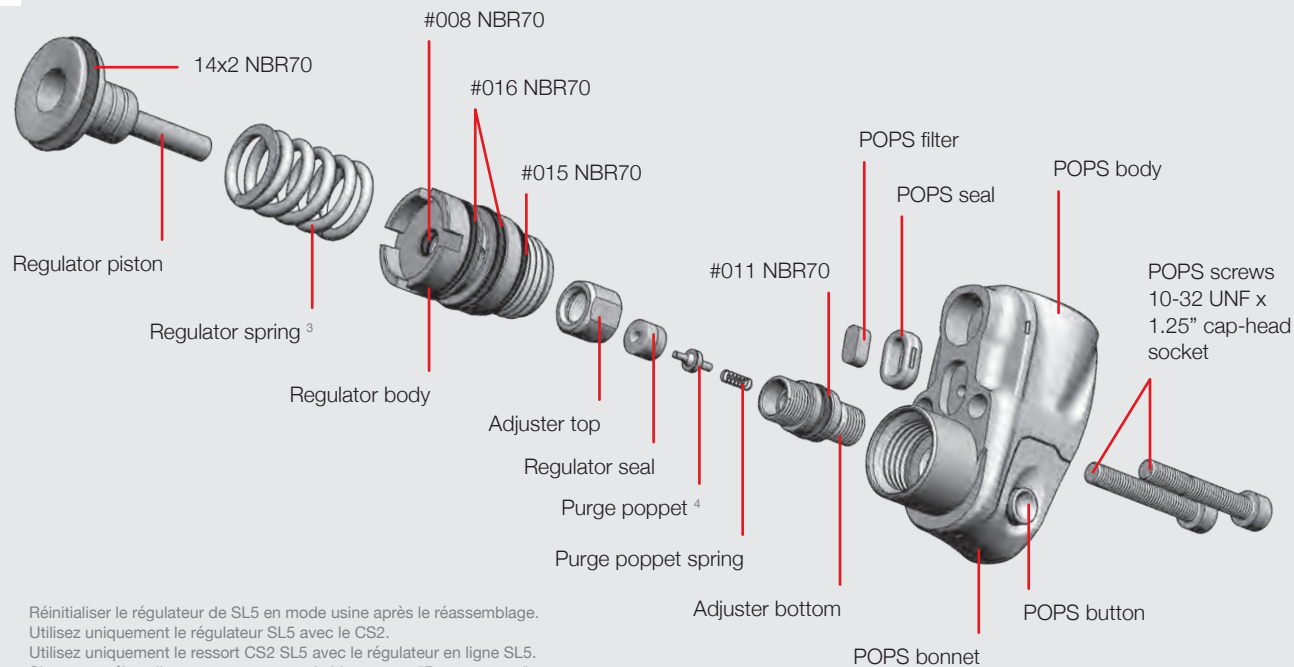
SYMPTÔMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Le CS2 émet 3 bips sonores lorsqu'il est allumé.	La carte secondaire ne répond pas à la carte primaire.	Vérifiez que le câble plat est connecté aux deux extrémités.
		Assurez-vous que l'orientation du câble ruban est correcte.
		Vérifiez que le câble plat n'est pas endommagé.
		Vérifiez les connecteurs montés sur le ruban pour voir s'il y a de la peinture ou de l'eau.
		Vérifiez les connecteurs montés sur la carte pour voir s'il y a de la peinture ou de l'eau.
Le CS2 émet 4 bips sonores lorsqu'il est allumé.	La carte primaire ne reconnaît pas la carte secondaire.	Déterminez quelle carte est défectueuse et remplacez-la.
NO COMMS s'affiche sur l'écran LCD du CS2.	La carte secondaire ne reçoit pas d'informations de la carte primaire.	Vérifiez que le câble plat n'est pas endommagé.
		Vérifiez les connecteurs montés sur le ruban pour voir s'il y a de la peinture ou de l'eau.
		Vérifiez les connecteurs montés sur la carte pour voir s'il y a de la peinture ou de l'eau.
BAD PID s'affiche sur l'écran LCD du CS2.	La carte secondaire ne reconnaît pas la carte primaire.	Déterminez quelle carte est défectueuse et remplacez-la.
BAD SID s'affiche sur l'écran LCD du CS2.	La carte primaire ne reconnaît pas la carte de secondaire.	Déterminez quelle carte est défectueuse et remplacez-la.
BAD SVR s'affiche sur l'écran LCD du CS2.	La version du logiciel dans la carte secondaire n'est pas compatible avec celui de la carte primaire.	Reprogrammer le circuit imprimé primaire, circuit imprimé secondaire, ou les deux.
NO PARAMS s'affiche sur l'écran LCD.	La carte secondaire n'a pas reçu les paramètres de contrôle de la carte principale.	Ce message s'efface automatiquement une fois les paramètres reçus. Sinon, reportez-vous à NO COMMS ci-dessus.

FIG-1



-
- | | | | |
|----|--|----|------------------------------------|
| 1 | Feed tube "Low rise clamping feed tube assembly" | 12 | Réceptacle piles |
| 2 | Corps du marqueur "Marker body" | 13 | Grip avant |
| 3 | Libération rapide culasse "Quick-release bolt" | 14 | Régulateur inline SL5 |
| 4 | Culasse "Bolt assembly" | 15 | Carte électronique secondaire |
| 5 | Rétenteurs de billes "Rubber detent" | 16 | Navigation console |
| 6 | Œil "Breech sensor" (BS) | 17 | AT2 Push On Purge System (POPS) |
| 7 | Assemblage Solénoïde "Solenoid assembly" | 18 | AT2 POPS bonnet |
| 8 | Vis de pognée arrière "Rear frame screw" | 19 | Carte électronique Principale |
| 9 | Vis de poignée avant "Front frame screw" | 20 | Barrel o-ring #016 NBR70 |
| 10 | Assemblage Poignée "Frame assembly" | 21 | Déverrouillage du logement de pile |
| 11 | Assemblage Détente "Trigger assembly" | 22 | Conduits optiques "Light pipe" |

FIG-1



- 1 Réinitialiser le régulateur de SL5 en mode usine après le réassemblage.
- 2 Utilisez uniquement le régulateur SL5 avec le CS2.
- 3 Utilisez uniquement le ressort CS2 SL5 avec le régulateur en ligne SL5.
- 4 Si vous ne réinstallez pas correctement le bloc-purge, "Purge poppet" vous risquez d'endommager sérieusement le CS2.

FIG-1

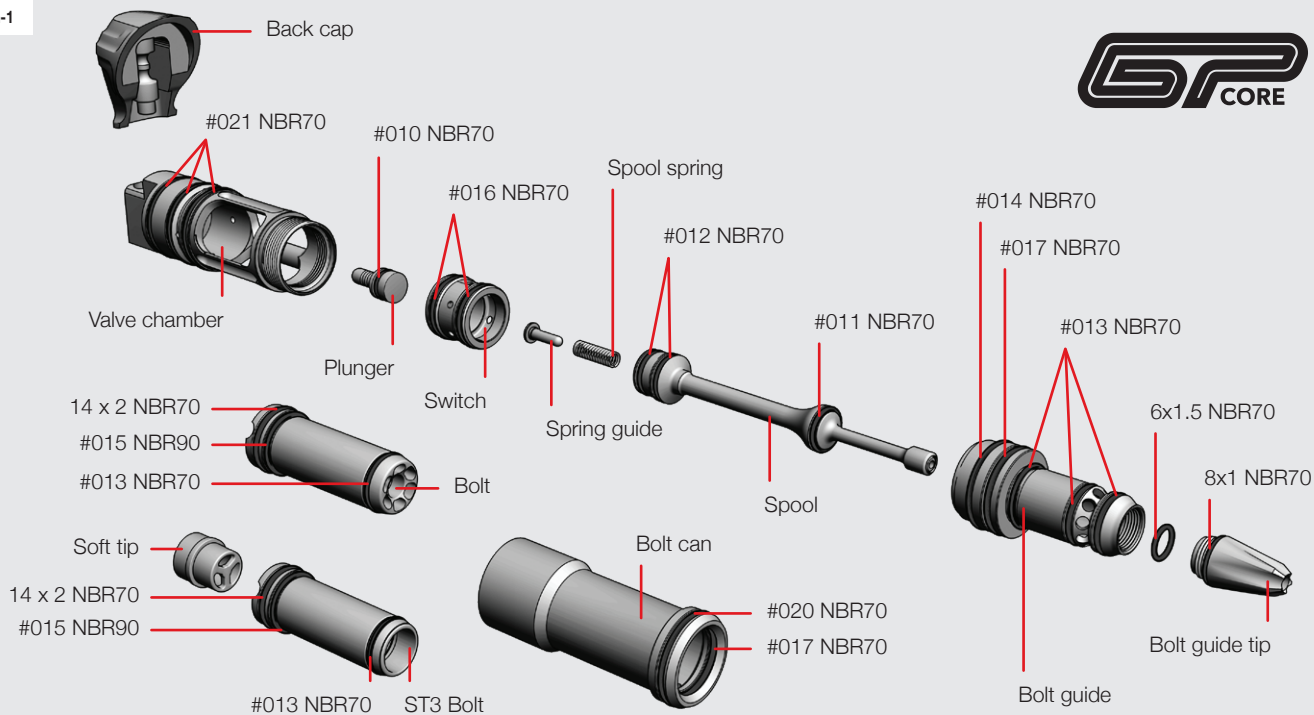
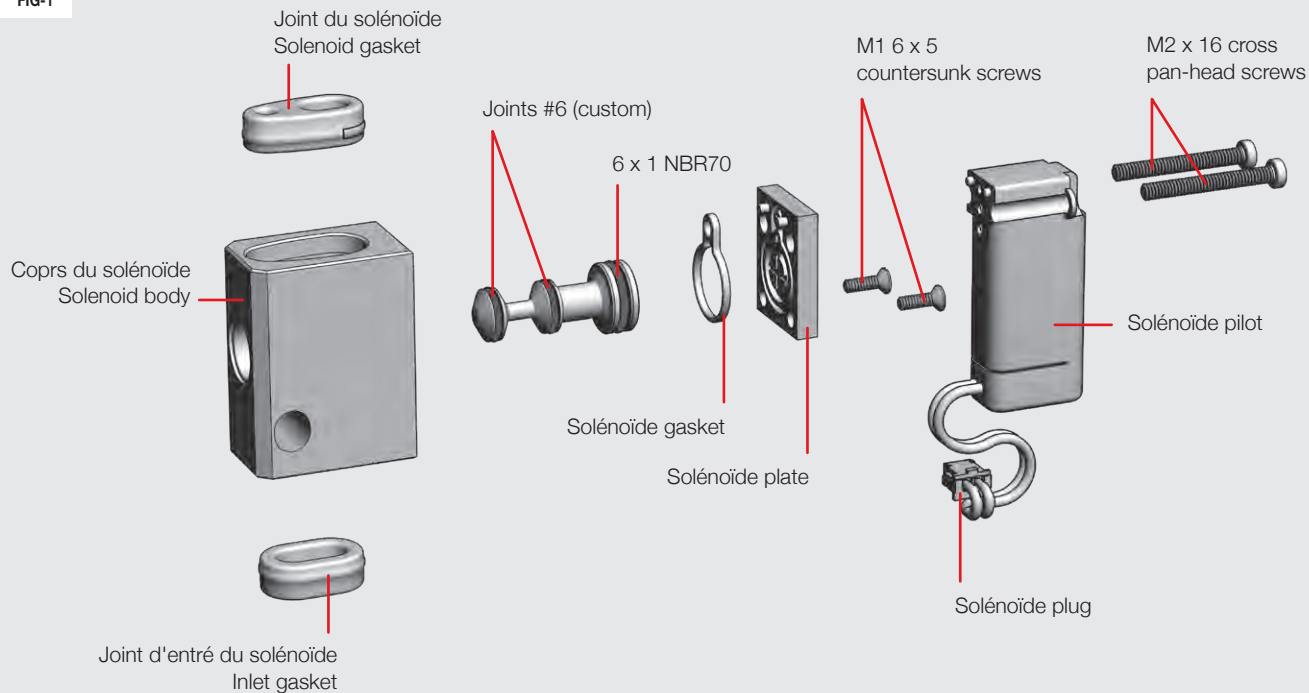


FIG-1



**POPS : ARRIVÉ D'AIR AVEC PURGE
"PUSH ON PURGE SYSTEM" (POPS)**

FIG-1

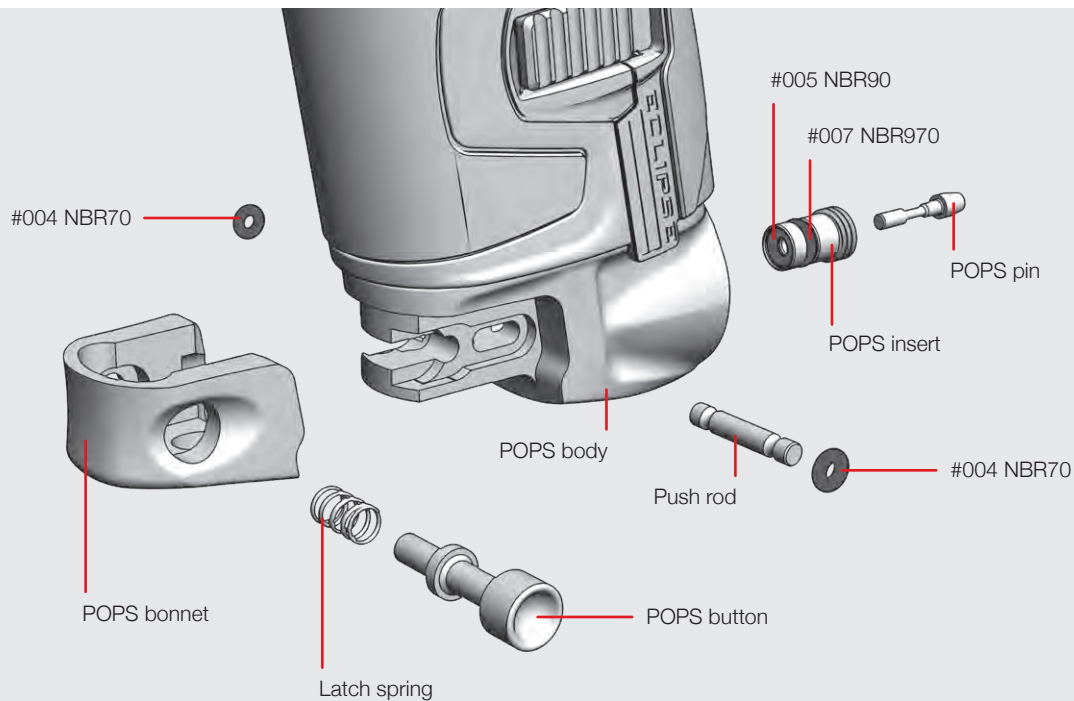


FIG-1

- A** Vis de réglage aimant "*Magnet adjuster screw*"
6-32 UNC x 1/8" socket
- B** Vis de réglage pré-course "*Pre-travel adjuster screw*"
6-32 UNC x 1/8" socket
- C** Détente "*Trigger*"
- D** Roulement "*Trigger bearings*"
- E** Vis du ressort de rappel "*Spring return screw*"
6-32 UNC x 3/16" socket
- F** Vis de réglage post-course "*Post-travel adjuster screw*"
6-32 UNC x 3/8" socket
- G** Axe de la détente "*Trigger axel*"
- H** Sabot de détente "*Trigger shoe*"
- I** Vis d'ajustement pivot dedétente "*Rake adjustment screw*"
M2.5 x 5 cap-head socket

FIG-1

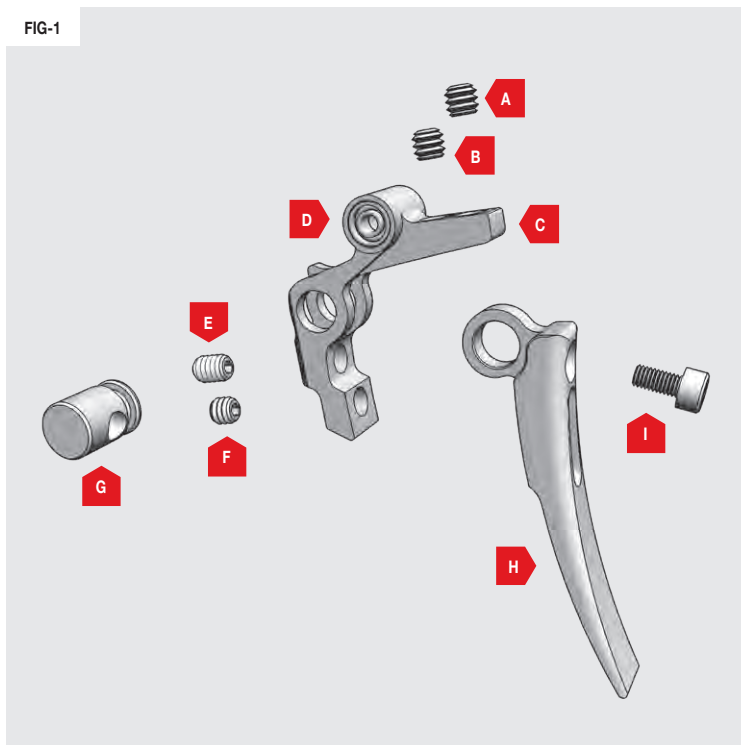


FIG-1

- A** Joint du boulon Clamping feed
#006 NBR70
- B** Boulon Clamping feed
- C** Vis courte clamping feed
10-32 UNF x 1/2"
- D** Feed tube
- E** Feed insert
- F** Vis usiné clamping feed
- G** Joint du pivot "Feed swivel"
#004 NBR70
- H** Pivot "Feed swivel"
- I** Levier "Feed lever"

FIG-1

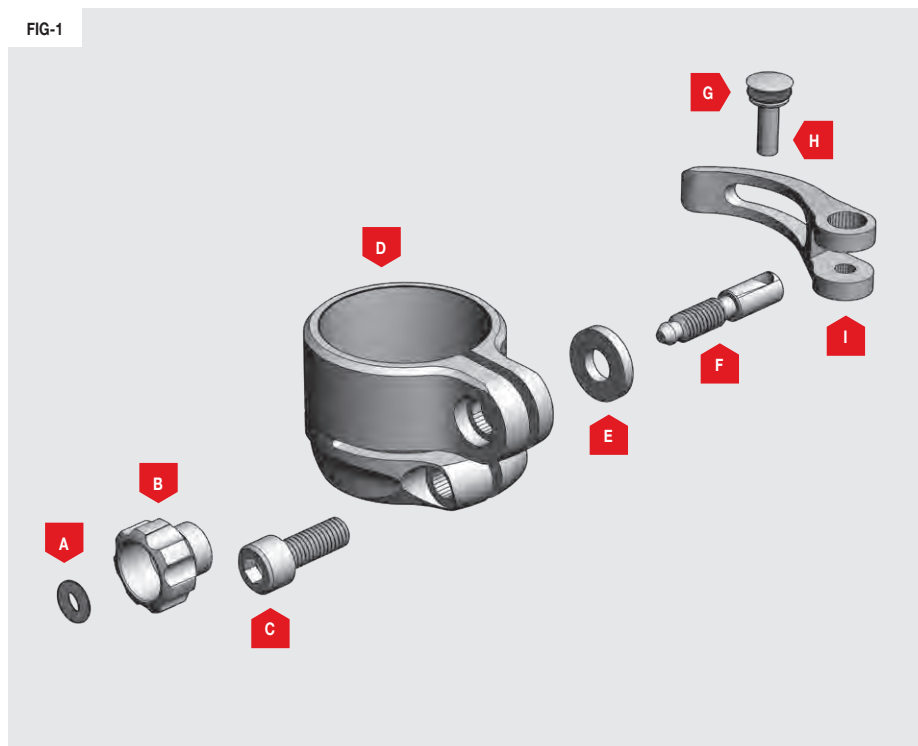


FIG-1

An exploded view diagram of a handheld device, likely a power tool or a specialized electronic device. The main body is labeled 'E'. The diagram shows various components and their assembly points, labeled with letters in red boxes:

- A**: A cylindrical component, possibly a battery or a motor housing, located to the right of the main body.
- B**: A cylindrical component, possibly a battery or a motor housing, located below 'A'.
- C**: A small rectangular component, possibly a battery or a motor housing, located below 'B'.
- D**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- E**: The main body of the device.
- F**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located at the bottom of the main body.
- G**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located at the bottom of the main body.
- H**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- I**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- J**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- K**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- L**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- M**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- N**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- O**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- P**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- Q**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- R**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- S**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.
- T**: A small cylindrical component, possibly a pin or a screw, located to the right of the main body.

-
- | | | | |
|----------|--|----------|--|
| A | Logement des piles "Battery holder" | L | Ruban connecteur des cartes électroniques "Circuit board ribbon connector" |
| B | 2 x Piles AA | M | Coprs du solénoïde "Solenoid body" |
| C | Bouchon du logement des piles "Locking battery housing" | N | Joint du solénoïde "Solenoid gasket" |
| D | Vis du logement des piles (x4)
6-32 UNC x 5/16" countersunk socket | O | Joint d'entrée du solénoïde "Inlet gasket" |
| E | Poignée "Frame" | P | Carte électronique Primaire "Primary PCB" |
| F | Corps du POPS | Q | Vissés de la carte électronique Primaire
M2.5 x 5 cap-head socket |
| G | Bonnet du POPS | R | Carte électronique secondaire "Secondary PCB" |
| H | Détente "Trigger assembly" | S | Vissés de la carte électronique secondaire
M2.5 x 5 cap-head socket |
| I | Vis de la détente "Trigger retaining screw" | T | Ecran LCD |
| J | Logement de l'aimant "Magnet housing" | | |
| K | Vissés du logement de l'aimant "Magnet housing screws"
M2.5 x 5 cap-head socket | | |

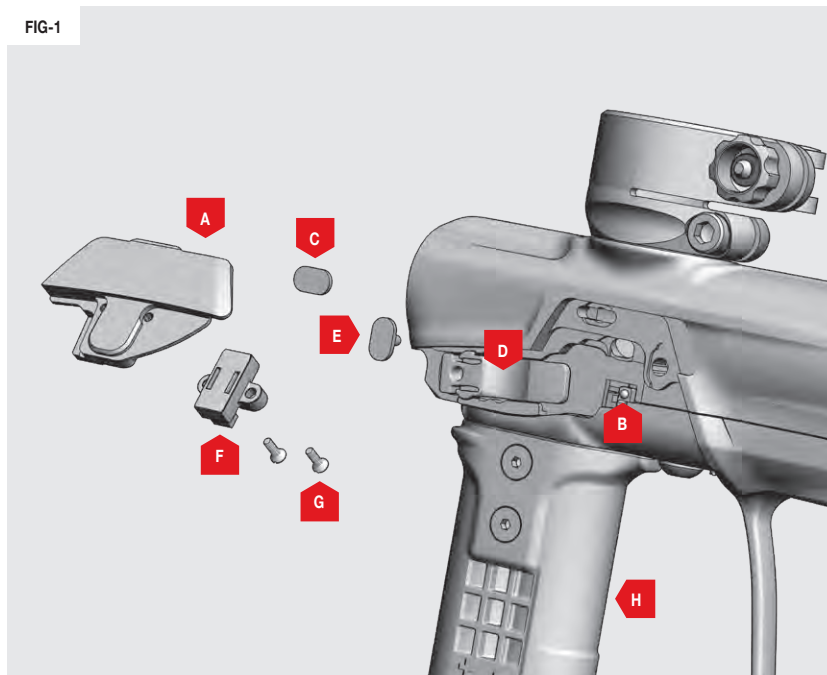
INFORMATIONS TECHNIQUES

CEIL "BREECH SENSOR" (BS)

FIG-1

- A** Cache Œil "Breech sensor cover
- B** Œil "Breech sensor
- C** Rétenteur de bille "Rubber detent
- D** Clip de rétention du Cache Œil
- E** Rétenteur "Detent" en caoutchouc de rechange
- F** "Light pipe unit"
- G** Vis du Light pipe unit
M1 6x5 countersunk screws
- H** Block de logement des piles

FIG-1



Le CS2 possède deux cartes électroniques "circuit board". Une à l'intérieur du grip dans la poignée et l'autre dans la partie supérieure de la poignée, là où elle rencontre le corps du marqueur.

FIG-1 - Carte principale du CS2

- A** Ressorts de piles
- B** Module de l'Œil "Breach sensor modules"
- C** Connecteur micro USB
- D** Microswitch
- E** Haut-parleur
- F** Prise du câble de connexion Inter-carte

FIG-2 - Carte secondaire du CS2

- G** Module LCD
- H** Boutons de navigation de la console
- I** Prise du Solénoïde
- J** Verrouillage Compétition "Tournament lock"
- K** Prise du câble de connexion Inter-carte

FIG-1

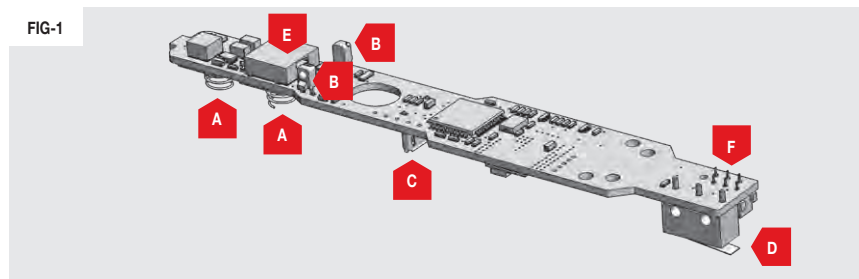


FIG-2

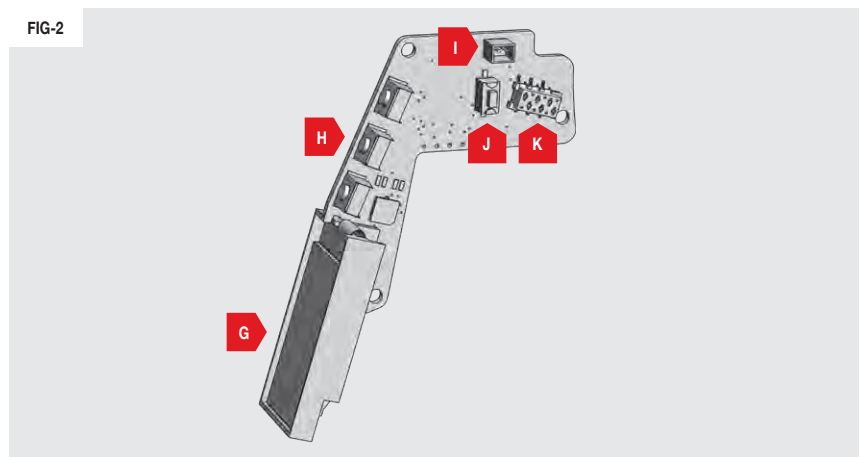


FIG-1

L'E-portal est une application PC qui vous permet de connecter votre CS2 au moyen d'un câble USB. Entrée autre chose vous pouvez utiliser l'E-portal pour :

- 1 Mettre à jour le logiciel du CS2.
- 2 Personnalisation de l'Ecran.
- 3 Modifier les paramètres électroniques.

Le logiciel E-portal peut être téléchargé sur le site internet de Planet Eclipse
(voir ci-contre).

Configuration requise

Résolution du moniteur - 1024x768 ou supérieure

1GHz processeur

1Gb RAM

Microsoft® Windows® 7 / Windows® 8 / Windows® 10 1

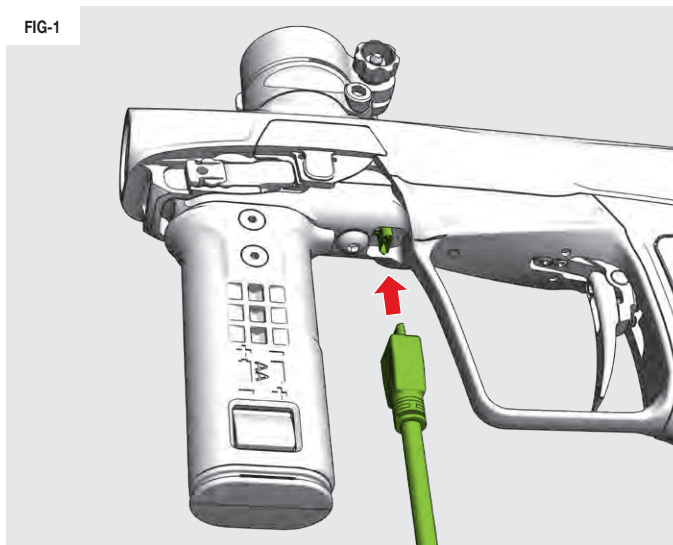
10Mb d'espace de stockage

Un câble USB 2.0 de Type A - Micro B 2 est requis pour connecter le CS2 au PC. Ce câble n'est pas fourni avec le CS2.

- 1 Microsoft et Windows sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- 2 Ceci est l'ancien connecteur Micro B à 5 broches, PAS le nouveau connecteur USB 3.0 Micro B



FIG-1



Téléchargez E-Portal à partir de notre page de support de marqueurs

PLANETECLIPSE.COM/EPORTAL

ATTENTION !



Assurez-vous que le CS2 est complètement déchargé avant de le connecter à un PC. Le système d'air et le réservoir de bille doivent être débranchés et retirer les billes de peinture, spécialement celle qui pourraient se trouver devant la culasse.

**SUPPORT**

En tant que client Eclipse, vous aurez accès à notre réseau de support technique mondial* qui vous aidera à résoudre tous les problèmes.

**GARANTIE**

Notre garantie constructeur exceptionnelle de 12 mois* s'appuyant sur notre système de garantie en ligne offre une tranquillité d'esprit et assurance que votre réclamation sera traitée en un clin d'œil !

**QUALITÉ**

Tous les produits Eclipse font l'objet de contrôles méticuleux par des spécialistes expérimentés qui se soucient du produit qui arrive à votre porte. Un contrôle rigoureux et l'utilisation de matériaux de qualité garantissent un produit final de haute qualité.

**STANDARDS**

Votre marqueur Eclipse est superbe et ne nécessite pas de pièce préparation, cependant, pour les accessoires Eclipse authentiques existent pour faire mieux correspondre votre marqueur à votre style individuel. Consultez votre revendeur local Eclipse pour les options de mise à niveau.

Pour plus d'informations sur nos centres techniques approuvés Planet Eclipse, visitez notre page de service en ligne.

PLANETECLIPSE.COM/SITE/SIGIN

* Des conditions s'appliquent, pour tous les détails consultez les conditions en ligne sur planeteclipse.com

A

Air Comprimé : **07,19**
 Alarm : **37,41**
 Alumer: **09**
 Audio : **09,12,33,37,40**
 Auto off : **35**
 Avertissements: **03,07,08,15,16,17,19,20,62**

B

Backlight : **34,40**
 Bas : **08,24**
 Bluetooth : **04,09,12,33,40**
 Bolt (culasse): **51,53**
 Bouton de sélection : **08,14,23,24,35,37,47**
 Breech (chambre) : **02,08,09,10,19,27,31,38,39,45,46,47,48,60,62**
 Breech sensor (CEil) : **4,08,09,10,27,38,45,46,47,48,51,60,61**
 BS : **04,08,09,10,25,27,28,38,39,51**
 BS désactivée : **10**
 BS activé : **10**
 BS en défaut : **10**

C

Canon : **02,07,19,20,44,45,46,47,48**
 Cartes électroniques "boards": **04,61**
 Console de navigation : **08,47**
 Contraste : **35**

D

Dbl click: **35**
 Debounce : **31,39**
 Détente : **08,09,11,16,27,28,29,31,32,33,36,39,41,45,46,47,56**
 Double-click : **08,35**
 Dwell : **30,39**

E

Ecran défilant : **09,24,26,36**
 Empty (vide) : **31,39**
 E-portal : **04,62**

F

Factory preset : **11**
 Factory presets : **26**
 Feed-neck : **07,19**
 Filter (Filtres): **31,39,46,52**
 Fire mode : **23,25,28**
 Firing mode : **09,11,27,38**
 Poignée : **04,51,59**
 FSD comp: **30,39**
 FSD dly: **30**
 Full: **31,39,63**

G

Game timer (minuterie): **09,37,41**
 Gauge (compteur de tirs): **36,41**
 Gauge max: **36**
 Grip: **17,61**

H

Hardware : **33,40**
 Haut : **08,09,24**

I

Régulateur Inline: **04,44,45,46,48,51,52**
 Indicateur de verrouillage : **13**

K

Kick in : **29,39**

L

LCD : **08,17,34,35,37,40,49,59,61**
 Light pipe (conduit optique) : **51,60**
 Loader : **07,19,27,31,44,45,46,47,48,62**

M

Maintenance : **02,04,21,45**
 Microswitch : **11,61**

Restent an Anglais les termes courants dans le paintball et les termes que vous retrouverez tel quel dans les écrans des menus.



O

OFF : 07,08,10,19,23,24,25,27,33,36,38,
40,41
ON : 05,07,08,14,24,25,27,28,33,36,38,40,41

P

Piles : 04,09,13,20,43,44,45,46,47,51,59
POPS : 04,07,15,19,44,47,51,52,55,59
Post-travel screw (vis détente) : 16
Preset : 04,07,09,11,25,26,38,44,45
Presets : 25,26
Pre-travel screw (vis détente) : 16
Préréglage d'usine : 26
Primaire (carte électronique) : 14,49,51,59
Pull tm : 32

R

Adjustment : 16
Ramp : 23,25,27,28,38,39
Rate : 10,27,28,29,38,39,46
Réglage d'usine : 11
Régulateur Inline : 04,44,45,46,48,51,52
Release tm: 32
Reset (Réinitialisation) : 26,35,40,42
Restart : 29,39
ROF: 09,10,25,27,28,38,46

S

Secondaire (carte électronique) : 14,49,51,59
Semi : 26,28,29,38,39
Shot count (compteur de tirs): 09,36,41
Solénoïde : 04,39,51,54,59,61
Sons : 09,12,33,37,40
Spring return screw (vis détente) : 16
Start : 29,37,39,41,62
Stockage : 02,20,62
Sustain : 29,39

T

Timing : 30,39
Tonalité de clic : 33
Training (entraînement) : 10,24,26,36,38,40
Training mode (mode entraînement): 10,26
Trigger retaining screw (vis détente) : 16
Type : 28,39

U

Usine : 09,11,26,35,42,52
Utilisateur : 26,38

V

Vélocité : 03,15,30,42,44,45,46,47
Vérouillage : 04,09,17,23,38,61
Vis de réglage de l'aimant : 16



CARTE D'ENREGISTREMENT DE GARANTIE.

Planet Eclipse vous offre une période de garantie limitée de 12 mois * sur les marqueurs Eclipse®. Le marqueur Eclipse® est garanti pour être exempt de tous défauts de fabrication et de production pendant une période de 12 mois à partir du moment de l'achat original **. La prise en compte de la garantie dépend de la réception par Planet Eclipse Limited et de l'enregistrement de la carte de garantie et de la preuve d'achat, soit sous forme électronique sur www.planeteclipse.com, soit par courrier à l'aide de la carte de garantie incluse dans chaque manuel de marqueur Eclipse®. Les exceptions de garantie comprennent, sans s'y limiter, les dommages accidentels, l'usure, la force déraisonnable, la finition de la surface et les composants périssables tels que les joints toriques, les soupapes, les vis (à notre discrétion). En remplissant et en renvoyant cette carte de garantie, vous acceptez notre politique de confidentialité ***.

Je confirme que j'ai 18 ans révolu et j'ai lu le manuel fourni avec mon marqueur Eclipse® et je comprends les consignes de sécurité et les avertissements qu'il contient. (Contactez votre revendeur ou Planet Eclipse directement si vous avez besoin d'un ensemble d'instructions de remplacement).

Nom :	Prix (ex 500.00€) :			
Adresse :	Couleur:			
	Comment avez vous entendu parler de votre marqueur Eclipse?			
	Magasines	Internet	Amis	DVD/Vidéos
	Autre (spécifier svp) :			
Ville :	Pourquoi acheter Eclipse ?			
Code Postal :	ÉCRIRE ICI LE NUMÉRO DE SÉRIE Pour être valide cette carte doit être remplie intégralement et comporter le numéro de série de votre marqueur Eclipse.			
Pays :				
Téléphone :				
Email :				
Date d'achat (Jour/Mois/Année) :				
Achat effectué chez :				

Veuillez remplir et renvoyer ce formulaire avec votre preuve d'achat, dans les 14 jours afin que nous puissions valider votre garantie de 12 mois sur votre marqueur Eclipse.

Retournez ce formulaire à l'adresse indiqué au verso.

* Pour connaître les conditions complètes de la garantie visitez www.planeteclipse.com

** Garantie 12 mois à partir de la date d'achat, ou 12 mois à partir de la date de fabrication si aucune preuve d'achat n'est fournie.

*** Pour les détails sur politique de confidentialité Eclipse consultez www.planeteclipse.com



GET MORE - PLANETECLIPSE.COM

TIMBRER.

*PLANET ECLIPSE
130 FRANKLIN STREET
BUILDING L4 & L5
WARREN
RHODE ISLAND
02885
U.S.A.*

*POUR BÉNÉFICIER DU MEILLEUR SUPPORT TECHNIQUE
DU MONDE DU PAINTBALL, ENREGISTREZ DÈS
MAINTENANT VOTRE MARQUEUR EN LIGNE*

WARRANTY.PLANETECLIPSE.COM





GET MORE
PLANETECLIPSE.COM



CE PRODUIT EST COUVERT ET/OU SOUS LICENCE D'UN OU PLUSIEURS DES BREVETS SUIVANTS :

BREVETS G.B.:

2,342,710; 2,345,953; 2,352,022; 2,391,292; 2,391,063;

BREVETS U.S. :

7,836,873; 7,603,995; 7,073,284; 8,104,463; 7,509,953; 7,921,839; 7,089,697; 7,866,307; 8,082,912;
7,076,906; 7,607,424; 7,980,238; 8,960,175; 8,528,877; 8,201,547; 8,397,706; 8,210,160; 7,073,284;
6,311,682; 6,748,938; 6,860,259; 6,941,693; 6,973,748; 5,881,707; 5,967,133; 6,035,843; 6,474,326;
6,637,421; 6,644,295; 6,810,871; 6,901,923; 7,121,272; 7,100,593; 7,610,908; 7,603,997; 7,946,285;
6,349,711; 7,044,119; 7,185,646; 7,461,646; 7,556,032; 7,591,262; 7,617,819; 7,617,820; 7,640,925;
7,640,926; 7,866,308;

NUMÉROS DE DEMANDE :

12/256,832; 12/613,958; 12/493,777; 11/654,721; 11/747,107; 12/503,504; 11/781,821; 60/832,548;
11/965,886; 10/280,115

Des brevets Américains et internationaux supplémentaires peuvent être en attente.

© 2018 Copyright Planet Eclipse Ltd. Eclipse, Planet Eclipse, the E Logo Device, CS2, CS1, Geo, LV1, Ego, Gtek160R, Gtek, Etek, Etha2, Etha and EMC are all either design trademarks, registered trademarks or trademarks of Planet Eclipse Ltd. All other trademarks are property of their respective owners.

USA

130 Franklin Street
Building L4 & L5
Warren, RI, 02885, USA
Call: +1 401 247 9061
info.usa@planetecclipse.com

UK

Unit 14 Premier Park, Acheson Way
Trafford Park Road, Trafford Park
Manchester, M17 1GA, England
Call: +44(0) 161 872 5572
info.europe@planetecclipse.com

FRANCE

CAMP, 15 rue d'Estienne d'Orves, 92130 Issy Les Moulineaux, France
Call: +33 (0) 1 41 09 10 00
atelier@paintball-camp.com

2230_FR_V5